

ORMAN KİTABI

MOWGLİ GÜLE GÜLE DIYOR (T4)

S4
T4
D2
L1 P3

Odakta:

- Grafomotor beceriler (D2)



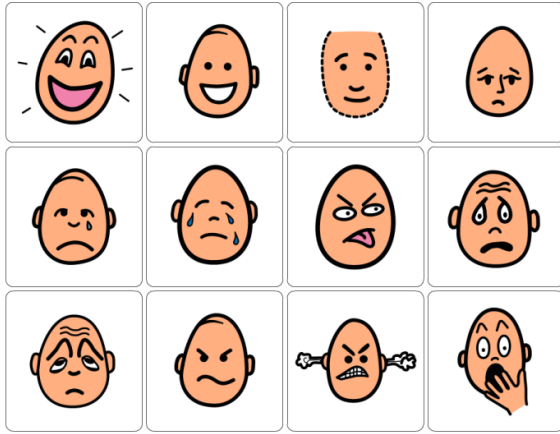
Görev 1: Bir sürüye, bir topluluğa ait olmanın anlamını, dışlanma olgusunu ve bunun getirdiği duyguları tartışın!
Her çözüm iyidir!

Her türlü alet ve malzeme kullanılabilir!
Kendi fikirlerinizi buluyorsunuz ya da sadece çocukların yaratıcı olmasına izin veriyorsunuz.

Görev 2: Hangi duyguları bildiğimizi, bunların sözsüz olarak nasıl okunabileceğini tartışın Aşağıdaki resimde gösterilen duyguları tanıyın. Duyguları görselleştirmeye çalışın (çizim, gravür vb.)

Her çözüm iyidir!

Her türlü alet ve malzeme kullanılabilir!
İdea Çarşısı'ndaki fikirleri ve malzeme listesini kullanabilir, kendi fikirlerinizi üretebilir veya sadece çocukların yaratıcı olmasına izin verebilirsiniz.



Fikir Pazarı – bazı fikirler:

- Çizim
- Kil
- Odun



<https://www.mackojatek.hu/fa-jatek-fej-tender-leaf-tl8607/>

Task3: Duygularınızı harekete geçirin!
Mutluluk, üzüntü, korku duygularını keşfedin. Bu duyguların ifade edildiği sahneler oluşturun.
Durumu dramatize edin ve canlandırın.
Her çözüm iyidir!

Fikir Pazarı – bazı fikirler:

- Farklı durumların ayrıntıları için Fikirler Sayfasına (17) bakın
- Durum kartlarını kesin!
- Çocukların uğraşmasını istediğiniz odağı seçin. Onlara ilgili durum kartını dağıtın.
- Gerekirse, durumu inşa etmelerine yardımcı olun.

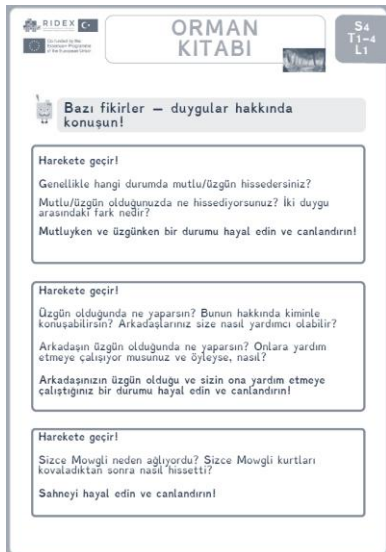
Gelişim alanları:

Odakta:

Sosyal beceriler
Yaratıcılık

Ayrıca:

Yetenek geliştirme



Çıktı nasıl yönetilir:

Tamamlanan fotoğrafları çevrimiçi bir depoda veya bir duyuru panosuna basılı olarak düzenleyin.
Çocuklar not almışlarsa veya başka fikirleri varsa, bunları da ekleyin.

