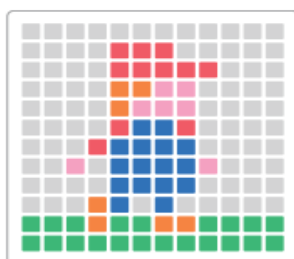




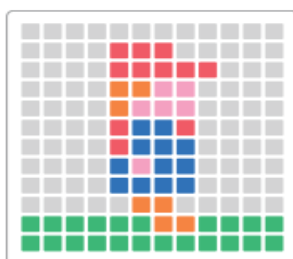
Niekoľko nápadov – Príprava animovaného zošita

Príprav točiaci zošit podľa schém. Vymaľuj potrebné štvorce, vystrihni ich opatrne a nakoniec vyskúšaj, či sa ti budú pohybovať hrdinovia.

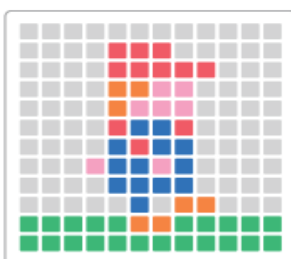
Ciklus prechádzania sa - 1. etapa



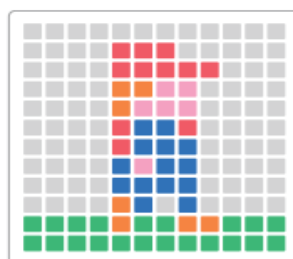
1. Snímka



2. Snímka



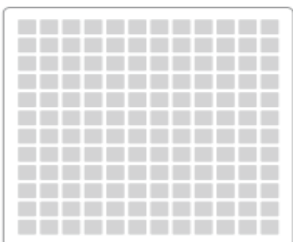
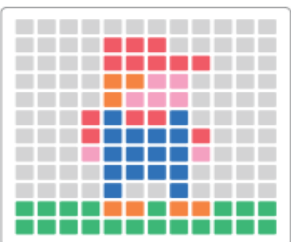
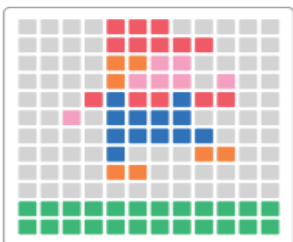
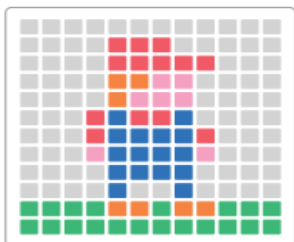
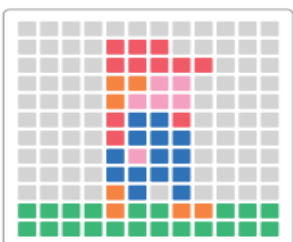
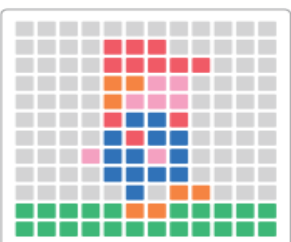
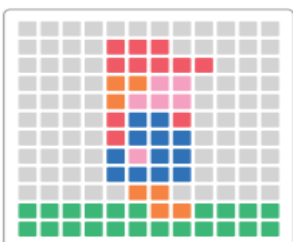
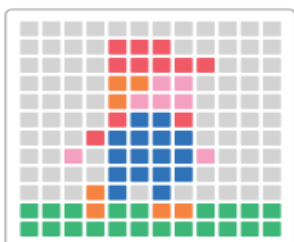
3. Snímka



4. Snímka

Ciklus chôdze + základné skoky - 2. etapa

02



Použijeme hore uvedený ciklus prechádzania sa a zopakujeme to ešte raz (spolu 8 snímok). Pridajme 5. snímku k 7. snímke, aby skočil náš chlapík. Zopakuj 6. a 7. snímku, ak by si chcel aby opäť skočil.

Pomocou tejto stránky si môžeš vytvoriť aj virtuálny animovaný zošit.

<https://www.piskelapp.com/p/create/sprite>

ALICA V KRAJINE ZÁZRAKOV



S9
T2,3,5
L1

1- Vystrihni stránky popri prerušovanej čiare! 2- Zorad' obrázky! 3- Zopni všetky spstránky dole, aby sa dali točiť! 4- Palcom pretoč stránky!

1.		2.	
3.		4.	
5.		6.	
7.		8.	
9.		10.	