

MASTER EDER AND HIS PUMUCKL Group:



S22
T1-3
L3-4



Pianifica il tuo robot!

- ☐ Prendete tutte le schede dei personaggi di cui avete bisogno e riempite gli spazi vuoti per determinare i vostri compiti!
- ☐ Per un aiuto maggiore, compilate la scheda dei compiti di robotica!
- ☐ Pianificate i pezzi di robotica di cui avrete bisogno!



Verificate il funzionamento delle parti necessarie!
Utilizzate le idee di base del programma!
Osate sperimentare!
Se necessario, create nuove schede operative o schede robotiche per eliminare le incertezze!



Testate il vostro robot!

- ☐ Il vostro robot funziona come dovrebbe?
- ☐ Se sì, potreste migliorare qualcosa? Che cosa?
- ☐ Se NO, qual è il problema? Come si può risolvere?
- ☐ Realizzate nuove schede compito o schede robotiche per chiarire l'incertezza!
- ☐ Modificate il vostro robot o il vostro programma e testatelo di nuovo!



Non preoccupatevi se non avete finito il compito: potete continuare la prossima volta!