

ZLODEJ HOTZENPLOTZ

Skupina:



S12
T1-4
L3-4



Navrhните svojho robota!

- ☐ Vyberte si toľko kariet s úlohami postáv, koľko potrebujete, a vyplňte prázdne políčka, aby ste určili svoje úlohy!
- ☐ Vyplňte kartu s úlohami z robotiky! Použite ich toľko, koľko potrebujete!
- ☐ Naplánuj si, ktoré časti robota budeš potrebovať!
- ☐ Nakreslite svojho plánovaného robota.



Skontrolujte, ako fungujú potrebné časti! Použite základné nápady programu! Odvážte sa experimentovať! V prípade potreby vytvorte nové karty úloh alebo karty robotov, aby ste objasnili nejasnosti!



Otestujte svojho robota!

- ☐ Funguje váš robot tak, ako má?
- ☐ Ak ÁNO, môžete niečo pridať? Čo?
- ☐ Ak NIE, v čom je problém? Ako sa dá vyriešiť?
- ☐ Vytvorte **NOVÉ** karty úloh alebo karty robota na objasnenie nejasností!
- ☐ Upravte robota alebo program a znova ho otestujte!



Nebojte sa, ak ste úlohu nedokončili: môžete ju zopakovať nabudúce!