



Einige Ideen - Thaumatrophen

Die im frühen 19. Jahrhundert entwickelten Thaumatrophen sind optische Spielzeuge und eine der frühesten Formen der Animation. Durch die Verwendung von zwei illustrierten Seiten einer Scheibe erzeugen Thaumatrophen die Illusion von Bewegungen, bei denen die Zeichnungen scheinbar ineinander übergehen.

Benötigte Materialien:

Bleistift

Schere

Kleber

Schaschlikspieß

Zwei ausgeschnittene Kreise

Pappe oder Ähnliches



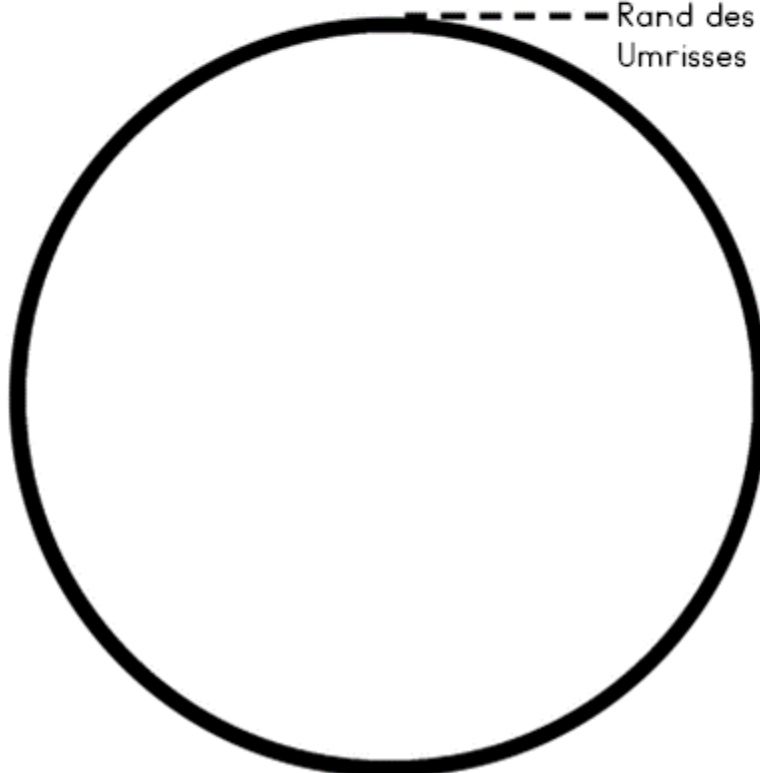
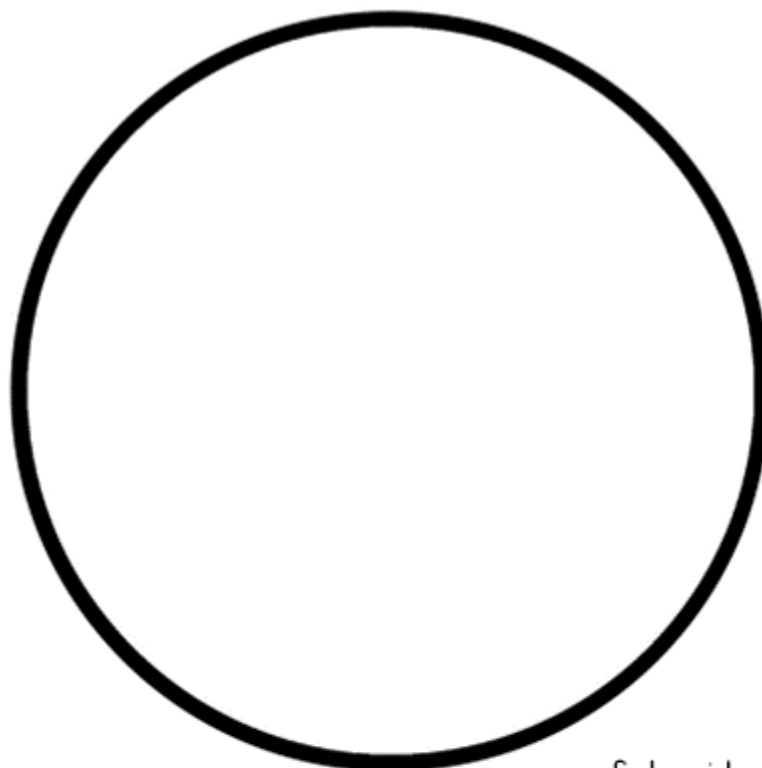
1. Schneide die beiden Kreise aus der Anleitung auf der nächsten Seite aus. Zeichne die Kreise auf Pappe auf, schneide sie aus und klebe sie auf einen Pappkreis.
2. Denke dir eine einfache Illustration aus, z. B. Alice und die Katze, Alice und das Kaninchen, die Raupe und der Pilz, die Karten und die Herzogin, der Dodo und die Maus usw.
3. Nimm einen der Kreise und zeichne das eine Element. Dann nimm den zweiten Kreis und zeichne den anderen Teil. Achte darauf, dass du die Dinge an der Stelle platzierst, an der du sie haben möchtest.
4. Nimm einen der beiden Kreise, drehe ihn um und tupfe etwas Kleber auf die Rückseite.
5. Stecke den Spieß senkrecht in die Mitte des Kreises. Lege den zweiten Kreis mit der richtigen Seite nach oben darauf und halte alles vorsichtig zusammen, während es trocknet.
6. Sobald alles getrocknet ist, lege den Griff/Stab auf deine Handfläche. Drehe den Stab zwischen deinen Handflächen, um das Thaumatrope zu drehen, und beobachte, wie deine Zeichnungen zum Leben erwachen.

ALICE IM WUNDERLAND



S9
T2,3,5
L1

Thaumatrophen zum Ausschneiden



Schneide am
----- Rand des schwarzen
Umrisses