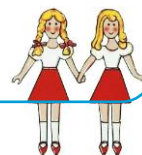


ДВІ ЛОТТИ



S11
T1-5
L1



Доббл!

Доббл!

На **31** карті загалом **31** символ, по **6** на кожній карті. На двох картах завжди збігається саме один символ. Хто його першим знайде?



Підготовка до гри

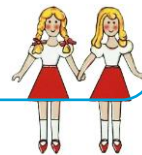
Якщо ви ще ніколи не грали в **Dobble!** або ваші гравці не знають цю гру, спочатку випадково витягніть дві карти і покладіть їх на стіл зображенням догори, щоб усі могли їх бачити. Знайдіть зображення, яке є на обох картах (форма і колір збігаються, але розмір може відрізнятися). Перша людина, яка знайде збіг, називає відповідний символ, витягує дві нові карти і кладе їх на стіл. Це триває доти, поки всі гравці не зрозуміють, що на картах завжди буде точно один однаковий символ.



Мета гри

Незалежно від правил конкретної версії гри, метою завжди є першим розпізнати символ на двох картах і голосно його назвати. Після цього гравець отримує карту або скидає її, залежно від конкретної версії гри.

ДВІ ЛОТТИ



S11
T1-5
L1



Варіанти гри

Серія ігрових варіантів **Dobble!** зосереджена на швидкості та залучає всіх гравців одночасно. Всі ігрові варіанти можна грати по черзі, в будь-якому порядку, але можна також зупинитися на одному варіанті. Головне — добре розважитися.



Кінець гри

Переможцем стає той, хто виграв найбільше раундів або найбільше варіантів гри. В кінці цих правил ми також пропонуємо систему підрахунку очок для тих, хто хоче організувати змагання з **Dobble!**

У разі сумнівів: пермагає той, хто першим назвав символ. Якщо кілька гравців одночасно називають відповідний символ, то, залежно від варіанту гри, пермагає той, хто першим підняв або поклав свою картку.

Нічия: якщо наприкінці гри двоє гравців мають однакову кількість очок, проводиться дуель. Якщо гравців більше, можна зіграти у варіант «гаряча картопля».



Змагання — Система підрахунку очок

«Шлях до пекла» може бути початковою грою. Переможений може вибрати наступний варіант.

Шлях до пекла: **+1** бал за кожну карту і **+5** балів гравцеві, який має найбільше карт.

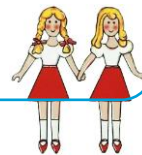
Джерело: **+10** очок гравцеві, який першим позбувся всіх своїх карт, **-20** очок останньому.

Гаряча картопля: **-5** очок за кожен проганий раунд.

Жадібність: **+1** бал за кожну карту

Отруєний подарунок: **+20** очок гравцеві, який має найменше карт, **+10** очок гравцеві, який має друге за кількістю карт.

ДВІ ЛОТТИ



S11
T1-5
L1



Варіанти гри

Шлях до пекла

Перетасуйте карти і покладіть перед кожним гравцем по одній карті зображенням вниз. З решти карт сформуєте колоду, покладіть її зображенням вгору на середину столу. Мета гри — зібрати якомога більше карт.

За сигналом кожен гравець перевертає картку, що лежить перед ним, і намагається першим назвати спільний символ на своїй картці та на верхній картці колоди. Той, хто найшвидше впізнає та назве символ, забирає картку і кладе її на свою картку. Таким чином він відкриває наступну картку в колоді.

Гра триває, поки не закінчатся всі карти в колоді. Переможець: гра закінчується, коли один з гравців отримує останню карту в колоді. Перемагає той, хто зібрав найбільше карт.

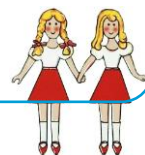
Джерело

Всі карти роздаються між гравцями. Перша карта належить переможцю попередньої гри. Останню карту кладемо зображенням вгору на середину столу. Кожен гравець перемішує свої карти і складає їх зображенням вниз у стопку перед собою. Мета гри — першим позбутися всіх своїх карт.

