

DER RÄUBER HOTZENPLOTZ

Gruppe:



S12
L1
P1



Zwei gute Freunde Kasperl und Seppel machen sich auf den Weg, um den berühmten Räuber Hotzenplotz zu fangen, der die wertvolle Kaffeemühle ihrer Großmutter gestohlen hat. Leider geraten sie dabei in den Händen des Räubers und eines bösen Zauberers. Zum Schluss gelingt es ihnen, sich zu befreien und auch Großmutter bekommt ihre Kaffeemühle zurück.

Ich arbeite daran:

11, 18

Ich mache Klammerfiguren, oder spiele mit Puzzles



Verwende Buntstifte, Schere, Kleber und Wäscheklammern
[Idee 1](#), [Idee 8](#)



12, 13

Ich löse Rätsel



Löse logische Rätsel!
[Idee 2](#), [Idee 3](#)



14

Ich erstelle animierte Bilder!



Verwende Canva oder andere online Programme.
[Idee 4](#)



DER RÄUBER HOTZENPLOTZ

Gruppe:



S12

L1

P2

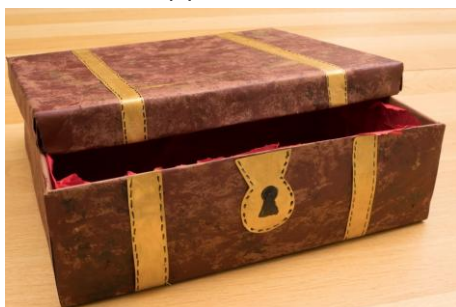


Zwei gute Freunde Kasperl und Seppel machen sich auf den Weg, um den berühmten Räuber Hotzenplotz zu fangen, der die wertvolle Kaffeemühle ihrer Großmutter gestohlen hat. Leider geraten sie dabei in den Händen des Räubers und eines bösen Zauberers. Zum Schluss gelingt es ihnen, sich zu befreien und auch Großmutter bekommt ihre Kaffeemühle zurück.

Ich arbeite daran:

15

Ich erschaffe eine Schatzkiste



Verwende Schere, Kleber, Farben und buntes Papier

Idee 5



16

Ich schreibe eine kreative Anleitung



Zeige deine Kreativität und stelle dein Schriftstellerblut zur Schau!

Idee 6



17

Ich backe Pflaumenkuchen



Bitte Erwachsene um Hilfe, oder arbeite gemeinsam mit deiner Gruppe in der Schulküche!

Idee 7

