

MAJSTER EDER A ŠKRIATOK PUMUCKL

Skupina:



S20
T1-3
L2



**Navrhňte scény, ktoré oživia príbeh.
Spolupracujte ako členovia tímu!**

- ☐ Určíte a rozdeľte si úlohy medzi sebou!

- ☐ Nezabudnite si vybrať niekoho, kto bude zodpovedný za organizáciu pracovného postupu a rozdelenie práce!

- ☐ Ako budete prezentovať svoju prácu na konci projektu?

- ☐ Jeden z vás by mal prácu odfotiť a natočiť na video!



Vytvorte príbeh! Pracujte spoločne!



*Dohodnite sa s ostatnými skupinami,
aby boli vaše postavy podobné
veľkosťou, ale odlišné vzhľadom!*

- ☐ Zozbierajte najdôležitejšie vlastnosti postáv!
- ☐ Všímajte si vzťahy medzi nimi!
- ☐ Vytvorte príbeh!



*Nakreslite projekt – aby ste mohli predvídať
výsledok a kontrolovať proces.*

- ☐ Ako vyzerá prostredie? Čo sa v ňom nachádza? Čo by ste obnovili? Ako?
- ☐ Aké materiály by ste použili?