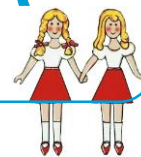


LUJZA A LOTKA

Skupina:

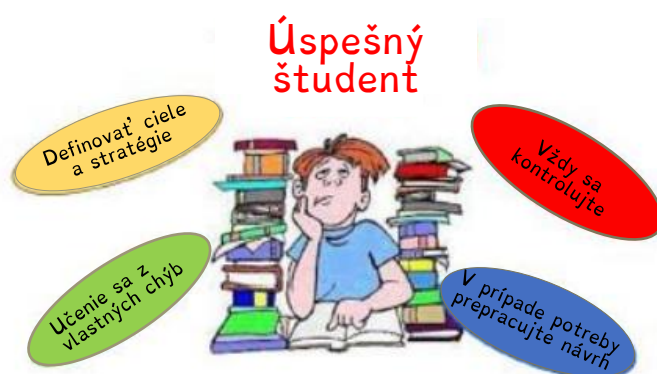


S11
T1-5
L3-4



Navrhňte svojho robota!

- ☐ Vytiahnite zobrazenú kartu s úlohami! Ak chcete niečo doplniť, vyplňte ďalšie kartičky!
- ☐ Vyplňte kartu s úlohami z robotiky! Použite ich toľko, koľko potrebujete!
- ☐ Naplánujte si, aké časti robota budete potrebovať.
- ☐ Nakreslite návrh svojho robota.



Skontrolujte, či sú potrebné časti funkčné!

Použite základné nápady programu!

Odvážte sa experimentovať!

V prípade potreby vytvorte nové karty úloh na objasnenie nejasností!



Vyskúšajte svojho robota!

- ☐ Funguje váš robot tak, ako má?
- ☐ Ak ÁNO, môžete ho zlepšiť? Čo?
- ☐ Ak NIE, v čom je problém? Ako ho môžete odstrániť?
- ☐ Vytvorte **NOVÉ** karty úloh na objasnenie nejasností!
- ☐ Prepracujte svojho robota alebo program a skúste to znova!



*Nebojte sa, ak ste s úlohou neskončili:
pokračovať môžete nabudúce!*