



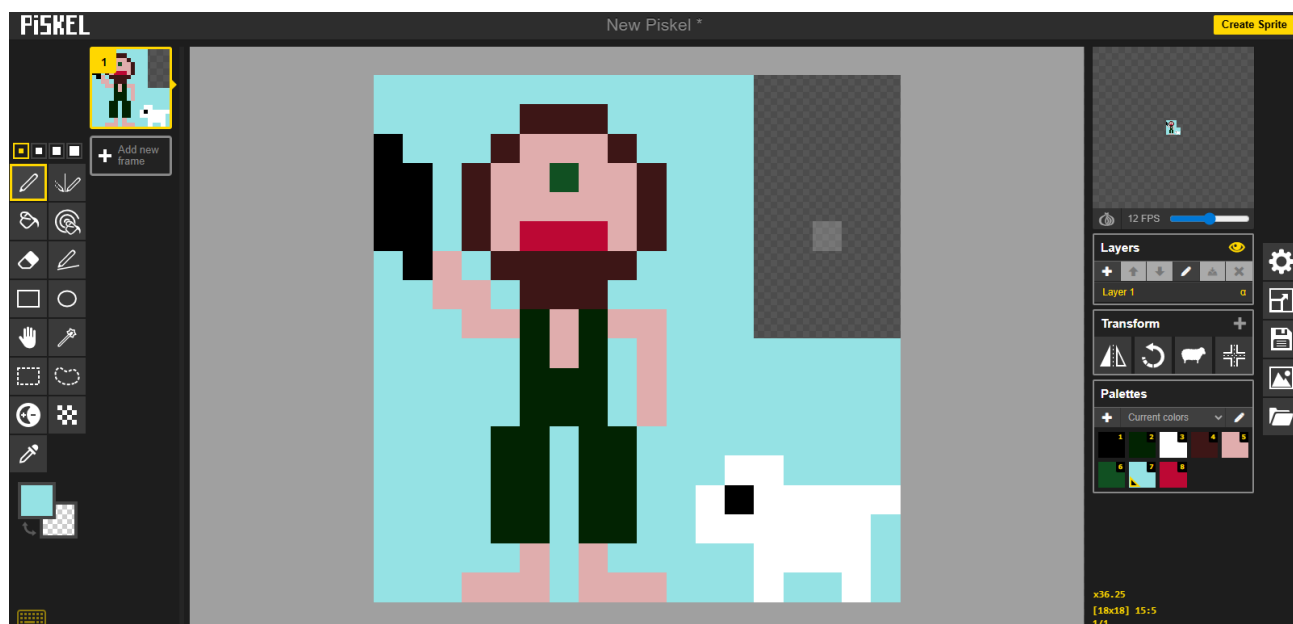
**Realizza un'immagine pixel art del
 Ciclope e dei marinai!**

Usa i blocchi ArTeC e la
 base!



Lavora nell'applicazione Piskelapp!

<https://www.piskelapp.com/kids/>





Compila la griglia quadrata sottostante secondo le regole.

Colorazione binaria (binario)

Alle estremità di un diagramma ad albero sono presenti dei colori, a cui è possibile accedere attraverso un processo decisionale "su-giù".

Per selezionare il colore di ciascun campo, iniziare dal centro e procedere verso l'alto o verso il basso lungo i rami del diagramma, in base agli elementi della sequenza numerica associata a quel campo, fino al colore che si desidera selezionare. Esempio: 101 -> su - giù - su 0100 -> giù - su - su - giù - giù

Bianco
Giallo
Arancione
pastello
Arancione
Blu acqua
Rosso
Rosa
Verde pastello
Violetto
Grigio chiaro
intenso
Grigio scuro
Azzurro
Verde
intenso
Blu intenso
Giallo chiaro
Nero

1111	1111	1111	1111	0101	0101	0101	0101	0101	1111	1111	1111
1111	1111	1111	1111	0101	0111	0011	0111	0101	1111	1111	1111
1111	1111	1111	1111	0101	0111	0111	0111	0101	1111	1111	1111
1111	0100	0100	0101	0101	0101	0101	0101	0101	0101	0100	0100
1111	0100	0100	0101	0111	0111	0111	0111	0111	0101	0100	0100
1111	0101	1111	0101	0111	1110	1110	1110	0111	0101	1111	0101
1111	0101	1111	0101	0111	1110	1110	1110	0111	0101	1111	0101
1100	1100	1100	0101	0101	0101	0101	0101	0101	0101	1100	1100
1100	1111	1100	1111	0101	0101	1111	0101	0101	1111	1100	1111
1111	1111	1111	1111	0101	0101	1111	0101	0101	1111	1111	1111
1111	1111	1111	1010	1010	1010	1111	1010	1010	1010	1111	1111
1111	1111	1111	1010	1010	1010	1111	1010	1010	1010	1111	1111



Disegna marinai greci grandi e piccoli!

La scala consiste nel calcolare il numero totale di operazioni necessarie per trasformare una forma più piccola in una più grande, mantenendo invariato il rapporto tra i lati della forma.

Disegna la nave greca come un gigante basandoti sulla piccola griglia.

Suggerimento: conta attentamente i quadrati e colorali nell'ordine corretto. Puoi etichettare gli assi x e y (1,2,3... e a, b, c...).

