

KÜÇÜK PRENS TÜM KONULAR

S22
T1-5
D1-12
L1 P1



Dersin hedefleri:

- Isınma, Giriş, Karar Verme
- İşlenebilir metin segmentini seçme
- Yaratıcılığın gelişimi

Etkinlik 5 derslik projenin tamamını kısaca tanıtırın Gruplar oluşturun: sınıfı 4 gruba ayırın Özet metnini okuyun Yerine getirilecek görevlere karar verin	Yöntem/Etkileşim Ön bilgi GTG'den grup oluşturma fikirlerini kullanın (atama, çizim...) Önden, gruplar halinde veya bireysel olarak okuma Grubun seçmesine izin verin veya seçimlerini kendiniz yapın	Çıktı Öğrenciler 5 derslik uzun bir süre açısından düşünürler Amaçlarınıza göre homojen veya heterojen gruplar Öğrencilerin sadece bu birkaç satırdan neler olabileceğini hayal etmelerine izin vermek.	1. Hazırlık Gerekli süre: 10 dakikadır. Gerekli malzeme: özet metni <i>Havacı Antoine de Saint-Exupéry, uzun süre tek başına yaşadığını, düşüncelerini paylaşacak kimsesi olmadığını, ta ki bir gün uçağı medeniyetten uzak, Sahra Çölü'nün ortasında bozulana kadar anlatır. Sekiz gün yetecek kadar suyu vardır. Kumların üzerinde uykuya dalar, denizde mahsur kalmış birinden daha yalnız hisseder kendini. Ama şafak vakti, yumuşak bir ses onu uyandırır. Bu bir halüsinasyon değildir: ciddi bir ifadeyle küçük bir çocuk onun önünde durur ve kibarca "Lütfen... bana bir koyun çiz" der.</i>
Etkinlik Seçilen görev üzerinde çalışma	Yöntem /Etkileşim Grupların amacı, görev içindeki sahneyi çizim, sanat ve el sanatları, inşaat vb. yoluyla temsil etmektir. Yaratıcılıklarını kullanmalarına izin verin: bakış açıları gelecek derslere hazırlanmalarına yardımcı olacaktır. Grupta işbirliğinin nasıl çalıştığına dikkat edin! Gerekirse görevlerin ve materyallerin dağıtılmasına yardımcı olun!	Çıktı Harika sanat eserleri beklemeyin. Bu görev, herkesin hataları keşfedebileceği ve öğrenebileceği bir tür beyin fırtınasıdır.	2. Seçilen görev üzerinde çalışın Gerekli süre: 25 dakikadır. İhtiyaç duyulan malzemeler Görev sayfası, fikir sayfaları Her türlü araç ve gereç kullanılabilir: Çizim, sanat ve el sanatları ArTeC Blokları Karton Geri dönüştürülmüş malzemeler – evden okula dergiler, temiz ve yeniden kullanılabilir "çöpler" getirmelerini isteyin. Kendin de bir şeyler getir!
Etkinlik Sunum Değerlendirme	Yöntem/Etkileşim Her grup çalışmalarını sunar Onlarla işbirliklerinin ve grup çalışmalarının nasıl gittiğini tartışın Başka bir grupta beğendikleri bir şeye isim vermelerini isteyinwork	Değerlendirme Süreci (akış, özerklik vb.), özgünlüğü (fikir çeşitliliği, kullanılan malzemeler) ve özellikle manuel yeteneği (hassasiyet, verimlilik, köşeler, çizgiler) değerlendirin...).	3. Değerlendirme Gerekli süre: 10 dakikadır.

KÜÇÜK PRENS TÜM KONULAR

S22
T1-5
D1-12
L1 P2



Dersin hedefleri:

- Isınma, Giriş, Karar Verme
- İşlenebilir metin segmentini seçme
- Yaratıcılığın gelişimi

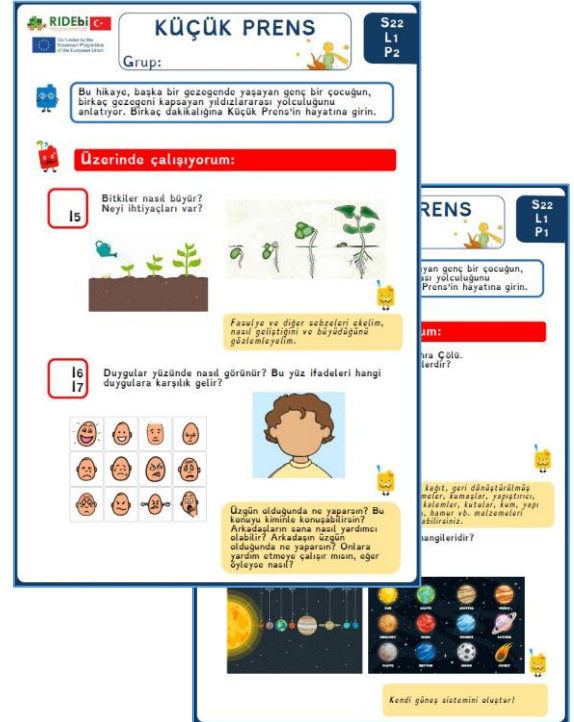
Bu girişte, öğrencileri sadece bu birkaç satırdan neler olabileceğini anlamalarına izin vererek hazırlayın.

Özeti okumak:

- Çocuklar özet bireysel olarak okuyabilir
- grup için yüksek sesle okunabilir
- Ya da tüm sınıf için yüksek sesle okuyabilirsiniz

Görevi seçme:

- Seçilen görev, grubun 2-4. derslerde metnin hangi bölümünü detaylandıracağını etkiler.
- Gruplar görevi kendileri seçebilir. Farklı görevler seçmeleri için onları etkilemeye çalışın!
- Görevleri her grup arasında kendiniz dağıtabilirsiniz. Bu şekilde 2-4. derslerin görevlerini planlayabilirsiniz. Projenin başlangıcında.
- Her görevde hangi becerilerin geliştirilebileceğini görmek için sonraki sayfalara bakın!
- Çocukların yaratıcılıklarını kullanmalarına izin verin! Amaç İdea Çarşısı'ndaki çözümleri kopyalamak değil! Bunlar sadece ipucu amaçlıdır!
- Onların bakış açısı, gelecek derslere hazırlanmalarına yardımcı olacaktır.



Fikir Çarşısı'nda neler bulabilirsiniz??

- Isınma görevleri için farklı fikir sayfaları
- Bu sayfalarda bulabilirsiniz
- Sanat ve el sanatları çözümlerinden örnekler (tuvalet kağıdı rulolarından hayvanlar ve bitkiler yaratmak, kibritlerden su kuyuları, origami hayvanları vb.),
- ArTeC Blokları için yapım talimatları,
- Kukla şablonları,
- İhtiyaç duyulan malzeme ve araçların listesi
- Pivot Animasyon yazılımının kısa eğitimi,
- Durum kartları,
- Faydalı linkler,
- Odaklanır.