

DON KIŞOT'UN MACERALARI

Grup:

S6
L1
P1



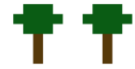
Şövalyeler ve şövalyeler hakkında pek çok masal okumuş, orta yaşlı zengin bir adam olan Alonso Quixano, çılgına döner ve kendisinin Don Kişot adında bir şövalye olduğuna inanır. Yaveri Sancho Panza ile maceralar yaşayarak ülkeyi dolaşır. Maceralarının gerçek olduğuna inanıyor ama herkes ona gülüyor.



Bunların üzerinde çalışıyorum:

L1

Manzara neye benziyor? Hangi yapıları içerir?

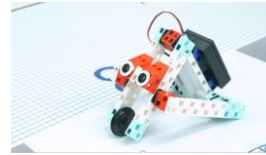
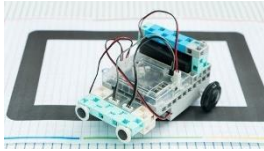


ArTeC blokları, renkli kağıtlar, geri dönüştürülmüş malzemeler kullanın.

Yapın, çizin, origami yapın, vb.
[Fikirler sayfası bağlantısı](#)

L1,
L2,
L3

Quijote ve Sancho nasıl seyahat ettiler? Ne kadar uzağa taşındılar ve hangi ulaşım araçlarını kullandılar? Hayvanlar ve insanlar nasıl hareket eder? Bir yıl değirmeni nasıl çalışır?

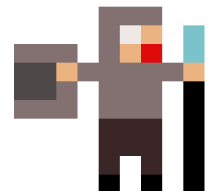


Bunun gibi ArTeC blokları, şemaları kullanın, bir animasyon oluşturun...

[Fikirler sayfası bağlantısı](#)
[Robot fikirleri \(hareket yapıları\)](#)

L4,
L5

İnsanlar neden Don Kişot'a gülüyor ve ona oyun oynuyor?



DON KIŞOT'UN MACERALARI

Grup:

S6
L1
P2



Şövalyeler ve şövalyeler hakkında pek çok masal okumuş, orta yaşlı zengin bir adam olan Alonso Quixano, çılgına döner ve kendisinin Don Kişot adında bir şövalye olduğuna inanır. Yaveri Sancho Panza ile maceralar yaşayarak ülkeyi dolaşır. Maceralarının gerçek olduğuna inanıyor ama herkes ona gülüyor.



Bunların üzerinde çalışıyorum:

l6

Bir yel değirmeni veya bir dev inşa edin!



ArTeC blokları, renkli kağıtlar, geri dönüştürülmüş malzemeler kullanın.
Yapın, çizin, origami yapın, vb.
[Fikirler sayfası bağlantısı](#)

l7

Don Kişot'un Dulcinea'ya yazdığı mektubu yaz!



Eski görünümlü bir kağıt oluşturun, mektubu yazın, mühürleyin, vb.
[Fikirler sayfası bağlantısı](#)
[Robot fikirleri \(hareket yapıları\)](#)

l8

Bir kafes yap!



ArTeC blokları, geri dönüştürülmüş malzemeler vb. kullanın...
[Fikirler sayfası bağlantısı](#)
[Robot fikirleri \(hareket yapıları\)](#)