ORMAN KİTABI

MOWGLİ GÜLE GÜLE DİYOR (T4)

S4
T4
D2
L2 P3

Mowgli dik durdu, elinde ateş tenceresi vardı. Sonra Konsey'in yüzüne karşı esnedi; ama öfke ve üzüntüden kudurmuştu, çünkü kurtlar ondan nasıl nefret ettiklerini ona hiç söylememişlerdi.

"Dinleyin!" diye bağırdı. "Bu köpeğin gevezeliğine gerek yok. Bu gece bana bir insan olduğumu o kadar çok söylediniz ki, sözlerinizin doğru olduğunu hissediyorum. Bu yüzden artık size kardeşlerim değil, bir insanın yapması gerektiği gibi köpekler diyorum. Ne yapıp ne yapmayacağınızı söylemek size düşmez. Bu mesele benimle ilgili; ve meseleyi daha açık bir şekilde görebilmemiz için, ben bir insan olarak, buraya siz köpeklerin korktuğu Kızıl Çiçek'ten biraz getirdim."

Ateş tenceresini yere fırlattı ve kırmızı kömürlerden bazıları, tüm Konsey sıçrayan alevler karşısında dehşet içinde geri çekilirken alevlenen bir tutam kuru yosunu tutuşturdu.

Mowgli, dallar tutuşup çatırdayana kadar ölü dalı ateşe soktu ve başının üzerinde, sinmiş kurtların arasında döndürdü.

"Sizden kendi halkıma gidiyorum - eğer onlar benim halkımsa. Orman bana kapalı ve senin konuşmanı ve arkadaşlığını unutmalıyım."

"Burada daha fazla oturup, sanki kovduğum köpekler değil de birileriymişsiniz gibi dilinizi çıkaracağınızı da sanmıyorum! Gidin!"

Ateş dalın ucunda öfkeyle yanıyordu ve Mowgli çemberin etrafında sağa sola savurdu ve kurtlar tüylerini yakan kıvılcımlarla uluyarak koştular.

Sonunda sadece Akela, Bagheera ve Mowgli'nin tarafını tutan belki on kurt kalmıştı. Sonra bir şey Mowgli'nin içini acıtmaya başladı, daha önce hayatında hiç incinmediği kadar... Nefesini tutup hıçkırarak hıçkırarak ağladı ve gözyaşları yüzünden aşağı aktı.

"Ne oldu? Ne oldu?" dedi. "Ormandan ayrılmak istemiyorum ve bunun ne olduğunu bilmiyorum. Ölüyor muyum, Bagheera?"

"Hayır, küçük kardeşim. Bunlar sadece insanların kullandığı gözyaşları," dedi Bagheera. "Artık bir insan olduğumu biliyorum, ama artık bir insan yavrusu değilsin. Orman bundan böyle sana kapalı. Bırak düşünler, Mowgli; onlar sadece gözyaşı."

Odak Noktası:

- Grafomotor beceriler (D2)

Dersin Hedefleri:

- metin anlama
- problem çözme
- karar verme
- grup çalışmasını düzenleme



Karakter	Özellikler	Etkileşim
Mowgli	Sinirli Üzgün	Bağırır, Ağlar, Kömür tenceresini yere çarpar, başının üstünde yanan dalı döndürür.
Kurtlar		Daire şeklinde otururlar, dillerini çıkarırlar, ateşten uzak dururlar. Çığlık atarlar, dağılırlar.

Öneriler

- Ana olay örgüsüne, karakter özelliklerine, duygulara ve duruşlara, yüz ifadelerine özellikle vurgu yaparak metindeki karakterleri tanımlayın
- Beraber tartışın.
 - duyguların rolü ve özellikleri
 - Mowgli'nin neler yaşadığı ve başına gelenlere neden şaşırdığı (ağlama)
 - İnsanların ve hayvanların ateşle olan ilişkisi.
 - ateş neye benzer, ateş nasıl yakılır
 - ateş ne zaman düşman, ne zaman dosttur, kendinizi ve çevreyi nasıl güvende tutabilirsiniz (yangın başlatma kuralları)

Karakter kartı nasıl kullanılır:

Her öğrenci kendi Karakter kartını doldurur:

- karakterin adını yazar
- özellikleri, hareketleri, tepkileri vb.
- Robotun yapım aşamaları, araçları ve malzemeleri üzerinde düşünür

Gerekirse öğrenciler karakter kartlarının her bir parçasından daha fazla kullanabilir!


