



Einige Ideen – Timer-Spiel mit Zeitmanagement!

Erstelle eine Stoppuhr, um die Zeit mit Flaschen und Sand zu kontrollieren.

Das wird benötigt:

- 2 x Leere Plastikflaschen
- 1 x Trichter
- 1 x Klebeband
- 1 x Kleber
- 1 x Etwas Scharfes/Spitzes
- 1 x Schraubenzieher oder Bleistift
- 1 x Etwas Füllmaterial wie Sand oder Salz



1 Zuerst das Loch

Bohre ein kleines Loch in einen der Flaschendeckel. Las dir dabei von einem Erwachsenen helfen. Mache das Lochgenau in die Mitte!



2 Vergrößere das Loch

Das Loch muss groß genug sein, um die Füllung und die Luft durchzulassen. Verwende etwas Größeres, um das Loch zu vergrößern und die Ränder glatter zu machen.



ALICE IM WUNDERLAND



S9
T1,4
L1

3 Kopiere das Loch

Du brauchst ein ähnliches Loch im anderen Flaschendeckel, also wiederhole die letzten beiden Schritte. Es ist wichtig, dass die Löcher übereinstimmen!



4 Verbinde die Deckel

Klebe die beiden Kappen zusammen und achte darauf, dass die Löcher übereinstimmen. Schließlich lasse den Kleber aushärten.



5 Fülle es an

Verwende den Trichter, um die Flaschen zu füllen und schraube den Deckel vorsichtig wieder auf die Flasche. Achte darauf, dass das Kleben nicht kaputtgeht.



6 Stelle die Zeitspanne ein

Drehe die Stoppuhr um, so dass die Füllung in den leeren Teil zu rieseln beginnt, und zähle bis sechzig. Zeichne dann eine Markierung auf die Flasche; das ist die Füllmenge, die du benötigst, um 1 Minute zu messen.



7 Befestige es

Du kannst etwas Klebeband um die Flaschendeckel und -hülse anbringen, um die Verbindung zu verstärken.



Deine Stoppuhr ist jetzt einsatzbereit!