

MAJSTER EDER A ŠKRIATOK PUMUCKL

Skupina:



S20
T1-3
L5



Ukončenie projektu Vyplnenie samohodnotiaceho formulára

1. Ako sa vám páčil tento projekt (emoji) / Ako ste sa cítili počas projektu? (emoji)



2. V ktorej oblasti ste sa v rámci projektu naučili najviac? Zaraďte oblasti a očísľujte ich od 1 do 8 (1: naučil som sa najviac, 8: naučil som sa najmenej).

- ☐ Nové nápady na stavbu robotov
- ☐ Nové nápady v programovaní
- ☐ Spolupráca s členmi tímu
- ☐ Naučil som sa lepšie porozumieť textom
- ☐ Kreatívne spôsoby vytvárania postáv alebo pozadia
- ☐ Efektívna komunikácia
- ☐ Riešenie problémov
- ☐ Efektívna diskusia a dohoda pri skupinovej práci

3. Čo bol váš najväčší úspech? (otvorená otázka)

4. Ktorá časť tohto projektu sa vám najviac páčila? (vyberte si)

- ☐ Naladenie sa na príbeh
- ☐ Práca s textom
- ☐ Stavba robota
- ☐ Programovanie robotov
- ☐ Prezентация príbehu

**Ukončenie projektu
Vyplnenie samohodnotiaceho formulára****5. Tímová práca – ohodnot' te nasledujúce tvrdenia**

- ☐ Každý v našej skupine mal svoje povinnosti
- ☐ Všetci členovia sa na úlohe podieľali rovnakou mierou
- ☐ Keď som potreboval pomoc, vždy mi pomohli spoluhráči
- ☐ Dostal som pomoc aj od ostatných členov tímu, keď som ju potreboval
- ☐ Pomohol som svojim spoluhráčom, kedykoľvek som to potreboval
- ☐ Pomohol som ostatným členom tímu, keď to potrebovali
- ☐ Počúval som nápady iných ľudí
- ☐ Ostatní ľudia počúvali moje nápady
- ☐ Som spokojný s prácou svojej skupiny a s prezentáciou príbehu
- ☐ Páčila sa mi prezentácia ostatných tímov

Keby ste mohli na projekte niečo zmeniť, čo by to bolo?
