

DER RÄUBER HOTZENPLOTZ



S12
T3
L2



Das ist der dritte Teil der Geschichte.
 Lies es und dann... erstelle es neu!

Ein nächtliches Abenteuer

Den ganzen Tag muss Kasperl Kartoffeln schälen. Als es draußen endlich dunkel wird, klettert er zum Fenster hinaus. Leise schleicht er durch den Garten.

Gerade will er über den Zaun steigen, da reißt ihn etwas zurück. Ängstlich blickt er sich um. Aber da ist niemand.

"Gleich nochmal!", denkt Kasperl.

Diesmal nimmt er Anlauf. Er macht einen Satz und wird zurückgeschleudert.

"Wer ist da?", flüstert er. Aber alles bleibt totenstill. Nur der Wald rauscht im Wind.

"Dann krieche ich eben unter dem Zaun durch", denkt Kasperl. Wieder wird er gepackt. Diesmal an den Füßen. Und damit nicht genug. Er bekommt sogar eine Ohrfeige. Vor Schreck schreit Kasperl auf.

Jetzt ist auch Petrosilius Zwackelmann wach.

"Sieh mal einer an!", ruft der Zauberer aus seinem Turmfenster.

"Du willst ausreißen! Aber aus meinem Zauberschloss gibt es keinen Weg hinaus. Dafür habe ich gesorgt. Geh wieder schlafen, du Dummkopf!"



Notiere dir die wichtigsten Informationen aus dem Text.

Als Notizen eignen sich besonders gut:

Gedankenkarten

Tabellen

Zeichnungen, etc.