

PREČHÁDZKA ZMÄTENÉHO CHLAPCA

Skupina:

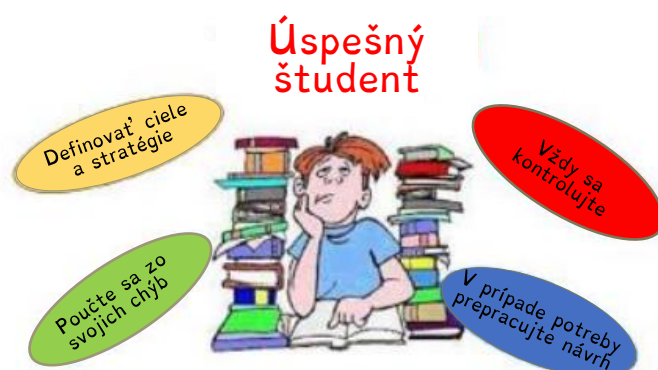


S5
T1-4
L3-4



Navrhni svojho robota!

- ☐ Vytiahni pracovnú kartu pre postavy! Ak chceš doplniť, alebo vyplni ďalšiu kartu!
- ☐ Vyplni kartu pre robota! Použi toľko, koľko potrebuješ!
- ☐ Naplánuj, aké diely budeš potrebovať!
- ☐ Nakresli si návrh svojho robota!



Skontroluj, či sú potrebné časti funkčné!

Použi základné nápady programu!

Odváž sa experimentovať!

V prípade potreby vytvor nové karty úloh na objasnenie nejasností!



Vyskúšaj svojho robota!

- ☐ Funguje robot tak, ako má fungovať?
- ☐ Ak ÁNO, môžeš ho zlepšiť? Čo?
- ☐ Ak NIE, v čom je problém? Ako by sa to dalo vyriešiť?
- ☐ Vytvor NOVÉ karty úloh na objasnenie nejasností!
- ☐ Prepracuj svojho robota alebo program a skús to znova!



*Neboj sa, ak si s úlohou neskončil:
pokračovať môžeš nabudúce!*