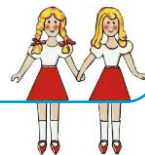


LISA E LOTTIE



S11
T1-5
L1



Trovalo!

Trovalo!

Ci sono in totale 31 simboli su 31 carte e 6 simboli per carta. C'è sempre esattamente un simbolo corrispondente tra due carte. Chi lo scoprirà per primo?



Preparazione del gioco

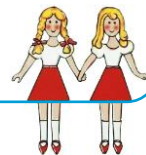
Se non hai mai giocato a Trovalo! prima d'ora o se i tuoi compagni di gioco non conoscono il gioco, inizia estraendo casualmente due carte e posizionandole a faccia in su sul tavolo in modo che tutti possano vederle. Ora cerca il simbolo che è visibile su entrambe le carte. (La forma e il colore sono identici, solo la dimensione potrebbe essere diversa.)

La prima persona a trovare la coppia di simboli nomina il simbolo corrispondente e pesca due nuove carte, che posiziona sul tavolo. Si continua finché ogni giocatore non capisce che su due carte c'è sempre esattamente un simbolo identico, che le accomuna, da trovare.



Obiettivo del gioco

Indipendentemente dalle regole della rispettiva variante di gioco, l'obiettivo è sempre quello di essere il primo a riconoscere il simbolo identico su due carte e a pronunciarlo ad alta voce. Il giocatore riceve la carta, la tiene o la scarta, a seconda della variante di gioco.



Varianti di gioco

Spot it è una serie di varianti di gioco che si concentrano sulla velocità e coinvolgono tutti i giocatori contemporaneamente. È possibile giocare tutte le varianti di gioco una dopo l'altra, in qualsiasi ordine o mantenendo sempre la stessa variante. L'importante è che ci si diverta.



Fine del gioco

Chi ha vinto il maggior numero di varianti o turni di gioco è il vincitore assoluto. Alla fine di questo regolamento, viene suggerito anche un sistema di punteggio per chi vuole organizzare un torneo Spot it.

In caso di dubbio

Vince chi ha nominato il simbolo per primo. Se più giocatori nominano contemporaneamente il simbolo corretto, vince il primo che prende o posa la propria carta, a seconda della variante di gioco.

un pareggio

Se due giocatori sono in parità alla fine della partita, si verifica un duello. Se ci sono più giocatori, si gioca la variante Patata bollente.



Sistema di punteggio per i tornei

Inizia con il “viaggio all'inferno”. Il perdente sceglie la variante di gioco successiva.

Viaggio all'inferno: +1 punto per carta, +5 punti per il giocatore che ha più carte.

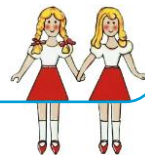
Pozzo: +10 punti per il primo che si libera di tutte le carte, - 20 punti per l'ultimo.

Patata bollente: -5 punti per ogni turno perso.

Avidità: +1 punto per carta

Dono avvelenato: +20 punti per il giocatore con il minor numero di carte, +10 punti per il secondo con il minor numero di carte.

LISA E LOTTIE



S11
T1-5
L1



Varianti di gioco

Viaggio all'inferno

Mescolate le carte e mettetene una a faccia in giù davanti a ogni giocatore. Le carte rimanenti formano una pila che viene messa a faccia in su al centro del tavolo. Obiettivo del gioco: raccogliere il maggior numero di carte.

Al segnale, tutti i giocatori girano contemporaneamente la carta che è a faccia in giù davanti a loro. Ognuno cerca di essere il primo a riconoscere e nominare il simbolo che corrisponde alla propria carta e alla prima carta del mazzo. Chi riconosce e nomina il simbolo più velocemente prende la carta dal mazzo e la mette a faccia in su sopra la propria carta. Questo rivelerà la carta successiva nel mazzo. Il gioco continua fino a quando tutte le carte nel mazzo sono state distribuite.

Vincitore: Il gioco finisce non appena un giocatore ha ricevuto l'ultima carta nel mazzo. Chi è riuscito a raccogliere il maggior numero di carte vince.