За сигналом кожен гравець перевертає свою колоду. Вони намагаються позбутися своїх карт, кладучи їх на середину столу. Для цього потрібно впізнати і назвати символ, який зображений на верхній карті своєї колоди, а також на карті, що лежить на середині столу. Таким чином, на середину столу завжди потрапляють різні карти.

Той, у кого залишилася остання карта, програє.

ДВІ ЛОТТИ



S11
T1-5
L1



Варіанти гри

Гаряча картопля

Гра складається з декількох раундів. У кожному раунді кожен гравець отримує картку, перевернуту зображенням вниз, не може її переглянути і кладе на неї руку. Решту карток відкладаємо і використовуємо тільки в наступному раунді. Мета гри — позбутися своєї картки раніше за інших.

За сигналом кожен гравець бере свою картку в руки і відкриває її, щоб усі бачили зображення. Як тільки гравець знаходить спільний символ на своїй картці та картці свого партнера, він називає його і кладе свою картку на картку партнера. Останній гравець отримує всі картки інших гравців, кладе їх перед собою і програє раунд.

Гра закінчується, коли не залишається більше карт для роздачі.

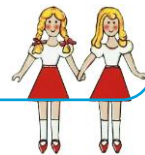
Жадібність

Гра складається з декількох раундів. У кожному раунді нова карта кладеться на середину столу, зображенням догори. Стільки карт, скільки є гравців, кладеться навколо центральної карти, перевернутими. Решту карт відкладаємо і використовуємо тільки в наступному раунді. Мета гри — зібрати якомога більше карт.

За сигналом кожен гравець відкриває одну карту. Гравці повинні знайти пару між картою в центрі і картою в колі. Якщо ви знайшли пару, ви можете забрати зовнішню карту і покласти її перед собою. Карта в центрі залишається на місці!

Після того, як всі зовнішні карти були забрані, гравці кладуть центральну карту в низ колоди і починають новий раунд. Перемагає той, хто зібрав найбільше карт.

ДВІ ЛОТТИ

**S11**
T1-5
L1

Варіанти гри

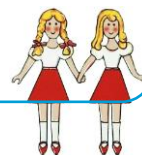
Отруєний подарунок

Колоду перемішуємо. Перед кожним гравцем кладемо одну карту зображенням вниз, решту карт кладемо зображенням вгору на середину столу. Мета гри — до кінця гри залишитися з найменшою кількістю карт.

За сигналом гравці перевертають свої карти. Кожен гравець намагається знайти спільний символ на карті, що лежить посередині, і на карті одного з інших гравців. Перший, хто знаходить спільний символ і називає його, кладе верхню карту колоди на карту іншого гравця.

Таким чином, на верхній частині колоди в центрі з'являється нова карта. Гра триває доти, доки не закінчатся всі карти. Якщо в колоді більше немає карт, перемагає той гравець, у якого залишилося найменше карт.

