



## Plane deinen Roboter!

- ☐ Nimm so viele Charakter-Aufgabenkarten, wie viele du brauchst und fülle dort die Lücken aus, um deine Aufgabe zu bestimmen!
- ☐ Für weitere Hilfe fülle die Robotik-Aufgabenkarte aus!
- ☐ Plane die Bauelemente, die du brauchst!
- ☐ Zeichne deinen geplanten Roboter!



Überprüfe, wie die benötigten Bestandteile funktionieren!

Verwende die grundlegenden Programmideen!

Traue dich zu experimentieren!

Erstelle bei Bedarf neue Aufgabenkarten, oder Roboterkarten um Unsicherheiten zu beseitigen!



## Teste deinen Roboter!

- ☐ Funktioniert dein Roboter genauso, wie er soll?
- ☐ Falls JA, könntest du noch etwas darauf entwickeln? Was?
- ☐ Falls NICHT, was ist das Problem? Wie kann es gelöst werden?
- ☐ Erstelle NEUE Aufgabenkarten oder Roboterkarten um die Unsicherheit zu klären!
- ☐ Verändere deinen Roboter oder dein Programm und teste es erneut!#



*Mach dir keine Sorgen, wenn du die Aufgabe nicht abgeschlossen hast: Du kannst es nächstes Mal fortsetzen!*