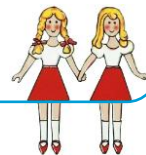
Pozzo

Tutte le carte vengono distribuite ai giocatori una alla volta. Il vincitore della partita precedente riceve la prima. L'ultima carta viene posizionata a faccia in su al centro del tavolo. Ogni giocatore mescola le proprie carte e forma una pila a faccia in giù davanti a sé. L'obiettivo è essere il primo a sbarazzarsi di tutte le carte.

Al segnale, tutti i giocatori girano le loro pile coperte. Ora tutti cercano di sbarazzarsi delle carte mettendole sulla carta al centro del tavolo. Per farlo, deve riconoscere e nominare il simbolo che può essere visto sulla carta in cima alla propria pila e sulla carta al centro del tavolo. In questo modo ci sono sempre carte diverse al centro del tavolo.

L'ultima persona rimasta con le carte perde.

LISA E LOTTIE



S11
T1-5
L1



Varianti di gioco

Patata bollente

Una partita consiste in diversi round

In ogni round, ogni giocatore riceve una carta coperta che non guarda e vi appoggia la mano. Le carte rimanenti vengono messe da parte e saranno utilizzate solo nei round successivi. L'obiettivo è sbarazzarsi delle carte più velocemente degli altri.

Al segnale, tutti i giocatori prendono la carta che hanno in mano e la scoprono in modo che tutti possano vedere tutti i simboli. Non appena un giocatore scopre il simbolo che corrisponde alla sua carta e a quella di un altro giocatore, lo nomina e mette la sua carta sopra quella del suo compagno di gioco.

L'ultimo giocatore che ha ricevuto tutte le carte degli altri, le mette davanti a sé e perde il round.

Quando non ci sono più carte da distribuire, il gioco finisce.

Avidità

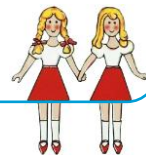
Una partita consiste in diversi round.

In ogni round, una carta viene messa a faccia in su al centro del tavolo. Attorno a questa carta vengono messe a faccia in giù tante carte quante sono i giocatori partecipanti. Le carte rimanenti vengono messe da parte in una pila e saranno usate solo nel round successivo. L'obiettivo è ottenere quante più carte possibili.

Al segnale, tutti i giocatori rivelano una carta. I giocatori devono trovare la corrispondenza tra la carta al centro e le carte sparse intorno. Quando un giocatore trova un simbolo identico, lo nomina, prende la carta esterna corrispondente e la mette davanti a sé. La carta al centro non viene rimossa!

Una volta che tutte le carte esterne sono state rimosse, i giocatori mettono la carta centrale in fondo al mazzo e iniziano un nuovo round. Vince chi riesce a raccogliere più carte.

LISA E LOTTIE

**S11**
T1-5
L1

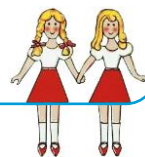
Varianti di gioco

Il regalo avvelenato

Le carte vengono mischiate. Una carta a faccia in giù viene posta davanti a ogni giocatore e le carte rimanenti vengono messe a faccia in su al centro del tavolo. L'obiettivo è quello di avere il minor numero di carte alla fine del gioco.

Al segnale, i giocatori girano le loro carte. Ora ogni giocatore cerca di trovare il simbolo che è identico su qualsiasi altra carta del giocatore e sulla carta in cima alla pila. Il primo che trova una corrispondenza e nomina il simbolo, posiziona la carta dal mazzo sopra la carta dell'altro giocatore. Questo rivelerà una nuova carta sul mazzo. Il gioco continua fino a quando tutte le carte dal mazzo sono state distribuite.

Non appena non ci sono più carte al centro del tavolo, vince il giocatore che ha il minor numero di carte davanti a sé.



