

MAJSTER EDER A ŠKRIATOK PUMUCKL

Skupina:

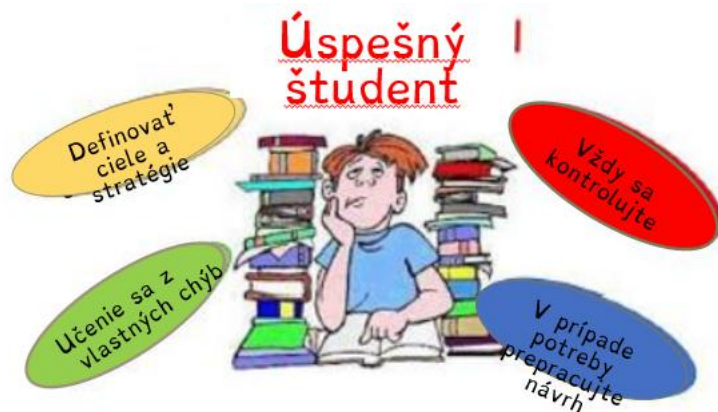


S20
T1-3
L3-4



Navrhните svojho robota!

- ☐ Zober si toľko kariet s úlohami postáv, koľko potrebujete, a vyplňte prázdne políčka, aby ste určili svoje úlohy!
- ☐ Ak chceš získať viac pomoci, vyplň kartu s úlohami robota!
- ☐ Naplánuj si, ktoré časti robota budeš potrebovať!
- ☐ Nakresli svojho plánovaného robota.



Skontroluj, ako fungujú potrebné časti!

Použi základné nápady programu!

Odváž sa experimentovať!

V prípade potreby vytvor nové karty úloh alebo karty robotov, aby si objasnil nejasnosti!



Otestuj svojho robota!

- ☐ Funguje tvor robot tak, ako má?
- ☐ Ak ÁNO, môžeš niečo pridať? Čo?
- ☐ Ak NIE, v čom je problém? Ako sa dá vyriešiť?
- ☐ Vytvor NOVÉ karty úloh alebo karty robota na objasnenie nejasností!
- ☐ Uprav robota alebo program a znova ho otestuj!



*Neboj sa, ak si úlohu nedokončil:
môžeš ju zopakovať nabudúce!*