

KELOGLAN UND DIE MAGISCHE SCHÜSSEL

Gruppe:



S17
T1-4
L1



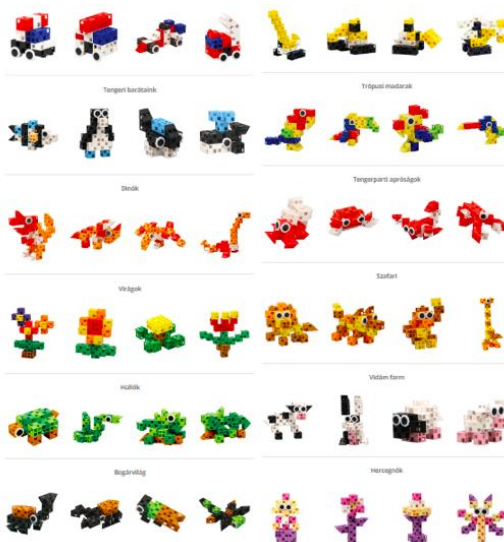
Das ist die Geschichte des armen Keloglan, eines sehr guten Menschen, der mit seiner Mutter in dem Dorf lebt. Als er unerwartet auf eine magische Schüssel stößt, ändert sich sein Leben. Diese magische Schüssel verändert aber auch Keloglan selbst. In dieser Geschichte erfährst du, welche Prozesse Keloglan durchlaufen hat und welche Entscheidungen er getroffen hat.



Ich arbeite daran:

11

Gestalte das Thema der Geschichte mit Artec-Blöcken.



Verwende Tonpapier, recycelte Materialien, Textilien, Klebstoff, Buntstifte, Schachteln, Sand, Bausteine, Knete usw.

[Link zur Ideenseite](#)



12

Wie lebt man auf dem Land, wenn die finanziellen Mittel begrenzt sind? Wie deckt man den Nahrungsmittelbedarf? Überlege und baue!



Verwende Tonpapier, recycelte Materialien, Textilien, Klebstoff, Buntstifte, Schachteln, Sand, Bausteine, Knete usw.

[Link zur Ideenseite](#)



KELOGLAN UND DIE MAGISCHE SCHÜSSEL

Gruppe:



S17
T1-4
L1



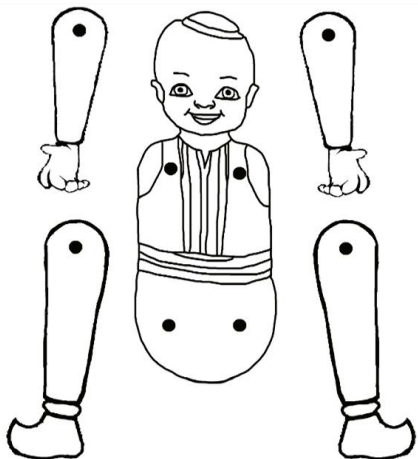
Das ist die Geschichte des armen Keloglan, eines sehr guten Menschen, der mit seiner Mutter in dem Dorf lebt. Als er unerwartet auf eine magische Schüssel stößt, ändert sich sein Leben. Diese magische Schüssel verändert aber auch Keloglan selbst. In dieser Geschichte erfährst du, welche Prozesse Keloglan durchlaufen hat und welche Entscheidungen er getroffen hat.



Ich arbeite daran:

13

Einige Ideen – gestalte einen Hampelmann

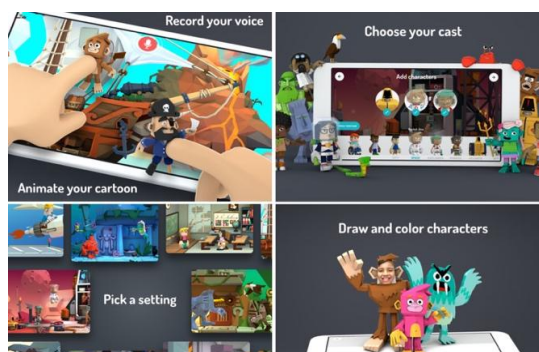


Male diese Figur an, schneide die Teile mit der Schere aus und befestige sie mit Splinten!

[Link zur Ideenseite](#)

14

Bildet mit euren Freunden eine Gruppe, deren Größe der Anzahl der Figuren der Keloglan-Geschichte entspricht. Schreibt eure Keloglan-Geschichte auf ein Blatt Papier auf. Notiert auf dem Papier eure Namen und den Text für die Schauspieler, die die Charaktere in eurer Geschichte vortragen werden. Erstelle dann einen lustigen 3D-Keloglan-Cartoon mit dem Programm Toontastic.



Einige Ideen - Toontastic 3D-Animationsprogramm

[Link zur Ideenseite](#)

KELOGLAN UND DIE MAGISCHE SCHÜSSEL

Gruppe:



S17
T1-4
L1



Das ist die Geschichte des armen Keloglan, eines sehr guten Menschen, der mit seiner Mutter in dem Dorf lebt. Als er unerwartet auf eine magische Schüssel stößt, ändert sich sein Leben. Diese magische Schüssel verändert aber auch Keloglan selbst. In dieser Geschichte erfährst du, welche Prozesse Keloglan durchlaufen hat und welche Entscheidungen er getroffen hat.



