



**Aceasta este a treia parte a poveștii.
Citiți-o și apoi creați-o!**

O AVENTURĂ DE NOAPTE

Kasperl trebuie să cojească cartofi toată ziua. Când în sfârșit se întunecă afară, el iese prin fereastră.

Se furișează în liniște prin grădină.

Este pe punctul de a escalada gardul când ceva îl trage înapoi.

Se uită în jur neliniștit. Dar nu este nimeni acolo.

"Încă o dată!" se gândește Kasperl. De data aceasta încearcă cu elan. Sare, dar este aruncat înapoi.

"Cine este?" șoptește el. Dar lumea rămâne tăcută. Doar pădurea foșnește în vânt.

"Atunci o să mă târăsc pe sub gard", se gândește Kasperl. Este apucat din nou. De data aceasta de picioare. Și asta nu e tot. Primește și o palmă peste față. Kasperl țipă speriat.

Acum se trezește și Petrosilius Zackleman.

"Uită-te la el!", strigă magicianul de la fereastra turnului său.

"Vrei să fugi! Dar nu există nicio cale de ieșire din castelul meu magic. M-am asigurat de asta. Culcă-te la loc, prostule!"



Notează cele mai importante informații din text!

*Notițele pot fi sub formă de:
Hartă mintală, Tabel, Desene, etc..*