

BOBUĽA



S16
T1-5
L1



Nájdite miestnosti bytu na pôdoryse!



kúpeľňa

kuchyňa

obývačka

Malá izba
alebo
detská izba

spálňa

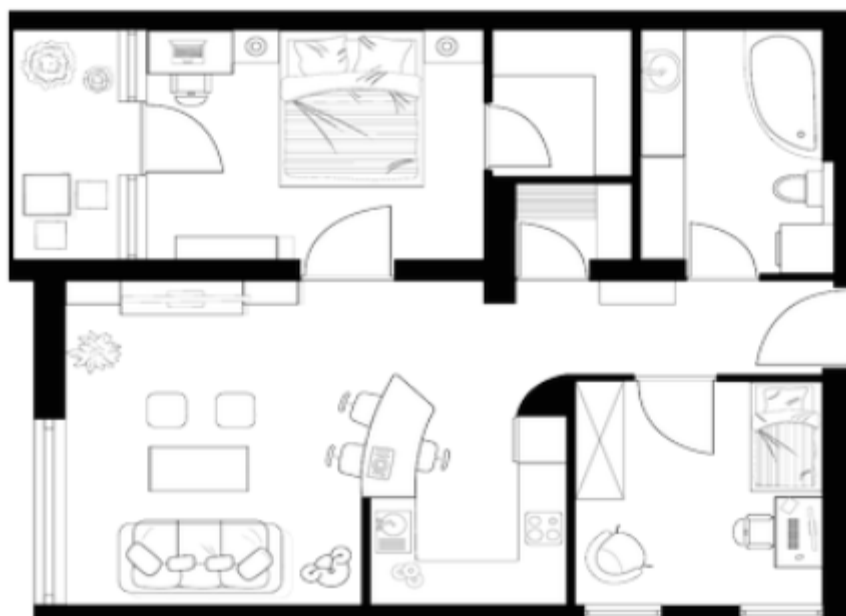
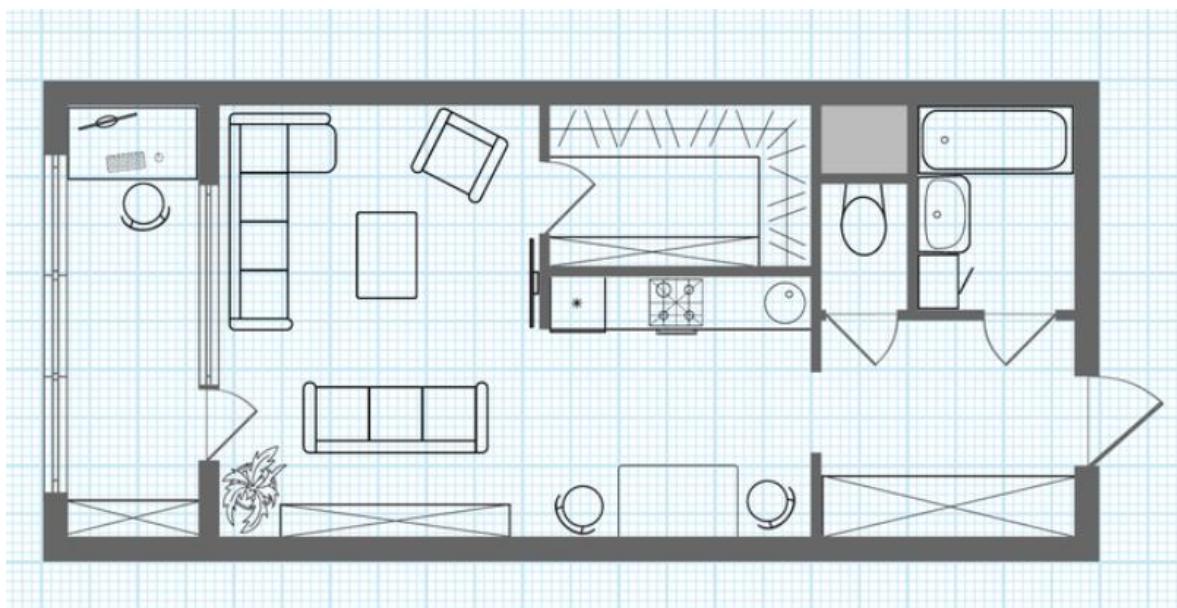
BOBUĽA



S16
T1-5
L1



Nakreslite pôdorys rodinného domu na hárok papiera! Pomenujte izby! Dávajte pozor na rozmery!





