

KELOGLAN I MAGICZNA MISKA

Grupa:



S17
T1-4
L3-4



Zaplanuj swojego robota!

- ☐ Weź tyle kart zadań postaci, ile potrzebujesz i uzupełnij luki, aby określić swoje zadania!
- ☐ Aby uzyskać więcej pomocy, wypełnij kartę zadania robota!
- ☐ Zaplanuj części robota, których będziesz potrzebować!
- ☐ Narysuj zaplanowanego robota!



Sprawdź, jak działają potrzebne części!

Skorzystaj z podstawowych pomysłów na programowanie!

Odważ się eksperymentować!

W razie potrzeby stwórz nowe karty zadań lub karty robota, aby rozwiązać wątpliwości!



Przetestuj swojego robota!

- ☐ Czy Twój robot działa tak jak powinien?
- ☐ Jeśli TAK – czy można coś w nim ulepszyć? Co dokładnie?
- ☐ Jeśli NIE – na czym polega problem? Jak można go rozwiązać?
- ☐ Stwórz **NOWE** karty zadań lub karty robota, aby wyjaśnić niepewności !
- ☐ Zmodyfikuj swojego robota lub jego program i przetestuj go ponownie!



*Nie martw się, jeśli nie udało Ci się
dokończyć zadania – możesz kontynuować
następnym razem!*