

ALICA V KRAJINE ZÁZRAKOV VŠETKY TÉMY

S9
T1-6
D1-12
L1 P1

Účel lekcie:

- naladenie sa na tému, oboznamovanie sa, rozhodovanie
- Výber časti textu na spracovanie
- rozvoj kreativity



Činnosť	Metóda/ Interakcia	Výstup	1. Príprava
Krátka prezentácia celého 5-hodinového projektu Vytvorenie skupín: - rozdeľte študentov do štyroch skupín Prečítanie si zhrnutého textu Výber úloh, ktoré sa majú urobiť	Odovzdanie informácií frontálnou formou Použite nápady z Príručky pre učiteľa základnej školy (úlohy, kreslenie atď.) Frontálne, skupinové alebo individuálne čítanie Skupina si môže voľne vybrať spôsob čítania, alebo môžete rozhodnúť vy	Študenti rozmýšľajú v spojitosti piatich lekcí. Homogénne alebo heterogénne skupiny vhodné na účel práce s textom. Študenti si predstavujú možnosti práce na základe niekoľkých riadkov.	Časová náročnosť: 10 minút Materiálne požiadavky: súhrnný text <i>Alica v krajine zázrakov je príbeh malého dievčatka menom Alica, ktoré spadne kráľičou norou do zvláštneho sveta fantázie obývaného bytosťami, ktoré sa správajú ako ľudia.</i>

Činnosť	Metóda/ Interakcia	Výstup	2. Práca s úlohou
Práca s vybratou úlohou	Úlohou skupín je oživiť scénu prostredníctvom kreslenia, ručných prác, stavby atď. Nechajte uvoľniť ich kreativitu: ich rôzne perspektívy im pomôžu pripraviť sa na ďalšiu lekciu. Venujte pozornosť tomu, aká je dynamika tímu v skupine! V prípade potreby pomôžte rozdeliť úlohy a materiály!	Nečakajte majstrovské diela. Je to druh širokej škály nápadov, kde každý môže experimentovať a učiť sa na vlastných chybách.	Časová náročnosť: 25 minút Materiálne požiadavky Pracovné karty, nápadové karty Je možné použiť akékoľvek pomôcky a materiály: kresby, ručné práce • ArTeC kocky • Kartóny, škatule • Recyklované materiály - požiadajte ich o zber papiera a odpadu (s čistým odpadom). Aj vy im prineste!

Činnosť	Metóda/ Interakcia	Hodnotenie	3. Hodnotenie
Prezentácia Hodnotenie	Každá skupina prezentuje svoju prácu. Porozprávajte sa s nimi o tom, ako prebiehala tímová práca. Študenti majú vymenovať, čo sa im páčilo na práci inej skupiny.	Vyhodnoťte proces (plynulosť, samostatnosť atď.), originalitu (rozmanitosť nápadov a materiálov) a najmä motoriku (presnosť, efektívnosť, rohy, línie atď.)	Časová náročnosť: 10 minút

ALICA V KRAJINE ZÁZRAKOV VŠETKY TÉMY

S9
T1-6
D1-12
L1 P2

Účel lekcie:

- naladenie sa na tému, oboznamovanie sa, rozhodovanie
- Výber časti textu na spracovanie
- rozvoj kreativity



V úvode pripravte žiakov na to, aby si predstavili, čo by sa mohlo stať v príbehu len na základe týchto niekoľkých viet.

Súhrnný text:

Alica v krajine zázrakov je príbeh malého dievčatka menom Alica, ktoré spadne králičou norou do zvláštneho sveta fantázie obývaného bytosťami, ktoré sa správajú ako ľudia.

Prečítanie súhrnu:

- samostatné čítanie alebo
- jeden študent prečíta nahlas celej skupine alebo
- vy prečítate celej triede

Výber úlohy

- Od vybranej úlohy závisí to, na ktorom texte bude skupina pracovať v lekciiach 2, 3 a 4 .
 - Skupiny si môžu vybrať úlohu samostatne. Pokúste sa ovplyvniť ich rozhodnutie tak, aby si každá skupina vybrala inú úlohu.
 - Úlohy môžete rozdeliť vy sami medzi skupinami. Takto si už od začiatku projektu môžete napláňovať úlohy na 2., 3. a 4. vyučovaciu hodinu.
- Na nasledujúcich stranách si môžete pozrieť, ktoré úlohy rozvíjajú ktoré zručnosti.
- Podporujte deti pri využívaní ich tvorivosti. Bazár nápadov slúži len na návrhy, nie na kopírovanie!
- Ich rôzne pohľady pomáhajú deťom pripraviť sa na ďalšiu hodinu.

Čo sa nachádza v bazáre nápadov?

- Rôzne nápadné karty na zahrievacie cvičenia
- Na nich sa nájdu:
 - Ukážky ručných prác (príprava animovaného zošita, výroba presýpacích hodín z fliaš, točivé koleso, výroba thaumaturga, používanie kociek ArTeC).
 - Nápady k hre obsadenia stoličky
 - Nápady k vytvoreniu obrovskej Alice
 - Nápady k orientačným výzvam
 - Zoznam potrebných materiálov a náradí
 - Situačné karty,
 - Užitočné webové stránky, linky,
 - Fókusy.


ALICA V KRAJINE ZÁZRAKOV

S9
L1
P1

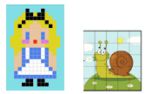
Skupina:

Dobrodružstvo Alicy v krajine zázrakov sú zážitky mladšej dievčiny pod menom Alica, ktorá cez králičiu noru spadne do sveta fantázie, kde žijú zvláštne, antropomorfne tvory.

Pracujem na:

I1

Vieš čo znamená "proporcionálne"?



Môžeš používať šablón, grafický papier a farebné ceruzky alebo počítačovú grafiku (napr. Piskelapp).

[Link návrhu](#)

I2
I6

Urob animáciu!

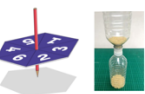


Môžeš používať šablón, grafický papier a farebné ceruzky alebo počítačovú grafiku (napr. Piskelapp).

[Link návrhu](#)

I3
I4

Časovač a gyroskopická hra



Použi šablón, kartón, lepidlo, recyklovaný materiál, ceruzky

[Link návrhu](#)