RIDEbi

Co-funded by the Erasmus+ Programme of the European Union

ODYSEA

Skupina:

S23 T1–4 L1

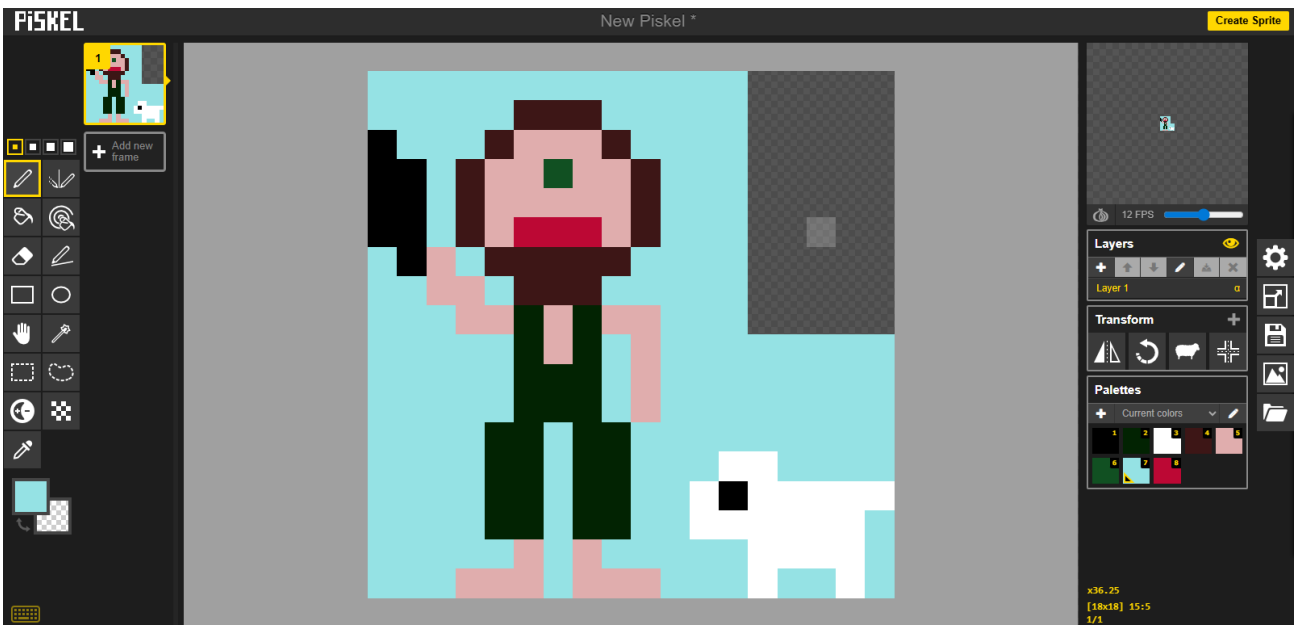
Vytvorte pixelartový obrázok Kyklopa a námorníkov!

Použite bloky ArTeC a základnú dosku!



Pracujte v aplikácii Piskelapp!

https://www.piskelapp.com/kids/



RIDEbi

Co-funded by the Erasmus+ Programme of the European Union

ODYSEA

Skupina:

S23 T1–4 L1

Vyplňte nižšie uvedenú štvorcovú sieť podľa pravidiel.

Binárne vyfarbovanie (binárne)
Na koncoch stromového diagramu vidíte farby, ku ktorým môžete pristupovať prostredníctvom rozhodovacieho procesu "hore–dole". Ak chcete vybrať farbu každého poľa, začnite od stredu a postupujte hore alebo dole vetvami diagramu na základe prvkov číselnej postupnosti spojených s daným poľom až k farbe, ktorú chcete vybrať. Napr: 101 –› hore – dole – hore 0100 –› dole – hore – hore – dole – dole



1111	1111	1111	1111	0101	0101	0101	0101	0101	1111	1111	1111
1111	1111	1111	1111	0101	0111	0011	0111	0101	1111	1111	1111
1111	1111	1111	1111	0101	0111	0111	0111	0101	1111	1111	1111
1111	0100	0100	0101	0101	0101	0101	0101	0101	0101	0100	0100
1111	0100	0100	0101	0111	0111	0111	0111	0111	0101	0100	0100
1111	0101	1111	0101	0111	1110	1110	1110	0111	0101	1111	0101
1111	0101	1111	0101	0111	1110	1110	1110	0111	0101	1111	0101
1100	1100	1100	0101	0101	0101	0101	0101	0101	0101	1100	1100
1100	1111	1100	1111	0101	0101	1111	0101	0101	1111	1100	1111
1111	1111	1111	1111	0101	0101	1111	0101	0101	1111	1111	1111
1111	1111	1111	1010	1010	1010	1111	1010	1010	1010	1111	1111
1111	1111	1111	1010	1010	1010	1111	1010	1010	1010	1111	1111

RIDEbi
Co-funded by the Erasmus+ Programme of the European Union

ODYSEA

Skupina:



S23
T1–4
L1

Nakresli gréckych malých aj veľkých námorníkov!

Mierka znamená vypočítať celkový počet operácií potrebných na to, aby sa z menšieho útvaru stal väčší, pričom pomer strán útvaru sa nezmení.

Nakresli grécku loď ako obra na základe malej siete.

Tip: Starostlivo spočítaj štvorce a vyfarbi ich v správnom poradí. Os x a y môžete označiť (1,2,3... a a, b, c...).

