

HIRSIZ HOTZENPLOTZ

Grup:



S12
T3
L2



**Bu bir hikayenin üçüncü kısmı.
Okuyun ve sonra... Oluşturun!**

KARANLIKTA BİR MACERA

Kasperl günün geri kalanını Zackleman'ın kale mutfağında patates soyarak geçirdi. Kötü sihirbaz patateslerden bir türlü doyamıyordu – kendisi için soyulmamış ilk patateslerdi. Akşam yemeğinde yedi porsiyon püre patates yedi ve akşam yemeğinde ise altı buçuk düzine soğan soslu patates köftesi yedi. O akşam çok iyi bir ruh halinde olduğu şaşılacak bir şey değildi.

Sonunda masadan kalktı ve dostça Kasperl'in omzuna vurdu. "Bugün için yeterli," dedi. "Şimdi size nerede uyuyacağınızı göstereceğim. Beni takip edin, Seppel!"

Kasperl, büyük sihirbaz Petrosilius Zackleman'ı salonun karşısına takip etti ve içinde boş bir yatak ve bir lavabo bulunan küçük bir odaya girdiler. "İşte senin yatağın, Seppel," dedi sihirbaz. "Burada uyuyacaksın."

"Burada mı? Boş bir yatakta mı?" diye sordu Kasperl.

"Bir dakika bekle!" dedi Petrosilius Zackleman. Parmaklarını şakırdatarak kalın bir saman yatağı demir yatağın üzerinde belirdi. Kasperl'in nasıl olduğunu söylemek mümkün değildi. Zackleman parmaklarını bir kez daha şakırdatarak, ikinci kez, üçüncü kez ve dördüncü kez şakırdattı. Şimdi yatağın bir çarşafı, bir yastığı ve bir de yorgani vardı. "İşte, bu kadar," dedi büyük sihirbaz. "Şimdi yatmaya gidiyorum. İyi geceler, Seppel!" "İyi geceler, Büyük Sihirbaz Eprosilius Daggelpan."

Zackleman uzaklaştı. Yatak odası kale kulesinde, beş kat yukarıdaydı. Ancak Kasperl'in odası, mutfak gibi, zemin katta idi. Pencereden dışarı baktığında

*Metinden en önemli bilgileri not al!
Notlarınız şunlar olabilir:*

- Zihin haritası
- Tablo
- Çizim vb.



HIRSIZ HOTZENPLOTZ

Grup:



S12
T3
L2



**Bu bir hikayenin üçüncü kısmı.
Okuyun ve sonra... Oluşturun!**

Pencereden dışarı baktığında mutfak bahçesini görebiliyordu. Mutfak bahçesinin arkasında ise orman vardı. Ve pencere mi? Pencere demir parmaklıklı değildi ve içeriden açılıyordu. "Hiç fena değil!" diye düşündü Kasperl. "Büyük sihirbazın yarın tekrar kendi patateslerini soyacağı görünüyor." Kasperl, dışarının tamamen karanlık olduğu zamanı bekledi. Arkadaşını kaçırmak için en kısa sürede serbest bırakmak istiyordu. Nasıl yapacağını hemen düşünecekti. İlk adım kale'den uzaklaşmaktı. Petrosilius Zackleman henüz uyumuş muydu? Kasperl, pencereden dikkatlice dışarı sızdı ve mutfak bahçesine baktı. Kale'ye baktı. Işıklar yoktu, hiçbir şey hareket etmiyordu. İyi! Bahçe çiti özellikle yüksek değildi. Ancak Kasperl çıkmaya çalıştığında şaşırtıcı bir şey oldu. Birisi arkadan ceketini ve yakasını kavradı ve onu geri fırlattı. Kasperl, oldukça sert bir şekilde kış üstü yere düştü. Onu kim tutmuştu? Kötü sihirbaz Perosilius Zackleman mıydı? Kasperl endişeyle etrafa baktı, ancak mutfak bahçesinde hiç kimse yoktu. "Bu bir hile olmalı," diye düşündü Kasperl. "Bir daha deneyeceğim. Bu sefer farklı bir yerde deneyeceğim." Demesi kadar yapması bir oldu. Kasperl kendini toparladı ve birkaç adım geriye yürüdü. Sonra bahçe çitine doğru koşmaya başladı. Kendisini geçirmeyi düşünüyordu - ama yine başarısız oldu! Bu sefer birisi onu yakaladı ve onu geri fırlattı, öyle bir hızla ki sanki bir un çuvalı gibi yere yığıldı. Birkaç dakika boyunca Kasperl, düştüğü yerde yatıyordu - Petrosilius Zackleman'ın maydanoz yatağının ortasında. Kulaklarını gerdi, ama hiçbir şey yoktu hareket etmiyordu.

