



Bazı fikirler – Thaumatrope

19. yüzyılın başlarında geliştirilen Thaumatropes, optik bir oyuncaktır ve en eski animasyon biçimlerinden biridir. Bir diskin iki resimli tarafını kullanan Thaumatropes, çizimlerin tek bir kenarda harmanlanmış gibi görünen hareket yanılsamasını yaratır.

Gerekli malzemeler:

- Kalem
- Makas
- Tutkal
- Şiş çubuğu
- İki kesme dairesi
- Karton veya eşdeğeri



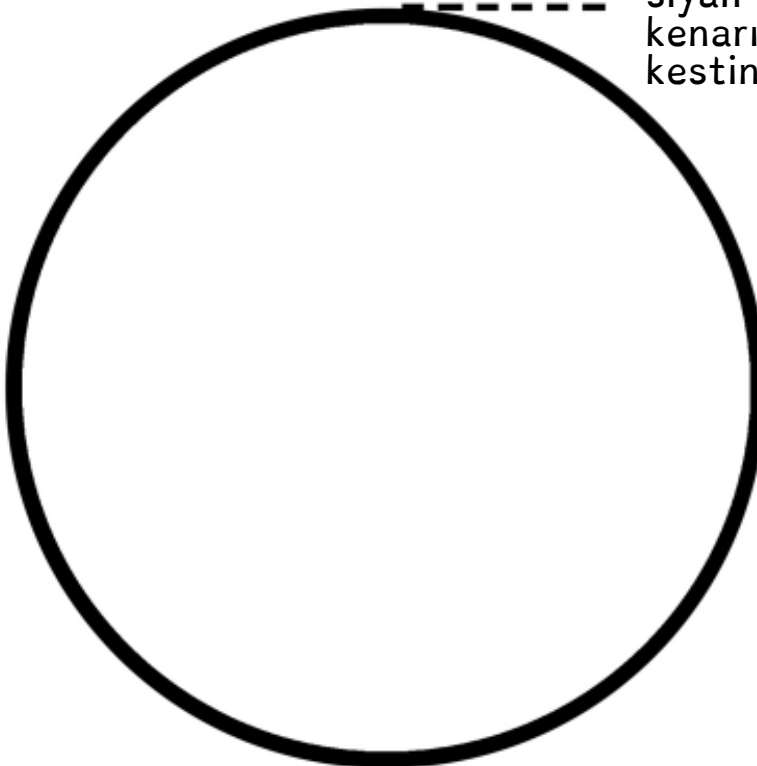
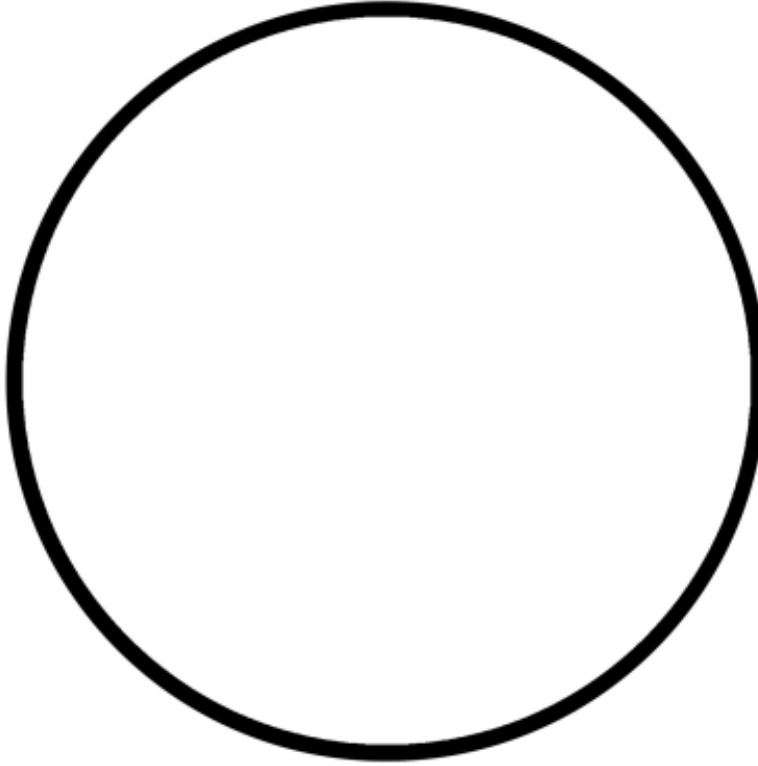
1. Bir sonraki sayfadaki talimatlardan iki daireyi kesin. Daireleri karton üzerine takip edin, ardından her kağıt daireyi kesin ve bir karton daire şeklinde yapıştırın.
2. Basit bir örnek düşünün, örneğin, Alice ve kedi, Alice ve tavşan, tırtıl ve mantar, kartlar ve Düşes, Dodo ve Fare vb.
3. Dairelerden birini alın ve bir eleman çizin. Sonra ikinci daireyi alın ve diğer kısmı çizin. Eşyaları olmalarını istediğiniz yere yerleştirdiğinizden emin olun.
4. İki daireden birini alarak ters çevirin ve arkasına biraz yapıştırıcı sürün.
5. Şiş çubuğunu dairenin ortasından dikey olarak aşağı yerleştirin. İkinci daireyi, sağ tarafı yukarı bakacak şekilde üstüne yerleştirin ve kururken her şeyi nazikçe bir arada tutun.
6. Her şey kuruduktan sonra, sapı/çubuğu avucunuzun içine yerleştirin. Thaumatrope’u döndürmek için çubuğu avuçlarınızın arasında yuvarlayın ve çizimlerinizin canlanmasını izleyin.

ALICE HARİKALAR DIYARINDA



S9
T2,3,5
L1

Thaumatrope Kesikler



siyah anahattın
kenarında
kestiniz