



Voici la première partie d'une histoire.
Lisez-la, puis... Créez-la !

Dessine-moi un mouton

Antoine de Saint-Exupéry, aviateur, raconte comment il a vécu seul pendant longtemps, sans personne avec qui partager véritablement ses pensées, jusqu'au jour où son avion est tombé en panne au milieu du désert du Sahara, loin de toute civilisation, avec à peine assez d'eau pour huit jours. Il s'endort sur le sable, se sentant plus isolé qu'un naufragé en mer. Mais à l'aube, une voix douce le réveille. Ce n'est pas une hallucination : un petit garçon à l'air sérieux se tient devant lui et lui demande poliment : « S'il te plaît... dessine-moi un mouton. »

Stupéfait, le narrateur tente de donner un sens à cette étrange apparition. L'enfant ne semble ni perdu, ni effrayé, ni assoiffé. Il répète simplement sa demande avec un sérieux tranquille. Bien qu'un peu irrité, l'homme essaie de dessiner un mouton, mais chaque esquisse est rejetée : l'une est malade, une autre est un bélier, la suivante est trop vieille. Pressé de retourner réparer son moteur, le narrateur dessine une boîte et dit que le mouton est à l'intérieur. À sa grande surprise, le garçon est ravi. Il voit ce que l'adulte ne peut pas voir : un mouton parfait, endormi à l'intérieur de la boîte.

C'est ainsi que, dans ce coin tranquille du désert, le narrateur rencontre le Petit Prince, un être venu d'un autre monde, plein de mystère, qui voit le monde avec des yeux que les adultes ont depuis longtemps oubliés.

Notez les informations les plus importantes du texte !

*Vos notes peuvent être
Mindmap
Tableau
dessin, etc.*

