

USTA EDER VE ONUN PUMUCKL'U

Grup:

S20
T1-3
L5



Projenin kapatılması Öz değerlendirme formunu doldurun

1. Bu projeyi nasıl buldunuz? (emoji) /Bu proje hakkında ne hissettiniz? (emoji)



2. Projeden en çok hangi alanlarda öğrendiniz? Alanları 1'den 8'e kadar numaralandırarak düzenleyin. (1 en çok, 8 en az gösterir.)

- ☐ Robot yapımında yeni fikirler bulmak
- ☐ Programlamada yeni fikirler bulmak
- ☐ Takım arkadaşları ile işbirliği yapmak
- ☐ Hikaye metinlerini nasıl daha iyi anlayacağınızı öğrenmek
- ☐ Karakter veya arka plan geliştirmek için yaratıcı yollar bulma
- ☐ Verimli iletişim kurmak
- ☐ Problem çözme
- ☐ Ekip çalışması sırasında verimli bir şekilde tartışmak ve anlaşmak

3. En büyük başarınız neydi? (açık soru)

4. Projenin en sevdiğiniz kısmı neydi? (1'i seçin)

- ☐ Isınma dersi
- ☐ Metinle ilgilenmek
- ☐ Robotlar inşa etmek
- ☐ Robotların programlanması

☐ Hikayeyi tamamlamak

USTA EDER VE ONUN PUMUCKL'U

Grup:



S20
T1-3
L5



**Projenin kapatılması
Öz değerlendirme formunu doldurun**

5. Grup çalışması – lütfen aşağıdaki ifadeleri ölçeklendirin

- ☐ Grubumuzda her üyenin kendi sorumluluğu vardı
- ☐ Her üyenin göreve eşit katkısı vardı
- ☐ İhtiyaç duyduğum her an takım arkadaşlarımdan yardım aldım
- ☐ İhtiyaç duyduğum her an diğer ekiplerin üyelerinden yardım aldım
- ☐ İhtiyaç duyduklarında takım arkadaşlarıma yardım ettim
- ☐ İhtiyaç duyduklarında diğer ekiplerin üyelerine yardım ettim
- ☐ Diğerinin fikirlerini dinledim
- ☐ Diğerleri fikirlerimi dinledi
- ☐ Grubumun ürünlerinden ve sunumundan memnunum
- ☐ Diğer grupların sunumunu beğendim

Projedeki herhangi bir şeyi değiştirebilseydiniz, bu ne olurdu?
