Co-funded by the Erasmus+ Programme of the European Union

NYARALÁS CINNAMONNAL

S15 T3 L1

Készíts saját újrahasznosító társasjátékot.

a.)
Készítsd el a képen látható játékot az alábbi oldalról letölthető sablonok segítségével! Miután elkészítetted az „újrahasznosító kukákat” és a hulladékokat ábrázoló képeket, dobd a „szemetet” a megfelelő kukába! Találjatok ki különböző szabályokat a játékhoz!

https://israelakotona.blogspot.com/2021/05/reciclagem-jogo-da-caixa-da-reciclagem.html?m=1



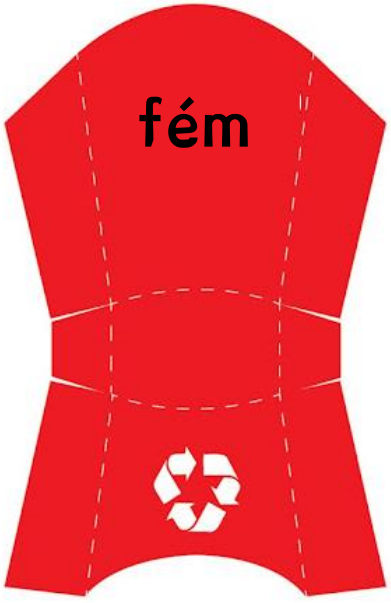
Használhatsz ragasztót, műanyag kupakot, üres dobozt stb.

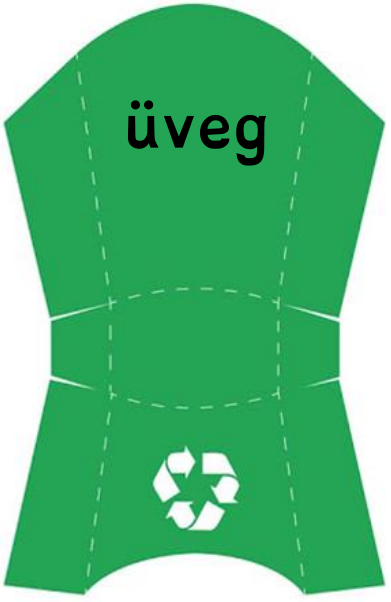
RIDEX
Co-funded by the Erasmus+ Programme of the European Union

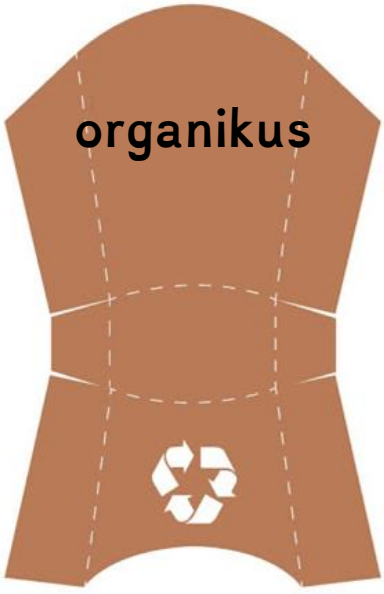
NYARALÁS CINNAMONNAL



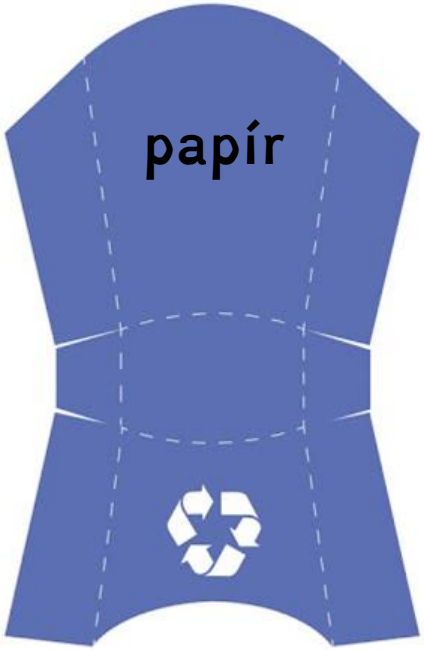
S15 T3 L1











Co-funded by the Erasmus+ Programme of the European Union

NYARALÁS CINNAMONNAL

Készíts saját újrahasznosító társasjátékot.

b.)

Készíts olyan játékot, mint a képen látható! Találjatok ki többféle játékszabályt! A játék eredeti ötlete a következő oldalon található.

https://lurkovarazs.hu/blog-varazs/167-ujrahasznosito-jatek-ujrahasznositott-anyagokbol-letoltheto-sablonnal



Használhatsz ragasztót, műanyag kupakot, üres dobozt stb.

RIDEX
Co-funded by the Erasmus+ Programme of the European Union

NYARALÁS CINNAMONNAL



S15
T3
L1

Készíts saját újrahasznosító társasjátékot.

Ez a játék a következő weboldalon található. A játéktábla és a zsetonok letölthetők onnan. Nyomtasd ki és vágd ki őket, aztán kezdődhet a játék!

https://sugarspiceandglitter.com/wp-content/uploads/2018/08/Recycling-Game-1.pdf



Minden játékosnak össze kell gyűjtenie(„újrahasznosítania”) egy – egy tokent az újrahasznosítható anyagok minden kategóriájából:

- ón/alumínium
- műanyag
- üveg
- papír/karton
- komposzt

Minden játékos a társasjáték közepéről indul, és egy kockával mozog a táblán. (A játékot 2-4 játékos játszhatja)
Amikor egy játékos egy nagy körre kerül, elvesz egy megfelelő jelzőt.
Addig kell mozogni a táblán, míg össze össze nem gyűjtöd a jelző minden színét/kategóriáját.
Ha mind az öt kategóriát összegyűjtötted, utazz fel az egyik „küllőn” vagy ösvényen a központba, hogy újrahasznosítsd a jelzőidet, és megnyerd a játékot!

Használj egy kockát és játékdt, vagy játékdarabként szolgáló kis tárgyat .stb.