



Ukončení projektu Vyplňte formulář pro sebehodnocení

1. Jak se vám tento projekt líbil? (emoji) / Jaké pocity ve vás tento projekt vyvolal? (emoji)



2. V jakých oblastech jste se během projektu naučili nejvíce? Seřaďte oblasti očíslováním od 1 do 8. (1 znamená nejvíce, 8 znamená nejméně.)

☐ Hledání nových nápadů při stavbě robotů

☐ Hledání nových nápadů při programování

☐ Spolupráce s členy týmu

☐ Učení se lépe porozumět textům příběhu

☐ Hledání kreativních způsobů, jak rozvíjet postavy nebo pozadí

☐ Efektivní komunikace

☐ Řešení problémů

☐ Diskuze a efektivní dosažení dohody během týmové práce

3. Jaký byl váš největší úspěch? (otevřená otázka)

4. Která část projektu se vám líbila nejvíce? (vyberte 1)

☐ Rozcvičovací lekce

☐ Práce s textem

☐ Stavba robotů

☐ Programování robotů

☐ Předvádění příběhu



Ukončení projektu Vyplňte formulář pro sebehodnocení

5. Práce ve skupině – ohodnot'te následující tvrzení

- ☐ V naší skupině měl každý člen svou vlastní odpovědnost
- ☐ Každý člen přispěl ke splnění úkolu stejně
- ☐ Kdykoli jsem potřeboval, dostal jsem pomoc od svých spoluhráčů
- ☐ Kdykoli jsem potřeboval, dostal jsem pomoc od členů jiných týmů
- ☐ Kdykoli moji spoluhráči potřebovali, poskytl jsem jim pomoc
- ☐ Kdykoli členové jiných týmů potřebovali, poskytl jsem jim pomoc
- ☐ Poslouchal jsem nápady ostatních
- ☐ Ostatní poslouchali mé nápady
- ☐ Jsem spokojený/á s produkty a prezentací své skupiny
- ☐ Líbila se mi prezentace ostatních skupin

Kdybyste mohli v projektu něco změnit, co by to bylo?
