RIDEX

Co-funded by the Erasmus+ Programme of the European Union

NYARALÁS CINNAMONNAL

Csoport:

S15
T1–5
L3–4

Tervezd meg a robotodat!

- ☐ Vegyél annyi karakterfeladatkártyát, amennyire szükséged van, és töltsd ki a hiányzó részeket, hogy be tudd azonosítani a feladataidat!
- ☐ További segítségért töltsd ki a robotfeladatkártyát!
- ☐ Tervezd meg, melyik robotalkatrészekre lesz szükséged!
- ☐ Rajzold le a tervezett robotodat!



Ellenőrizd, hogyan működnek a szükséges alkatrészek!
Használja az alapvető programötleteket!
Merj kísérletezni!
Szükség esetén készíts új feladatkártyákat vagy robotkártyákat a bizonytalanságok tisztázására!

Próbáld ki a robotodat!

- ☐ Úgy működik a robotod, ahogyan kellene?
- ☐ Ha IGEN, tudnál valamit hozzáadni? Mit?
- ☐ Ha NEM, mi a probléma? Hogyan lehetne megoldani?
- ☐ Készíts ÚJ feladatkártyákat vagy robotkártyákat a bizonytalanságok tisztázására!
- ☐ Módosítsd a robotodat vagy a programodat, és teszteld újra!

Ne aggódj, ha nem fejezted be a feladatot: legközelebb folytathatod!