



Clôture du projet Remplir le formulaire d'auto-évaluation

1. Comment as-tu aimé ce projet ? (emoji) / Comment t'es-tu senti par rapport à ce projet ? (emoji)



2. Dans quels domaines avez-vous le plus appris de ce projet ? Classez les domaines en les numérotant de 1 à 8. (1 indique le plus et 8 indique le moins.)

- ☐ Trouver de nouvelles idées pour construire des robots
- ☐ Trouver de nouvelles idées en programmation
- ☐ Coopérer avec mes coéquipiers
- ☐ Apprendre à mieux comprendre les textes de l'histoire
- ☐ Trouver des façons créatives de développer des personnages ou des décors
- ☐ Bien communiquer
- ☐ Résoudre des problèmes
- ☐ Débattre et se mettre d'accord quand on travaille en équipe

3. Quelle a été votre plus grande réussite ? (question ouverte) _____

4. Quelle était votre partie préférée du projet ? (choisissez 1)

- ☐ La première leçon (introduction)
- ☐ Lire et analyser le texte
- ☐ Construire des robots
- ☐ Programmer des robots
- ☐ Faire la présentation de l'histoire



Clôture du projet Remplir le formulaire d'auto-évaluation

5. Travail en groupe – veuillez évaluer les phrases suivantes

- ☐ Dans notre groupe, chaque membre avait sa propre responsabilité.
- ☐ Chaque membre a contribué également à la tâche.
- ☐ J'ai reçu de l'aide de mes coéquipiers chaque fois que j'en avais besoin.
- ☐ J'ai reçu de l'aide de membres d'autres équipes chaque fois que j'en avais besoin.
- ☐ J'ai aidé mes coéquipiers chaque fois qu'ils en avaient besoin.
- ☐ J'ai aidé les membres d'autres équipes chaque fois qu'ils en avaient besoin.
- ☐ J'ai écouté les idées de l'autre.
- ☐ Les autres ont écouté mes idées.
- ☐ Je suis content de ce que nous avons construit et de la présentation de mon groupe.
- ☐ J'ai bien aimé la présentation des autres groupes.

Si vous pouviez changer quelque chose dans le projet, que changeriez-vous ?