Karakter görev kartları


 Adınız _____
 Yaptığım şey: _____


 Adınız _____
 Dikkatli olun, robotunuz şunları yapabilmelidir: _____


 Adınız _____
 Ayrıca şunlar da olmalıdır: _____


 Adınız _____
 Üzerinde düşünün: _____

Mowgli

Kurtlar

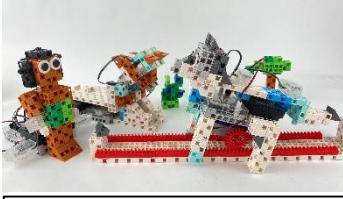
Bagheera
Yanan Meşale
Orman

Hikayenin ana
eylemleri
Medya
dosyaları
gerekli
Metin
bölümünü
parçalara
ayırın
İhtiyaç duyulan
şeyleri
listeleyin.

ORMAN KİTABI

MOWGLİ GÜLE GÜLE DİYOR (T4)

S4
T4
D2
L3-4
P4



Önerilen malzemeler

- ArTeC blokları (en az 112 adet set) ve ArTeC robot seti (2 adet Studuino anakart, 2 adet servo motor, 3 adet LED, 1 adet Buzzer, 1 adet IR Fotoreflektör, 3 adet Dokunmatik sensör)
- Karakter kartları ve Robotik görev kartı şablonu
- Kalem

Robotik kart nasıl doldurulur?

- Karakter görev kartına, gelişimsel amaca ve çocuğun becerilerine uyan programlama seviyesine göre robotun "etkinliğini" ve programlama karmaşıklığını seçin. Gerekirse daha fazla Robotik kart doldurulabilir (açıklama veya ayırt etme için).

Mowgli,
Meşale, kurtlar
Bagheera, orman

Odakta:

- Grafomotor beceriler (D2)
- Dersin amaçları:
- Problem çözme
- karar verme
- Planlama



Öneri

Duygular, hoşçakal demek

- Çocuklarla hoşçakal demenin duygularını, Mowgli'nin neden yaptığı şeyi yapmaya zorlandığını tartışın
- Kavgayı ve vedayı, ağlamayı robot parçalarıyla nasıl görselleştireceğinize dair fikirler toplayın
- ArTeC bloklarından hareketli vücut parçalarıyla figürler oluşturun

Teknik köşedeki ilgili konular

- DC motorun programlanması (2a, 2b)
- Servo motorun programlanması (3.a, 3.b)
- Programlama Dokunmatik sensör (4.a, 4.b)
- LED kullanımı (5.a)
 - Yanıp sönen meşale (5.b)
 - Meşalenin yakılması (5.c)
- Buzzer Kullanımı (6.a)
- Rastgele titreyen közler (10)

Robotik görev kartı

Robotumun adı: _____

Robotum için ihtiyacım olan parçalar:

DC Motor	Servo Motor	LED	Buzzer	Dokunmatik Sensör	IR Fotoreflektör
1 adet	1 adet	3 adet	1 adet	3 adet	1 adet

Robotumu nasıl kurdum ve programladığımı gösteriyorum:

Robotumun adı	1. Adım	2. Adım	3. Adım	4. Adım	5. Adım	6. Adım	7. Adım	8. Adım	9. Adım	10. Adım

İşte robot _____'nin çalışacağı: _____

Kurt robotlaştırılır, Mowgli ve diğer karakterler eksenel olarak eksenel olarak inşa edilir, eksenel olarak baltalar üzerinde hareket ettirilir, sahne kuklalaştırılabilir.

PROG1

Mowgli, bir hafta ileri geri hareket eden kurdu korkutur. Mowgli'nin ellerinde LED'ler ateşi temsil ediyor.

