

EL GATO QUE ENTRÓ POR EL TEJADO



S19
T1-5
L1



Memoria con BeeBots

1. Imprime las cartas. Si quieres jugar con ellas más a menudo, también puedes plastificarlas.
2. Recórtalas.
3. Coloca las cartas más grandes debajo de una alfombrilla BeeBot.
4. Haz una pila con las cartas más pequeñas boca abajo.
5. Por turnos, los jugadores sacan cartas de la pila y dirigen el Beebot hacia la imagen correspondiente.
6. El que acierte se queda con la tarjeta.

