

YAŞLI KADININ KIZI VE YAŞLI ADAMIN KIZI TÜM KONULAR

S14
T1-3
D1-12
L1 P1



Dersin Amaçları:

- Isınma, Giriş, Karar Verme
- İşlenebilir metin segmentini seçme
- Yaratıcılığın gelişimi

Etkinlik	Yöntem/İletişim	Çıktı	Preparation
Beş ders uzunluğundaki proje hakkında birkaç kelime söyleyin Gruplar oluşturun: sınıfı 5 gruba ayırın Özet metni okuyun Yerine getirilecek görev hakkında karar verin.	Önden bilgi verme GTG'den grup oluşturma fikirlerini kullanın (atama, şekiliş...) Önden, gruplar halinde veya bireysel okuma Grupların kendi seçimlerini yapmasına veya seçimlerini yönlendirmesine izin verin	Öğrenciler 5 derslik bir süre boyunca düşünür Amaçlarınıza göre homojen veya heterojen gruplar Öğrencilerin sadece bu birkaç satırdan ne olabileceğini anlamalarına izin verme.	Gerekli zaman: 10 dakika Gerekli materyal: özet metin Hikaye iki üvey kız kardeş hakkında. Yaşlı adamın kızı iyi kalpli ve çalışkandır. Yaşlı kadının kızı ise kötü ve tembeldir. İkisinin de aynı maceraları var.

Etkinlik:	Yöntem/İletişim	Sonuç	2. Seçilen görev üzerinde çalışın
Seçilen görev üzerinde çalışma	Grupların amacı, çizim, sanat ve el işleri, inşa etme vb. yollarla bunu temsil etmektir. Onlara yaratıcılıklarını kullanma fırsatı verin: bakış açıları, ileriki dersleri hazırlamalarına yardımcı olmak için kullanılacaktır. Dikkat edin: Grubun işbirliği nasıl işliyor! Gerekliğinde görevleri, malzemeleri dağıtmaya yardımcı olun!	Harika sanat eserleri bulmayı beklemeyin, bu görev bir tür beyin fırtınasıdır, herkesin hatalardan öğrenerek keşfetmesine olanak tanır..	Gerekli süre: 25 dakika Gerekli malzemeler Görev tablosu, fikir sayfaları Her türlü araç ve malzeme kullanılabilir: Çizim, sanat ve el işleri ArTeC Blokları Karton Avrupa ve İber Yarımadası'nın büyük ölçekli basılı haritası Geri dönüştürülmüş malzemeler - okul dergilerinden, evden temiz ve tekrar kullanılabilir "çöplerden" getirmelerini isteyin. Siz de birkaç malzeme getirin!

Etkinlik	Yöntem/İletişim	Değerlendirme	3. Değerlendirme
Temsil Değerlendirme	Her grup çalışmalarını sunar Grup içinde işbirliği yapma şekillerini tartışın Diğer grupların çalışmasında en çok neyi beğendiklerini sormak	Süreci (akış, otonom olma, vb.), orijinallliği (fikir çeşitliliği, kullanılan malzemeler) ve özellikle manuel yetenekleri (hassasiyet, verimlilik, köşeler, çizgiler vb.) değerlendirin.	Gerekli süre: 25 dakika

YAŞLI KADININ KIZI VE YAŞLI ADAMIN KIZI TÜM KONULAR

S14
T1-3
D1-12
L1 P2

Dersin Amaçları:

- Isınma, Giriş, Karar Verme
- İşlenebilir metin segmentini seçme
- Yaratıcılığın gelişimi



Bu girişte, sadece bu birkaç satırdan neler olabileceğini anlamalarına izin vererek öğrencileri hazırlayın.

Özet:

Hikaye iki üvey kız kardeş hakkındadır. Yaşlı adamın kızı kibar ve çalışkandır. Yaşlı kadının kızı kötü ve tembeldir. İkisi de aynı maceralara sahip.

Özeti okumak:

- Ayır ayrı
- grup için yüksek sesle okunabilir
- bir veya tüm sınıf için yüksek sesle okuyabilirsiniz



Görevi seçmek:

- Seçilen görev, grubun 2-4. derslerde metnin hangi bölümünü detaylandıracağını etkiler.
 - Gruplar görevi kendileri seçebilir. Farklı görevler seçmeleri için onları etkilemeye çalışın!
 - Görevi her gruba verebilirsiniz. Bu şekilde 2-4. derslerin görevlerini planlayabilirsiniz. projenin başlangıcında.
- Farklı görevlerle hangi becerilerin geliştirilebileceğini görmek için sayfa 2-4'e bakın!
- Çocukların yaratıcılıklarını kullanmalarına izin verin! Amaç, Fikir Çarşısı'ndaki çözümleri kopyalamak değil! Bunlar sadece ipuçları!
- Onların bakış açısı, gelecek dersleri hazırlamalarına yardımcı olmak için kullanılacaktır.

RIDEX
Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

**YAŞLI KADININ KIZI VE YAŞLI
ADAMIN KIZI**

Grup:

Hikaye iki üvey kız kardeş hakkındadır. Yaşlı adamın kızı kibar ve çalışkandır. Yaşlı kadının kızı kötü ve tembeldir. İkisi de aynı maceralara sahip.

Üzerinde çalıştığım konular:

I1 Aile ülkede yaşıyor. Kırsal bir manzara oluşturun.

Bilgisayar grafiklerini kullanma
Fikirler sayfası bağlantısı

I2 Aile üyeleri her gün ne yapıyor? Çizgi film veya çizgi roman oluşturun.

Bilgisayar grafiklerini kullanma
Fikirler sayfası bağlantısı

I3 Hikayenin karakterleri nasıl görünüyor?

ArTeC bloklarını, bilgisayar grafiklerini kullanma
Fikirler sayfası bağlantısı

İdea Bazar'da neler bulabilirsiniz?

- Isınma görevleri için farklı fikir sayfaları
- Bu sayfalarda bulabilirsiniz
 - Sanat ve el sanatları çözüm örnekleri (geri dönüştürülmüş malzemelerden karakterler ve sahneler oluşturma)
 - ArTeC Blokları için yapım talimatları,
 - İhtiyaç duyulan malzeme ve araçların listesi
 - Dijital platformlarda sahne oluşturmak için resim eğitimi
 - Faydalı linkler