ДВІ ЛОТТИ



S11
T1-5
L1



Символи



Морозиво



Купальний
костюм



Шезлонг



Капелюх



Полуниця



Квітка



Морозиво



Пала-чінта



Мушля

Безалкоголь-
ний напій



Медовий
пряник



Морський
зірка



Праліне



Намет



Пляшка



Світло-
фотограф



Сонячні
окуляри



Помада



Черешні



Собака



Диня



Крем для
засмаги



Кактус



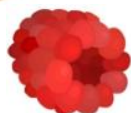
Ананас



Кармес-теґ



Сонце



Малина



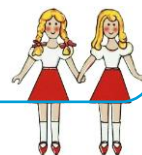
Парасолька



Дитина



ДВІ ЛОТТИ



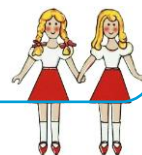
S11
 T1-5
 L1



design: freepik.com
 macrovector, brgfx



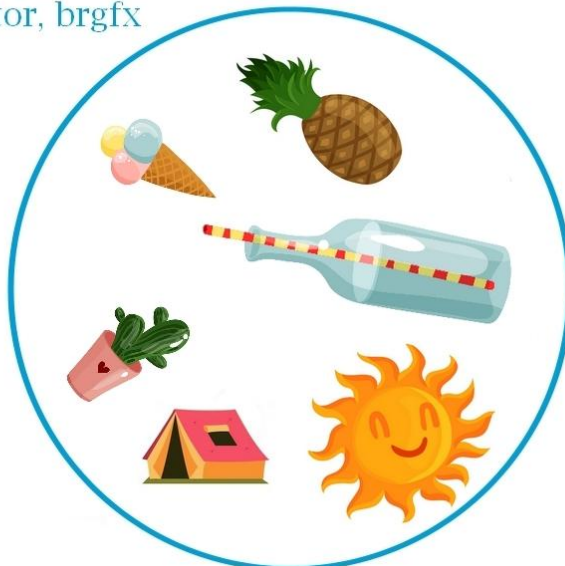
ДВІ ЛОТТИ



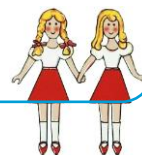
