

MEISTER EDER UND SEIN PUMUCKL



S20
T1
L2



Das ist der erste Teil der Geschichte.
Lies es und dann... erstelle es neu!

SPUK IN DER WERKSTATT

Meister Eder sollte ein Kästchen für Frau Steinhauser machen, aber wurde nicht fertig damit. Jedes Werkzeug, jede Schraube musste er suchen. Er war gar nicht schlampig, aber die Sachen lagen einfach nie an dem Platz, wohin er sie gelegt hatte.

Meister Eder fing schon an zu glauben, dass er zu alt und vergesslich wurde. Bald kam Frau Steinhauser und fragte nach ihrem Kästchen.

"Ich wäre ja schon längst fertig, Frau Steinhauser", sagte der Meister, "aber ich finde das Schloss nicht. Ich weiß nicht, was in letzter Zeit mit mir los ist!"

Frau Steinhauser tröstete ihn: "Ach, Herr Eder, jeder Mensch verlegt mal etwas." Sie schaute auch ein bisschen herum und fand das Schloss im Holzabfall.

Den ganzen Tag passierten solche seltsame Sachen in der Werkstatt. Nachdem die Dame gegangen war, flog ein Kistchen voller Nägel von alleine auf den Boden.

Notiere dir die wichtigsten Informationen aus dem Text!

Am besten eignen sich dazu:

- Mindmaps
- Tabellen
- Zeichnungen, etc.



MEISTER EDER UND SEIN PUMUCKL



S20
T1
L2



Das ist der erste Teil der Geschichte.
Lies es und dann... erstelle es neu!

Der Schraubenzieher war weg und der Leimtopf piepste und bewegte sich!

Der alte Meister dachte zuerst, dass er Mäuse habe, dann merkte er ein rothaariges Wesen mit großen Ohren und glänzenden Augen. Es war am Leimtopf hängengeblieben und zappelte mit den Armen und Beinen!

Notiere dir die wichtigsten Informationen aus dem Text!

Am besten eignen sich dazu:

- *Mindmaps*
- *Tabellen*
- *Zeichnungen, etc.*

