

EL GATO QUE ENTRÓ POR EL TEJADO

Grupo:



S19
T1-5
L3-4



Planifica tu robot

- ☐ Coge tantas tarjetas de tareas de personajes como necesites y rellena los huecos para determinar tus tareas.
- ☐ Para obtener más ayuda, rellena la ficha de tareas de robótica.
- ☐ Planifica las piezas de robótica que necesitaras
- ☐ Dibuja el robot que has planeado

El alumno con éxito



Comprueba cómo funcionan las piezas necesarias
Utiliza las ideas básicas del programa
¡Atrévete a experimentar!
Si lo necesitas, crea nuevas tarjetas de tarea o
tarjetas robóticas para despejar dudas.



Pon a prueba tu robot

- ☐ ¿Funciona tu robot como debería?
- ☐ Si la respuesta es afirmativa, ¿podrías mejorar algo? ¿Qué?
- ☐ Si la respuesta es NO, ¿cuál es el problema? ¿Cómo puede solucionarse?
- ☐ Elabora **NUEVAS** tarjetas de tareas o tarjetas robóticas para aclarar la duda.
- ☐ Modifica tu robot o su programa y vuelve a probarlo.



*No te preocupes si no has terminado la
tarea: ¡puedes continuar la próxima vez!*