

ALICE AU PAYS DES MERVEILLES

Groupe :

S9
L1
P1



Les Aventures d'Alice au pays des merveilles raconte l'histoire d'une petite fille, Alice, qui tombe dans un terrier de lapin et entre dans un monde fantastique peuplé de créatures étranges.



Je travaille sur :

I1

Sais-tu ce que « redimensionner » veut dire ?

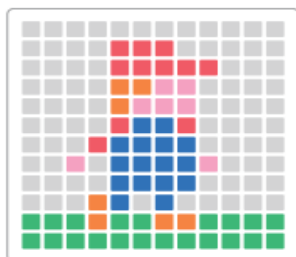


Utilise un modèle, du papier millimétré et des crayons du couleur ou l'infographie (par exemple, Piskelapp).

[Ideas page link](#)

I2
I6

Crée une animation !

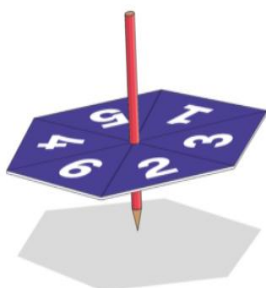


Utilise un modèle, du papier millimétré et des crayons du couleur ou l'infographie (par exemple, Piskelapp).

[Ideas page link](#)

I3
I4

Le jeu du sablier et le jeu de la toupie



Utilise un modèle, de la colle à carton, des matériaux recyclés, des crayons.

[Ideas page link](#)

ALICE AU PAYS DES MERVEILLES

Groupe :

S9
 L1
 P2



Les Aventures d'Alice au pays des merveilles raconte l'histoire d'une petite fille, Alice, qui tombe dans un terrier de lapin et entre dans un monde fantastique peuplé de créatures étranges.



Je travaille sur :

15

Le jeu du tri des bonbons

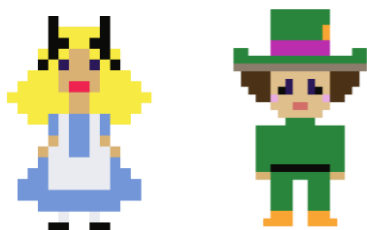


Utilise un modèle, des ciseaux
[Ideas page link](#)



17

À quoi ressemblent les personnages et les scènes de l'histoire ?

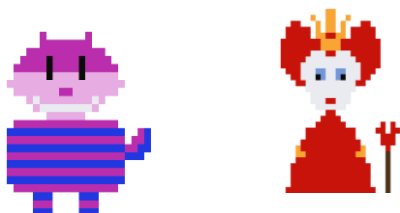


Utilise des blocs ArTeC, des schémas comme celui-ci, des matériaux recyclés, l'infographie
[Ideas page link](#)



18

Comment se comporter au pays des merveilles ?



Joue la comédie !
[Ideas page link](#)



19

Joue aux billes !



Utilise des blocs ArTeC, du carton, des billes et joue avec tes camarades
[Ideas page link](#)

