



Quelques idées – Le thaumatrope

Développés au début du 19^e siècle, les thaumatropes sont un jouet optique et l'une des premières formes d'animation. En utilisant les deux faces illustrées d'un disque, les thaumatropes créent l'illusion d'un mouvement où les dessins semblent se fondre en un seul.

Matériel nécessaire :

- Crayon
- Ciseaux
- Colle
- Bâton de brochette
- Deux cercles découpés
- Carton ou équivalent



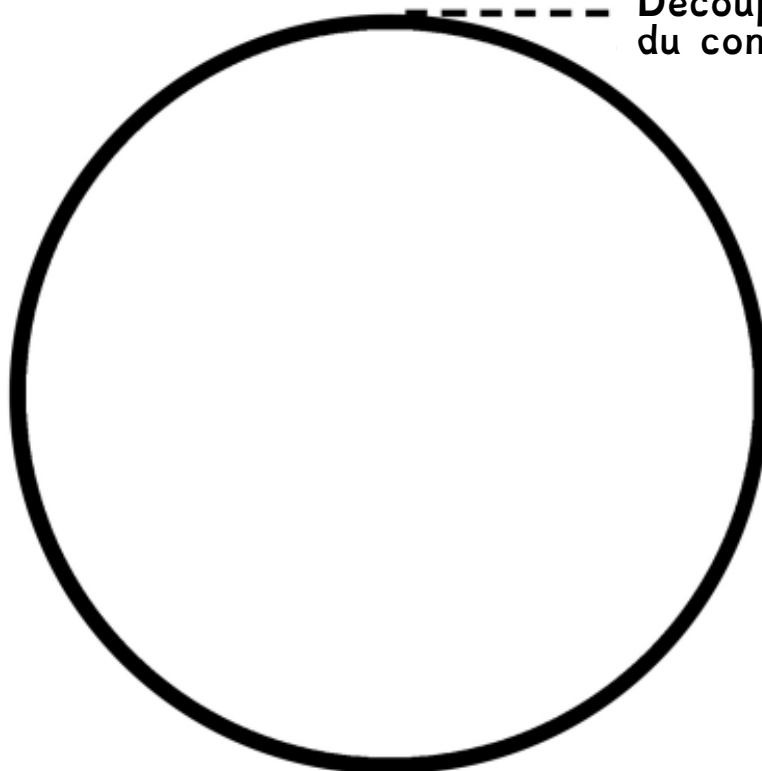
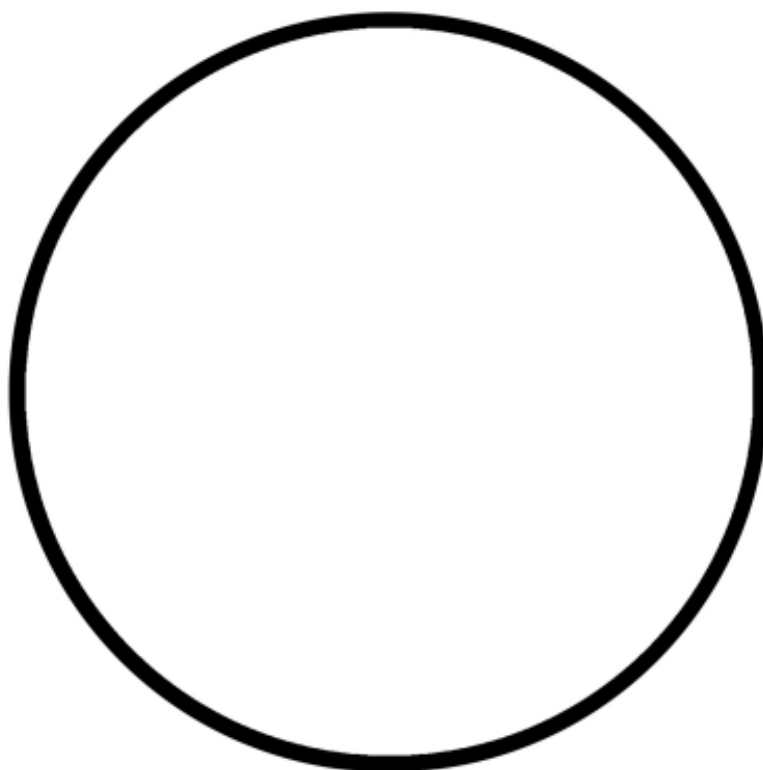
1. Découpe les deux cercles en respectant les consignes de la page suivante. Trace les cercles sur du carton, puis découpe et colle chaque cercle de papier sur un cercle de carton.
2. Pense à une illustration simple, par exemple Alice et le Chat, Alice et le Lapin, la Chenille et le champignon, les Cartes et la Duchesse, le Dodo et la Souris, etc.
3. Prends un des cercles et dessine un élément. Prends ensuite le deuxième cercle et dessine l'autre partie. Fais attention à placer les éléments à l'endroit que tu souhaites.
4. Retourne l'un des deux cercles et applique de la colle au dos.
5. Place le bâton de brochette au centre du cercle. Place le deuxième cercle en veillant qu'il soit à l'endroit, sur le dessus et maintient délicatement le tout ensemble pendant qu'il sèche.
6. Une fois que tout est sec, place la poignée/le bâton dans la paume de ta main. Fais rouler le bâton entre tes paumes pour faire tourner le thaumatrope et regarde tes dessins prendre vie.

ALICE AU PAYS DES MERVEILLES



S9
T2,3,5
L1

Découpes du thaumatrope



Découpe sur le bord
du contour noir.