



**Aceasta este a treia parte a poveștii.
Citiți-o și apoi creați-o!**

O AVENTURĂ DE NOAPTE

Kasperl și-a petrecut restul zilei curățând cartofi în bucătăria castelului lui Zackleman. Magicianul cel rău nu se putea sătura de acei cartofi – primii cartofi pe care nu a trebuit să îi descojească pentru el. La ora cinei a devorat șapte porții de piure de cartofi, iar la cină a mâncat șase duzini și jumătate de găluște de cartofi cu sos de ceapă. Nu e de mirare că era într-o dispoziție foarte bună în acea seară. În cele din urmă s-a ridicat de la masă și l-a bătut prietenește pe Kasperl pe umăr.

”Asta e tot pentru astăzi”, a spus el. ”Acum o să-ți arăt unde să dormi. Urmează-mă, Seppel!,,

Kasperl l-a urmat pe marele magician Petrosilius Zackleman pe hol, într-o cameră mică unde se aflau un pat gol și un lighean.

”Acesta este dormitorul tău, Seppel”, a spus magicianul. ”Vei dormi aici.,,

”Aici? Pe un pat gol?”, a întrebat Kasperl.

”Stai puțin!”, a spus Petrosilius Zackleman.

El a pocnit din degete. O saltea groasă de paie a apărut pe patul de fier. Cum ajunsese acolo, Kasperl nu putea spune. Zackleman a pocnit din degete a doua oară, a treia oară și a patra oară. Acum patul avea și un cearșaf, o pernă și o plapumă.

”Gata, e de ajuns”, a spus marele magician. Acum mă duc la culcare. Noapte bună, Seppel!,,

”Noapte bună, marele magician Eprosilius Dagglean.,,

Zackleman a plecat. Dormitorul său se afla în turela castelului, la cinci etaje mai sus. Camera lui Kasperl, ca și bucătăria, se afla însă la parter.



Notează cele mai importante informații din text!

Notițele pot fi sub formă de:

Hartă mintală ,Tabel, Desene, etc..



**Aceasta este a treia parte a poveștii.
Citiți-o și apoi creați-o!**

Când s-a uitat pe fereastră, a putut vedea grădina din bucătărie. În spatele grădinii se afla pădurea. și fereastră?

Fereastră nu avea gratii și se deschidea din interior.

"Nu-i chiar atât de rău!", s-a gândit Kasperl. "Se pare că marele magician își va curăța din nou cartofii mâine".

Kasperl a așteptat până când afară s-a întunecat destul de tare.

Voia să-l elibereze pe prietenul său Seppel cât mai curând posibil după evadarea sa. În curând avea să se gândească cum. Primul lucru era să se îndepărteze de castel.

Petrosilius Zackleman dormea deja?

Kasperl se strecură precaut pe fereastră în grădina bucătăriei. S-a uitat în sus la castel. Nu erau lumini, nimic nu se mișca. Ce bine!

Gardul grădinii nu era foarte înalt. Totuși, când Kasperl a încercat să-l escaladeze, s-a întâmplat un lucru surprinzător. Cineva i-a prins haina și gulerul de la spate și l-a aruncat înapoi. Kasperl a aterizat pe fund, destul de tare.

Cine l-a apucat? Să fi fost magicianul cel rău, Perosilius Zackleman, în persoană? Kasperl s-a uitat neliniștit în jur, dar nu era absolut nimeni în grădina bucătăriei. "Trebuie să fi fost un truc", s-a gândit Kasperl. "O să mai încerc o dată. O să încerc în alt loc de data asta.,,

Nici nu se spunea și se și făcea.

Kasperl s-a ridicat și a mers câțiva pași înapoi. Apoi a luat-o la fugă spre gardul grădinii. A vrut să se balanseze peste el, dar a eșuat din nou! De data aceasta, cineva l-a încolțit și l-a aruncat înapoi atât de tare încât s-a prăbușit pe pământ ca un sac de făină.

Pentru câteva minute, Kasperl a zăcut acolo unde căzuse - în mijlocul patului de pătrunjel al lui Petrosilius Zackleman. și-a încordat urechile, dar nimic nu se mișca.



Notează cele mai importante informații din text!

Notițele pot fi sub formă de:

Hartă mintală, Tabel, Desene, etc..



**Aceasta este a treia parte a poveștii.
Citiți-o și apoi creați-o!**

”Psst!”, a spus Kasperl. ”Este cineva acolo?”

”Niciun răspuns.

”Dacă e cineva acolo, să vorbească!,,

Totul era perfect liniștit. Nu se auzea decât foșnetul frunzelor de cealaltă parte a gardului.

”Cred că mi-am imaginat”, s-a gândit Kasperl. ”O să încerc a treia oară... Acum nu prea am chef să sar gardul. O să mă târăsc pe sub el.,,

Kasperl s-a târât pe mâini și pe genunchi de-a lungul gardului, căutând o gaură. Era o scândură liberă aici! O împingea la o parte. Spațiul era suficient de mare pentru a-l lăsa să treacă.

”Bine!”, s-a gândit Kasperl. Avea de gând să se târască pe sub gard. Dar norocul îi surâdea încă. Cineva l-a apucat de picioare și l-a târât cu brutalitate

și mai mult ca atât, dintr-o dată a primit o palmă atât de mare încât a țipat de spaimă.

Strigătul său l-a trezit pe marele magician Petrosilius Zackleman. Petrosilius Zackleman a aprins lumina și s-a uitat pe fereastra dormitorului său de la etajul cinci. Purta o bască de noapte.

”Oho”, a strigat el, ”ce aud? Ce-i asta ce văd? Seppel încearcă să scape! Măi, măi, ce lucru prostesc ai făcut, Seppel! Nu vei putea niciodată să evadezi din castelul meu fermecat. Dacă vrei să pleci, ori ai nevoie de permisiunea mea – și nu ți-o voi da niciodată – ori vei primi exact ce ai primit acum. Du-te la culcare, Seppel, și te rog frumos să nu-mi mai deranjezi somnul de frumusețe – sau altfel...”



Notează cele mai importante informații din text!

*Notițele pot fi sub formă de:
Hartă mintală ,Tabel, Desene, etc..*

TÂLHARUL HOTZENPLOTZ



S12
T3
L2



Aceasta este a treia parte a poveștii.
 Citiți-o și apoi creați-o!

În acel moment un fulger sfârâia și lovea în pământ, la câțiva centimetri de picioarele lui Kasperl. Kasperl era îngrozitor de speriat. În turnul castelului, la cinci etaje mai sus, marele magician Petrosilius Zackleman a închis fereastra cu un răs batjocoritor. La ce te-ai așteptat de la un magician rău ca acesta?



Notează cele mai importante informații
 din text!
 Notițele pot fi sub formă de:
 Hartă mintală, Tabel, Desene, etc..