



Esta es la tercera parte de una historia.
 Léela y luego... ¡Recréala!

UNA AVENTURA EN LA OSCURIDAD

Kasperl tiene que pelar patatas todo el día. Cuando por fin oscurece, sale por la ventana. Se arrastra sigilosamente por el jardín.

Está a punto de saltar la valla cuando algo le hace retroceder. Mira ansioso a su alrededor. Pero no hay nadie.

“¡Otra vez a la derecha!”, piensa Kasperl.

Esta vez echa a correr. Salta y sale despedido hacia atrás.

“¿Quién es?”, susurra. Pero todo sigue en silencio. Sólo el bosque cruje con el viento.

“Entonces me meteré bajo la valla”, piensa Kasperl. Le vuelven a agarrar. Esta vez por los pies. Y eso no es todo. Incluso le dan una bofetada. Kasperl grita asustado.

Ahora Petrosilius Zackleman también está despierto.

“¡Mira esto!”, grita el mago desde la ventana de su torre.

“¡Quieres huir! Pero no hay forma de salir de mi castillo mágico. Me he asegurado de ello. Vuelve a dormir, estúpido”.



*Toma nota de la información más importante del texto.
 Tus notas pueden ser
 Mapa mental
 Tabla
 Dibujo, etc.*