

KOMIKSOVÁ MYŠ

Skupina:



S10
T1-3
L1



Toto je příběh myši, která se rozhodne dostat z komiksové knihy, ve které byla nakreslena, aby se vydala na výlet do skutečného světa. Tam ji však nikdo nerozumí, a když si myslí, že je jediným zvířetem, které dostalo nápad opustit komiks, potká komiksovou kočku. Obě zvířata si navzájem dokonale rozumí.



Já pracuji na:

I1

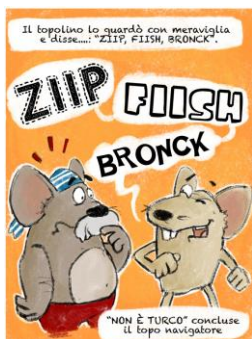
Jak vypadá krajina příběhu?



Používejte kostky ArTeC, barevné papíry, recyklované materiály. Stavte, kreslete, vytvářejte origami atd.

I2

Jak vypadají postavy?



Používejte kostky ArTeC, vystřihujte loutky, vytvářejte animace...

I3

Jak reagujete na pocit, že vás někdo nepochopil a posmívá se vám?



Můžete zdramatizovat situaci člověka, který nedokáže komunikovat s ostatními (představte si možné důvody). Jak se cítí?

KOMIKSOVÁ MYŠ

Skupina:



S10
T1-3
L1



Toto je příběh myši, která se rozhodne dostat z komiksové knihy, ve které byla nakreslena, aby se vydala na výlet do skutečného světa. Tam ji však nikdo nerozumí, a když si myslí, že je jediným zvířetem, které dostalo nápad opustit komiks, potká komiksovou kočku. Obě zvířata si navzájem dokonale rozumí.



Já pracuji na:

14

Jak byste se domluvili v zemi, jejíž jazyk neznáte?



Navrhněte si vlastní znakový jazyk

15

Postavte bludiště a zahrajte si v něm orientační hru!



Použijte krabice, karton, písek atd.