*Metinden en önemli bilgileri not al!
Notlarınız şunlar olabilir:*

- Zihin haritası
- Tablo
- Çizim vb.



HIRSIZ HOTZENPLOTZ

Grup:



S12
T3
L2



**Bu bir hikayenin üçüncü kısmı.
Okuyun ve sonra... Oluşturun!**

"Psst!" dedi Kasperl. "Orada biri var mı?"

Hiçbir cevap gelmedi.

"Eğer orada biri varsa, açıkça konuşun!"

Her şey mükemmel bir sessizlikti. Çit'in diğer tarafında yaprakların hışırtısı dışında hiçbir ses yoktu.

"Sanırım hayal ettim," diye düşündü Kasperl. "Üçüncü bir deneme yapacağım... Şu anda çit üzerinden tırmanmaya pek istekli değilim. Altından gizlice geçeceğim."

Kasperl, elleri ve dizleri üzerinde çit boyunca sürünerek bir boşluk aradı. Burada gevşek bir tahta vardı! Onu kenara itebilirdi. Boşluk, onun geçmesine izin verecek kadar büyüktü.

"İyi!" diye düşündü Kasperl. Çitin altından sürünecekti. Ama şansı hala açık değildi. Birisi ayaklarını yakaladı ve onu sertçe çekip götürdü. Daha fazlası vardı.

Aniden yüksek bir patırtı oldu ve Kasperl'ün kulakları o kadar sert bir şekilde tokatlandı ki üzüntüyle bağırdı.

Bağırışı büyük sihirbaz Petrosilius Zackleman'ı uyandırdı. Petrosilius Zackleman ışığı açtı ve beşinci katta bulunan yatak odasının penceresinden dışarı baktı. Başında bir gece şapkası vardı. "Aha," diye bağırdı, "bu ses ne? Bu gördüğüm şey ne? Seppel kaçmaya çalışıyor! Ne kadar aptalca bir şey yapmak, Seppel! Sihirli kaleminden asla kaçamazsınız. Git yatağına, Seppel, ve lütfen güzellik uykumu daha fazla bozma - yoksa..."

*Metinden en önemli bilgileri not al!
Notlarınız şunlar olabilir:*

- Zihin haritası
- Tablo
- Çizim vb.



HIRSIZ HOTZENPLOTZ

Grup:



S12
T3
L2



**Bu bir hikayenin üçüncü kısmı.
Okuyun ve sonra... Oluşturun!**

Gök gürlemesiyle birlikte, Kasperl'ün ayak parmaklarının sadece birkaç santimetre uzağına sıçradı. Kasperl korkunç bir şekilde korkmuştu. Beş kat yukarıdaki kale kulesinde, büyük sihirbaz Petrosilius Zackleman alaycı bir kahkaha ile pencereyi sert bir şekilde kapattı. Sizden, böyle kötü bir sihirbaz bekler misiniz zaten?



*Metinden en önemli bilgileri not al!
Notlarınız şunlar olabilir:*

- Zihin haritası
- Tablo
- Çizim vb.

