

Grup:



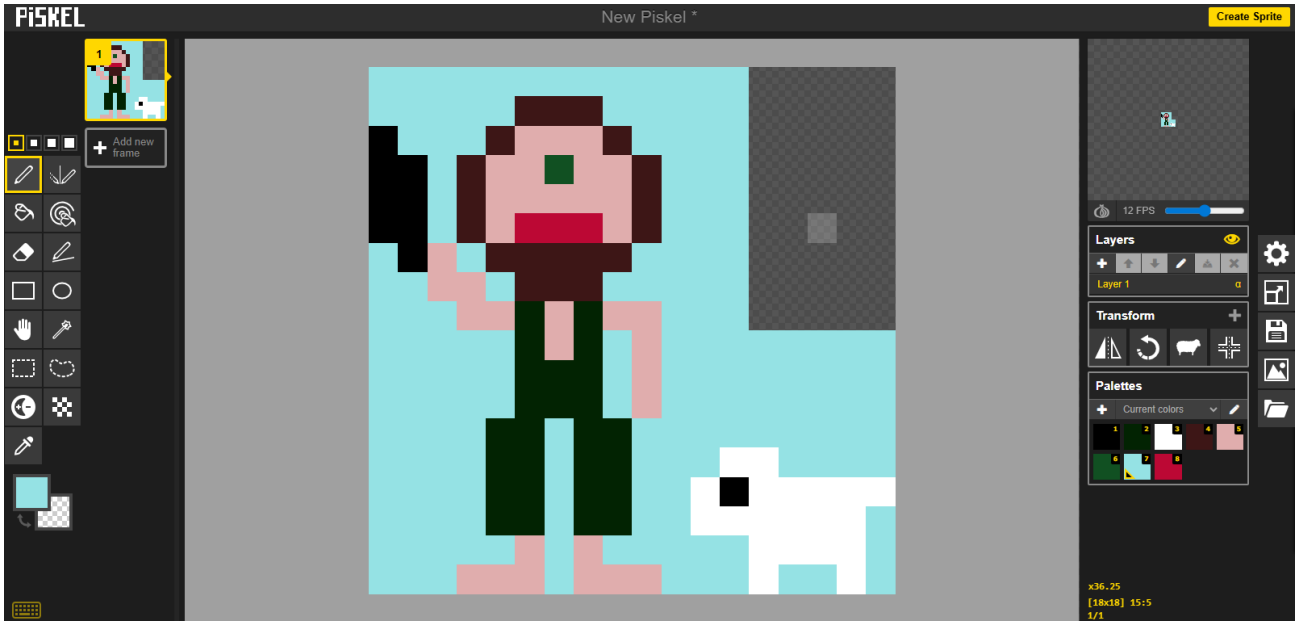
**Kiklop ve denizcilerin piksel sanat resmini yapın!**

ArTeC bloklarını ve taban plakasını kullanın!



Piskelapp uygulamasında çalışın!

<https://www.piskelapp.com/kids/>



## Grup:



**Aşağıdaki kare ızgarayı kurallara göre doldurun.**

**İkili renklendirme (ikili) Ağaç benzeri diyagramın uçlarında, "yukarı-aşağı" karar verme süreciyle erişebileceğiniz renkleri görürsünüz. Her alanın rengini seçmek için, merkezden başlayın ve o alanla ilişkili sayısal dizinin öğelerine göre diyagramın dallarında yukarı veya aşağı doğru ilerleyerek seçmek istediğiniz renge ulaşın.**  
**Örneğin: 101 -> yukarı - aşağı - yukarı 0100 -> aşağı - yukarı - yukarı - aşağı - aşağı**

**Beyaz**  
**Sarı**  
**Pastel**  
**Turuncu**  
**Turuncu**  
**Su mavisi**  
**Kırmızı**  
**Pembe**  
**Pastel Yeşil**  
**Açık gri**  
**Koyu mor**  
**Koyu gri**  
**Açık mavi**  
**Koyu yeşil**  
**Koyu mavi**  
**Açık sarı**  
**Siyah**

|      |      |      |      |      |      |      |      |      |      |      |      |
|------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|
| 1111 | 1111 | 1111 | 1111 | 0101 | 0101 | 0101 | 0101 | 0101 | 1111 | 1111 | 1111 |
| 1111 | 1111 | 1111 | 1111 | 0101 | 0111 | 0011 | 0111 | 0101 | 1111 | 1111 | 1111 |
| 1111 | 1111 | 1111 | 1111 | 0101 | 0111 | 0111 | 0111 | 0101 | 1111 | 1111 | 1111 |
| 1111 | 0100 | 0100 | 0101 | 0101 | 0101 | 0101 | 0101 | 0101 | 0101 | 0100 | 0100 |
| 1111 | 0100 | 0100 | 0101 | 0111 | 0111 | 0111 | 0111 | 0111 | 0101 | 0100 | 0100 |
| 1111 | 0101 | 1111 | 0101 | 0111 | 1110 | 1110 | 1110 | 0111 | 0101 | 1111 | 0101 |
| 1111 | 0101 | 1111 | 0101 | 0111 | 1110 | 1110 | 1110 | 0111 | 0101 | 1111 | 0101 |
| 1100 | 1100 | 1100 | 0101 | 0101 | 0101 | 0101 | 0101 | 0101 | 0101 | 1100 | 1100 |
| 1100 | 1111 | 1100 | 1111 | 0101 | 0101 | 1111 | 0101 | 0101 | 1111 | 1100 | 1111 |
| 1111 | 1111 | 1111 | 1111 | 0101 | 0101 | 1111 | 0101 | 0101 | 1111 | 1111 | 1111 |
| 1111 | 1111 | 1111 | 1010 | 1010 | 1010 | 1111 | 1010 | 1010 | 1010 | 1111 | 1111 |
| 1111 | 1111 | 1111 | 1010 | 1010 | 1010 | 1111 | 1010 | 1010 | 1010 | 1111 | 1111 |



**Grup:**



**Büyük ve küçük Yunanlı denizcileri çizin!**

Ölçek, şeklin kenarlarının oranını değiştirmeden daha küçük bir şekli daha büyük bir şekle dönüştürmek için gereken toplam işlem sayısını hesaplamak anlamına gelir.

**Küçük ızgarayı temel alarak Yunan gemisini devasa bir şekilde çizin.**

**İpucu:** kareleri dikkatlice sayın ve doğru sırayla renklendirin. X ve Y eksenlerini (1,2,3... ve a, b, c...) etiketleyebilirsiniz.