Ich arbeite daran:

15

Erstelle die Figuren der Geschichte mit der Pixel-App.

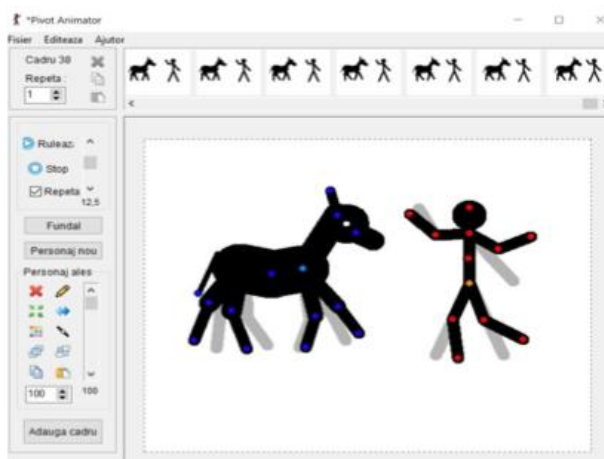


*Erstelle die Figuren der Geschichte
mit der Pixel-App.*

[Link zur Ideenseite](#)

16

Animiere die Bilder! Erstelle Computeranimationen mit dem Pivot Animationsprogramm!



*Animiere die Bilder! Erstelle
Computeranimationen mit
dem Animationsprogramm
Pivot!*

[Link zur Ideenseite](#)

KELOGLAN UND DIE MAGISCHE SCHÜSSEL

Gruppe:



S17
T1-4
L1



Das ist die Geschichte des armen Keloglan, eines sehr guten Menschen, der mit seiner Mutter in dem Dorf lebt. Als er unerwartet auf eine magische Schüssel stößt, ändert sich sein Leben. Diese magische Schüssel verändert aber auch Keloglan selbst. In dieser Geschichte erfährst du, welche Prozesse Keloglan durchlaufen hat und welche Entscheidungen er getroffen hat.



Ich arbeite daran:

17

Bewege Objekte mit Stop Motion. Verwende Figuren, Pappe, Bausteine oder Modelle aus Spielknete. Erstelle Animationen.



*Bewege einige
Objekte*

[Link zur Ideenseite](#)

18

Zeichne und spiele das Spiel der Geschichte mit Stift und Papier.



*Zeichne das Spiel der
Geschichte.*

[Link zur Ideenseite](#)

KELOGLAN UND DIE MAGISCHE SCHÜSSEL

Gruppe:



S17
T1-4
L1



Das ist die Geschichte des armen Keloglan, eines sehr guten Menschen, der mit seiner Mutter in dem Dorf lebt. Als er unerwartet auf eine magische Schüssel stößt, ändert sich sein Leben. Diese magische Schüssel verändert aber auch Keloglan selbst. In dieser Geschichte erfährst du, welche Prozesse Keloglan durchlaufen hat und welche Entscheidungen er getroffen hat.



Ich arbeite daran:

19

Erstelle Schlüsselanhänger mit Tinkercad, dem 3D-Design- und Modellierungswerkzeug. Erstelle dein eigenes Design, nutze deine Kreativität. Organisiert einen Basar mit einem Projekt zur sozialen Verantwortung.



Gestaltet kreativ ein Projekt zur sozialen Verantwortung zu dieser Geschichte.

[Link zur Ideenseite](#)

110

Baue ein Labyrinthspiel aus Pappe. Bestimme den Anfangs- und Endpunkt des Labyrinths. Erzähle die Keloglan-Geschichte in dem du Fragen vorbereitest. Lege eine Zeit fest, die von der Anzahl deiner Fragen abhängt. In dieser Zeit soll der Spieler - nach dem Beantworten der Fragen - das Labyrinth navigieren und das Ziel erreichen. Derjenige, der die Fragen nicht beantworten kann, soll eine zweite Chance bekommen.



Baue ein Labyrinth aus Kartons.

[Link zur Ideenseite](#)

KELOGLAN UND DIE MAGISCHE SCHÜSSEL

Gruppe:



S17
T1-4
L1



Das ist die Geschichte des armen Keloglan, eines sehr guten Menschen, der mit seiner Mutter in dem Dorf lebt. Als er unerwartet auf eine magische Schüssel stößt, ändert sich sein Leben. Diese magische Schüssel verändert aber auch Keloglan selbst. In dieser Geschichte erfährst du, welche Prozesse Keloglan durchlaufen hat und welche Entscheidungen er getroffen hat.



Ich arbeite daran:

111

Märchen erzählen mit Origami



*Erzähle deine Geschichte mit
Origami.*

[Link zur Ideenseite](#)