S11
 T1-5
 L1



design: freepik.com
 macrovector, brgfx



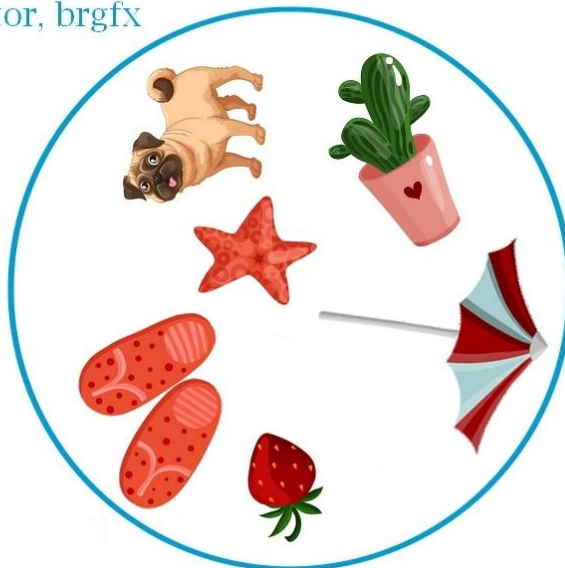
ДВІ ЛОТТИ



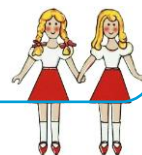
S11
 T1-5
 L1



design: freepik.com
 macrovector, brgfx



ДВІ ЛОТТИ



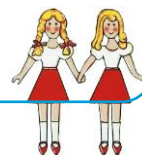
S11
 T1-5
 L1



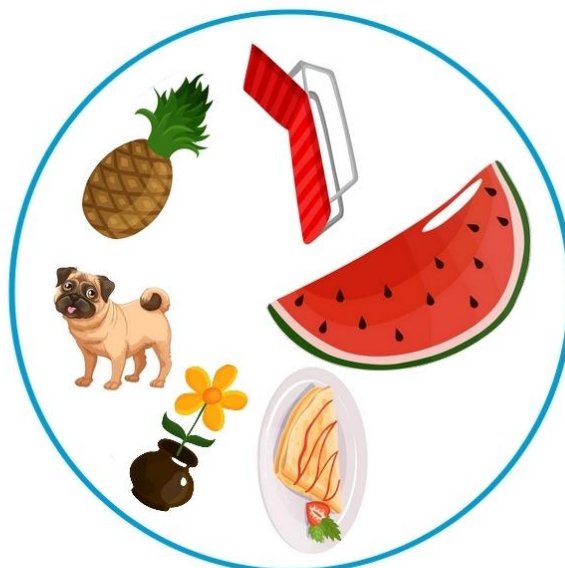
design: freepik.com
 macrovector, brgfx



ДВІ ЛОТТИ



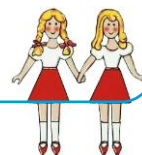
S11
 T1-5
 L1



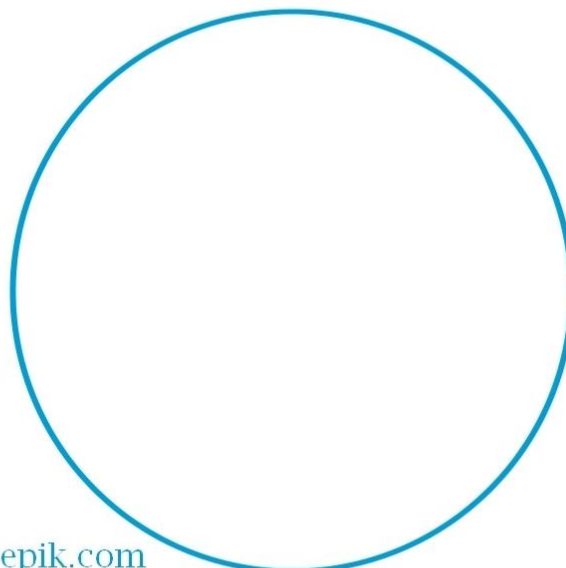
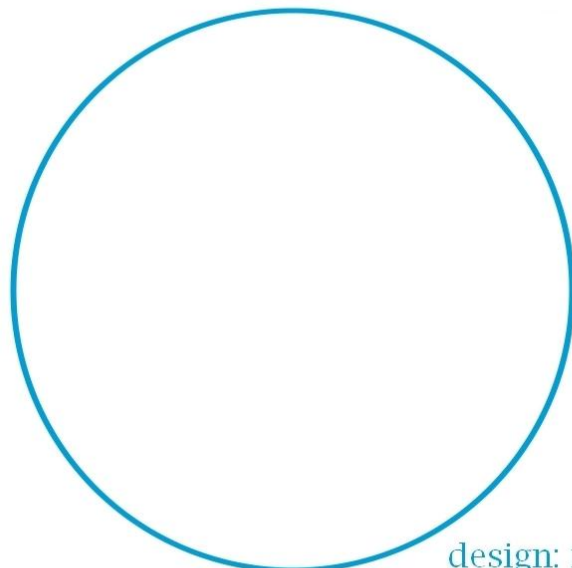
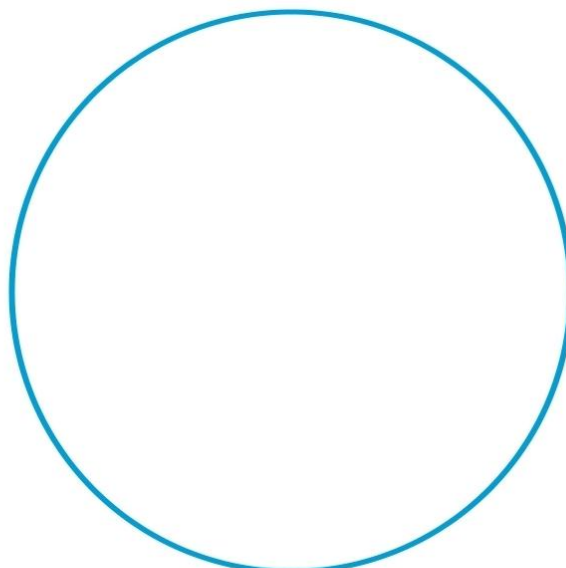
design: freepik.com
 macrovector, brgfx



ДВІ ЛОТТИ



S11
T1-5
L1



design: freepik.com
macrovector, brgfx