Simboli



Gelato



Costume
da bagno



Lettino



Cappello



Fragola



Fiore



Ghiacciolo



Pancake



Conchiglia



Bevanda



Casa di
pan di
zenzero



Starfish



Praline



Tenda



Bottiglia



Fotografo



Occhiali da
sole

Ciabatte



Rossetto



Ciliegie



Cane



Anguria



Crema
solare

Direttore di
orchestra



Cactus



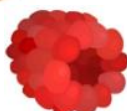
Ananas



Gemelle



Sole



Lampone

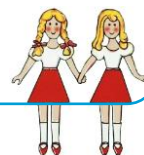


Bambola



Ombrellone

LISA E LOTTIE



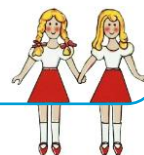
S11
 T1-5
 L1



design: freepik.com
 macrovector, brgfx



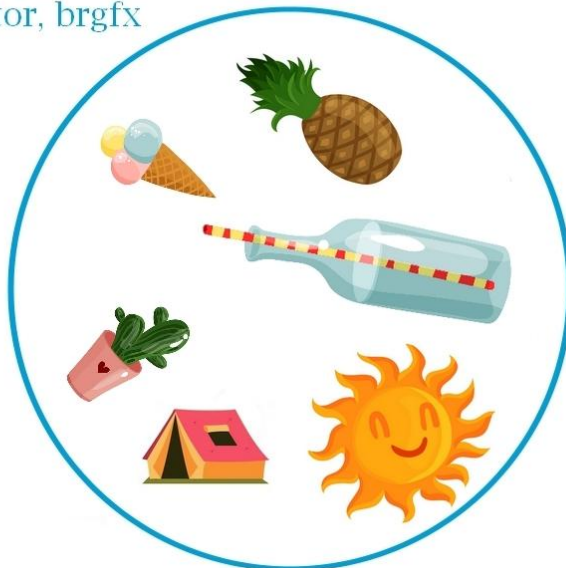
LISA E LOTTIE



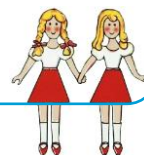
