



Ceci est la troisième partie d'une histoire. Lisez-la et puis... Recréez-la !

LES BELIERS

Sans succès dans ses recherches et hésitant dans son avancée, le cyclope finit par se repérer dans la caverne. Il retrouve enfin la sortie et enlève le rocher de devant l'entrée pour profiter de l'air frais de la nuit, afin d'apaiser sa douleur tout en bloquant l'entrée avec son corps.

Le cyclope est obnubilé par son désir de vengeance. Ulysse et ses compagnons quant à eux cherchent comment fuir et ils trouvent, car le roi aux milles ruses ne manque jamais d'idées. Ils se cachent alors tous sous les béliers et attendent la levée du jour.

Au petit matin, les bêtes s'agitent car elles veulent sortir.

Polyphème comprend alors qu'un nouveau jour se lève et pousse donc son troupeau hors de la caverne, sans remarquer les Grecs qui s'enfuient bien cachés sous les bêtes.

Prenez des notes sur les informations les plus importantes du texte !

Vos notes peuvent être:

- une Carte mentale ou un schéma
- un Tableau
- un Dessin, etc.

