



Încheierea proiectului Completează formularul de autoevaluare

1. Cum ți-a plăcut proiectul? Indică!



2. Din care parte a proiectului ai învățat cel mai mult?
Aranjează părțile în funcție de preferințe numerotând de la 1 la 8. (1 arată cel mai mult și 8 arată cel mai puțin)

- ☐ Găsirea ideilor noi prin construirea roboților.
- ☐ Găsirea ideilor noi în programare.
- ☐ Cooperarea cu membrii echipei.
- ☐ Învățarea metodelor de a înțelege mai bine textele din poveste.
- ☐ Găsirea metodelor creative de a dezvolta personajele sau contextul poveștii
- ☐ Comunicarea eficientă
- ☐ Soluționarea problemei
- ☐ Dezbateri eficiente și ajungerea la un consens în timpul lucrului în echipă

3. Care a fost cel mai mare succes al tău?

4. Care a fost partea ta preferată din proiect? (alege 1)

- ☐ Lecția pregătitoare
- ☐ Cunoașterea textului
- ☐ Construirea roboților
- ☐ Programarea roboților
- ☐ Interpretarea poveștii



Încheierea proiectului Completează formularul de autoevaluare

**Munca în echipă – te rog, să scalezi următoarele enunțuri:
 În totalitate adevărat; 2. adevărat; 3. adevărat parțial; 4. nu
 este adevărat**

- ☐ În echipa noastră fiecare membru a avut propria responsabilitate.
- ☐ Fiecare membru a avut o contribuție egală la realizarea sarcinii.
- ☐ Am primit ajutor de la colegii mei de echipă de câte ori a fost nevoie.
- ☐ Am primit ajutor de la membrii celorlalte echipe ori de câte ori a fost nevoie.
- ☐ Am oferit ajutor colegilor mei de echipă ori de câte ori a fost nevoie.
- ☐ Am oferit ajutor membrilor celorlalte echipe ori de câte ori a fost nevoie.
- ☐ Am ascultat ideile celorlalți.
- ☐ Am fost ascultat de către ceilalți membrii.
- ☐ Sunt mulțumit de modul în care a lucrat echipa mea și de prezența lor.
- ☐ Mi-a plăcut prezența celorlalte grupe.

6. Ai modifica ceva în proiect? Ce anume?