Postavte dom podľa pôdorysu!

Pomôcky a materiál: krabica od topánok, plastelína zo slaného cesta, kartón, ostrý nôž, ceruzka.

Príprava:

Na škatuľu od topánok nakresli pomocou pôdorysu umiestnenie stien, okien a dverí.

Vystrihni kúsky kartónu správnej veľkosti na vnútorné steny.

Nakresli dvere! Dvere vystrihni pomocou ostrého noža tak, aby sa dali otvoriť!

Zamieste spoločne dávku plastelíny zo soli a múky. Ingrediencie: 20 dkg soli, 20 dkg múky, 125 ml vody, 1,5–2 polievkové lyžice oleja.

Na upevnenie stien použi plastelínu zo slaného cesta! Vyrež okná a vchodové dvere ostrým nožom!



BOBUĽA



S16
T1-5
L1



Postavte dedinku z domov! Pozrite sa, kto aké miestnosti vytvoril!



BOBUĽA



S16
T1-5
L1



Ľudové stavitel'stvo. Vyhľadaj šesť
názvov spojených s izbou !

Z	W	É	N	W	Í	Q	Ú	K	Ú	Í	Á
C	E	P	H	E	H	L	L	T	L	Ů	X
H	T	I	S	Z	T	A	S	Z	O	B	A
Á	K	Ö	Z	E	E	K	J	Y	J	I	N
T	U	A	E	N	L	Ó	U	Í	Ů	N	U
S	M	U	N	K	A	S	A	R	O	K	M
Ó	D	Á	T	Ú	Í	Z	Ö	B	J	R	N
H	Z	N	S	R	G	O	Ó	H	R	S	J
Á	C	S	A	V	Q	B	I	U	Á	Ů	V
Z	M	J	R	B	G	A	Ö	Ü	Á	Z	C
E	T	J	O	Ö	W	G	M	Ú	Ů	Í	W
L	M	X	K	D	Y	Á	V	R	M	Í	S

BOBUĽA

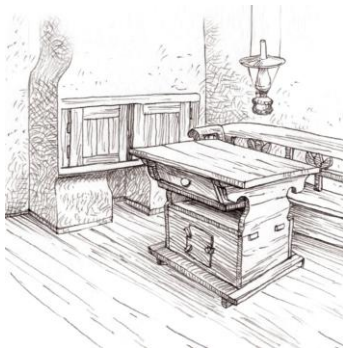


S16
T1-5
L1



Ľudové stavitel'stvo. Vyhľadaj šesť
názvov spojených s izbou !

J	É	É	X	O	Ú	Z	Ů	F	Z	Ů	D
H	I	D	Í	R	O	P	R	E	E	O	D
Á	D	Í	N	N	Z	B	Y	Ú	Í	L	S
T	I	S	Z	T	A	S	Z	O	B	A	U
S	M	U	N	K	A	S	A	R	O	K	P
Ó	T	R	Ö	Í	Á	N	U	Ü	S	Ó	D
H	D	U	Í	E	Á	B	G	Ö	I	S	B
Á	N	Ö	R	E	L	S	Ö	H	Á	Z	F
Z	Y	S	Z	E	N	T	S	A	R	O	K
É	W	Ö	H	O	Q	D	Ú	R	X	B	F
Z	M	L	M	U	B	Í	D	Z	Á	A	N
O	Ö	Ů	E	T	Q	W	U	F	P	W	K



BOBUĽA



S16
T1-5
L1



Ako ho môžeme urobiť ekologickým?





Ako ho môžeme urobiť ekologickým? – riešenie

- Lacné, miestne vyrábané, nízkoenergetické suroviny, ako napríklad: hlina so slamou.
- Vykurovanie a osvetlenie budovy pomocou solárnej energie.
- Dokonalá izolácia.
- Odpadová voda sa po úprave vracia do pôdy.