S11
T1-5
L1



design: freepik.com
 macrovector, brgfx



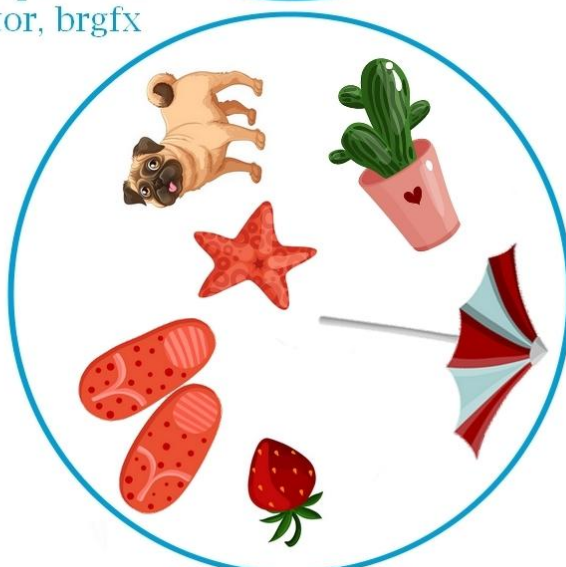
LISA E LOTTIE



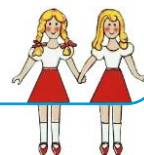
S11
 T1-5
 L1



design: freepik.com
 macrovector, brgfx



LISA E LOTTIE



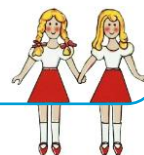
S11
 T1-5
 L1



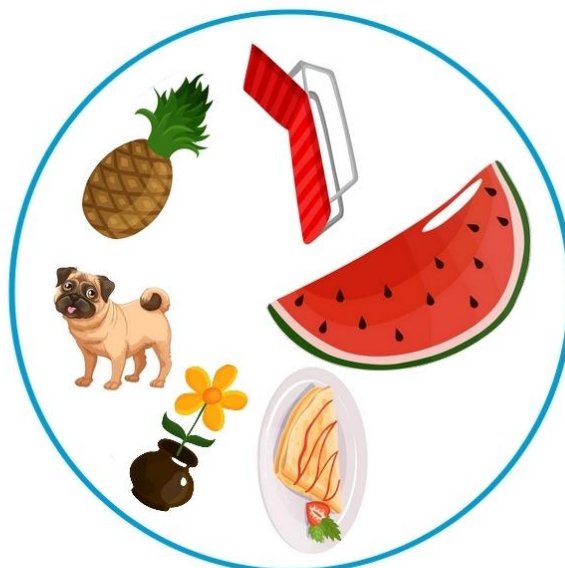
design: freepik.com
 macrovector, brgfx



LISA E LOTTIE



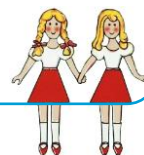
S11
T1-5
L1



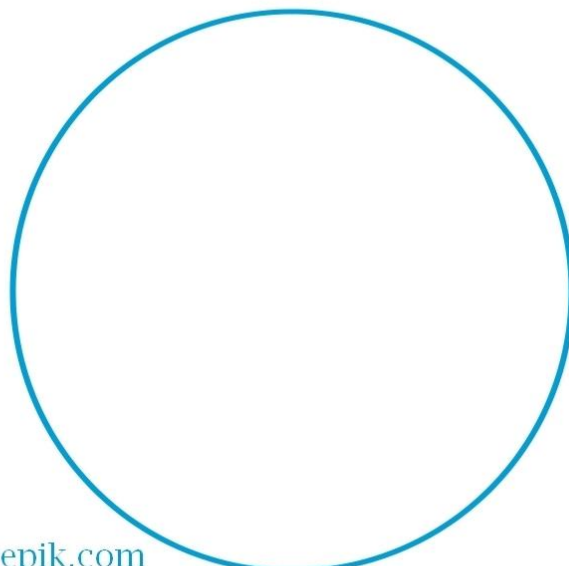
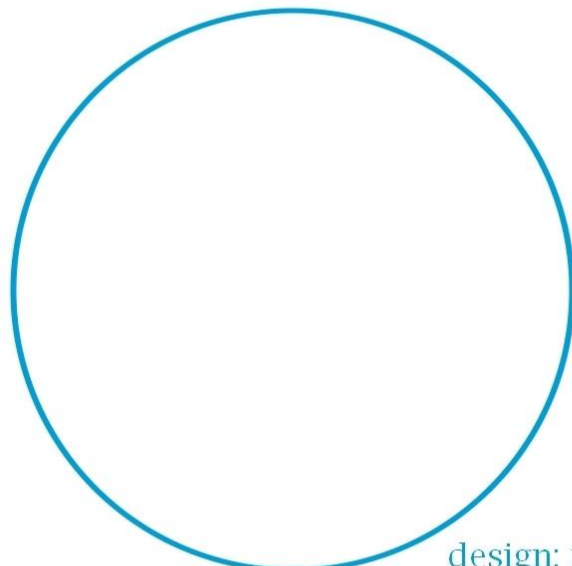
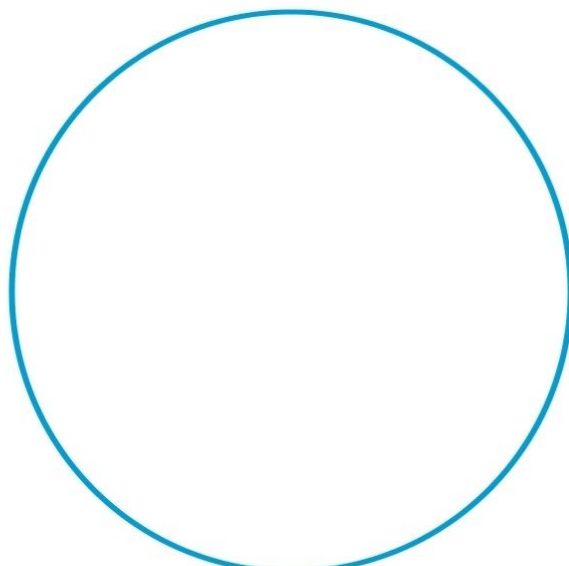
design: freepik.com
 macrovector, brgfx



LISA E LOTTIE



S11
T1-5
L1



design: freepik.com
 macrovector, brgfx

