

АЛІСА В КРАЇНІ ЧУДЕС



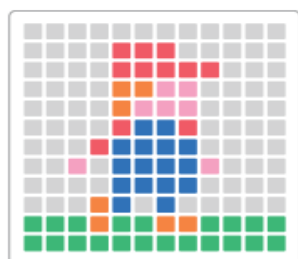
S9
T2,3,5
L1



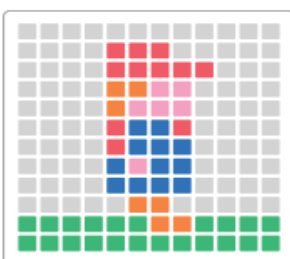
Декілька ідей – Створення анімаційної фліп-книги

Зробіть фліп-книгу з персонажами, використовуючи шаблони. Розфарбуйте потрібні квадратики, акуратно виріжте їх і спробуйте, чи зможете рухати персонажів.

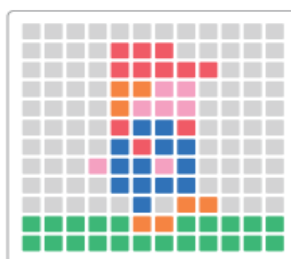
Ходьбовий цикл — перший етап



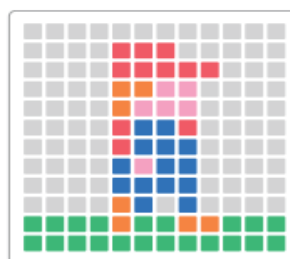
1. Зображення



2. Зображення

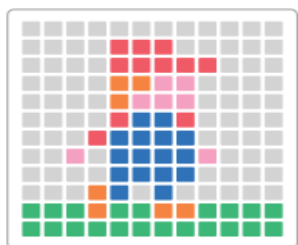


3. Зображення

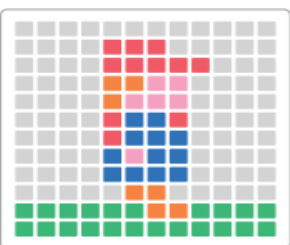


4. Зображення

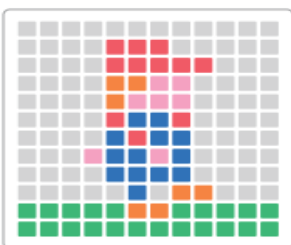
Ходьбовий цикл + основні стрибки — другий етап



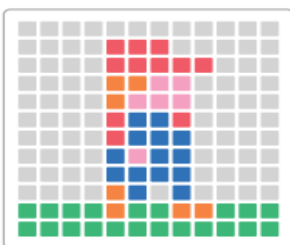
1



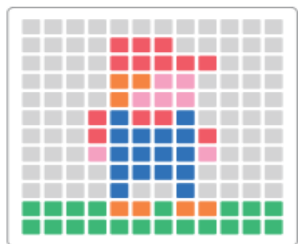
2



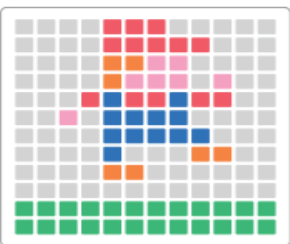
3



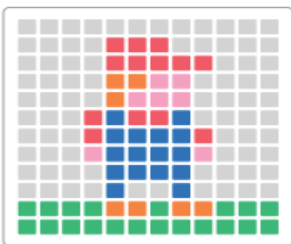
4



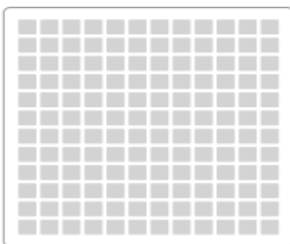
5



6



7



Використовуйте цикл ходьби, який ви бачили вище, і повторіть його один раз (всього 8 кадрів). Додайте кадр 5 до кадру 7, щоб змусити нашого персонажа стрибати. Повторіть кадри 6 і 7, щоб він знову стрибнув.

За допомогою **piskelapp** можете створити віртуальну фліп-книгу.
<https://www.piskelapp.com/p/create/sprite>

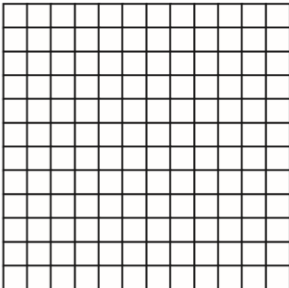
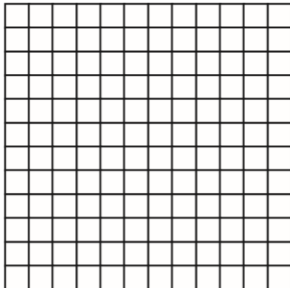
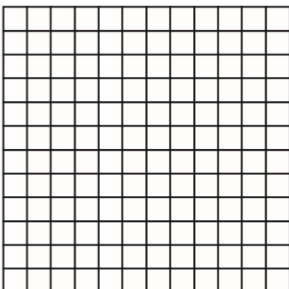
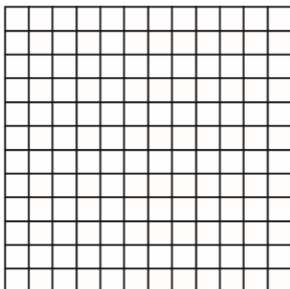
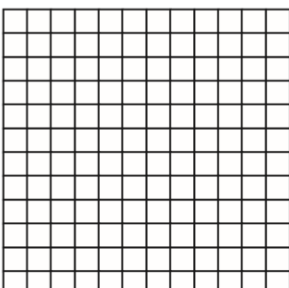
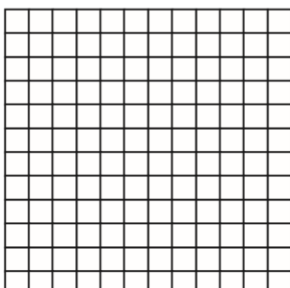
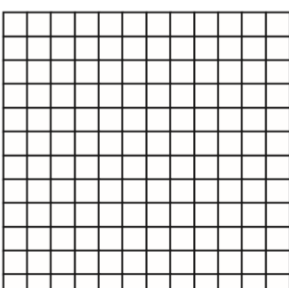
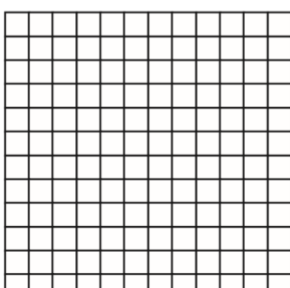
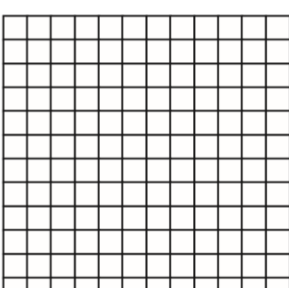
АЛІСА В КРАЇНІ ЧУДЕС



S9
T2,3,5
L1

1– Виріжте картки по пунктирних лініях! 2– Розкладіть картинки по порядку! 3– З'єднайте всі сторінки разом внизу, щоб вийшла фліп-книга! 4– Великим пальцем перегортайте сторінки!

typically uses between 12 and 24 images a second.

1.		2.	
3.		4.	
5.		6.	
7.		8.	
9.		10.	