PROG2

Mowgli, IR fotoreflektör ile kurdu tespit eder. Kurt bir Dokunmatik sensör tarafından kontrol edilir.

PROG3

Her iki aktörün de IR Fotoreflektörleri var, bu yüzden birbirlerine tepki veriyorlar.

PROG4

ORMAN KİTABI

MOWGLİ GÜLE GÜLE DİYOR (T4)

S4
T4
D2
L3-4
P5

Farklı programlama seviyelerinde robotlar için fikirler

Kurt robotlaştırılır, Mowgli ve diğer karakterler eksenel olarak eksenel olarak inşa edilir, eksenel olarak baltalar üzerinde hareket ettirilir, sahne kuklalaştırılabilir.

PROG1

Mowgli, bir rafta ileri geri hareket eden kurdu korkutur. Mowgli'nin ellerinde LED'ler ateşi temsil ediyor.

PROG2

Maugli, IR fotoreflektör ile kurdu tespit eder. Kurt bir Dokunmatik sensör tarafından kontrol edilir.

PROG3

Her iki aktörün de IR Fotoreflektörleri var, bu yüzden birbirlerine tepki veriyorlar.

PROG4



Dışlanan Mowgli veda eder, kurtlar saldırır.

P1 Mowgli kurtlara veda ediyor

- Bir robot üzerine inşa edilen kurt figürü otomatik olarak ileri doğru hareket eder, bir süre bekler ve sonra geriye doğru hareket eder.
- Mowgli ve diğerleri (kurtlar, Bagheera, Akela, Baloo) bu sahnede inşa edilmiş figürlerdir.

P2 Mowgli ateşli çubukla

- a.) Kurt, 1 DC motor tarafından tahrik edilen tahrik rayları üzerindeki dişliler ile hareket edebilir.
- Sırtında bulunan 2 adet Dokunmatik sensör ile kontrol edilmektedir. Dokunmatik sensörlerden birinde Mowgli'ye doğru ileri hareket eder (ölçülen zamana göre), saldırıya uğradığında Buzzer ile ses çıkarır, diğer Dokunmatik sensöre basıldığında geriye doğru hareket eder.
 - Mowgli, bir omzunda kolunu hareket ettirmek için 1 servo motor ve her elinde 1 kırmızı LED bulunan statik bir robottur.
 - Dokunmatik sensörlerden birine basıldığında kol kaldırılır, diğer Dokunmatik sensöre basıldığında kol indirilir, LED'ler sürekli yanar, program otomatik olarak başlar.
- b) Kurdun yapısı, işleyişi ve programı a) ile aynıdır.
- Mowgli, 2 DC motorlu robotik bir tabana monte edilmiştir, kolları ekseneldir, her gözünde farklı renkte 1-1 LED vardır. Dokunmatik sensöre basılarak programı başlatılır. LED'lerden biri hemen yanar, robot ileri hareket eder ve diğer LED yanar.
 - Bir süre sonra robot durur ve LED'ler söner.
 - Robot hareket ettikçe, LED'ler Mowgli'nin çılgınlığını temsil etmek için yanıp sönüyor.

P3 Kurtlar Mowgli'ye saldırıyor

- Kurt, P2'deki gibi inşa edilmiştir
- Dokunmatik sensöre basıldığı sürece robot ileri veya geri hareket eder
- Mowgli'ye ulaştığında, Buzzer ile de sinyal verir.
- Mowgli'nin kollarından biri servo motorla hareket ettirilebiliyor, her elinde 1 adet LED bulunuyor ve robota katıldığı bir IR Fotoreflektör de var.
- Kurt Mowgli'ye yaklaştığında, bir IR Fotoreflektör tarafından algılandığında servo motor kolunu kaldırır, LED'ler yanıp sönmeye başlar.
- Kurt uzaklaştığında kol indirilir.

P4 Kurtlarla savaş

- Mowgli, P3 ile aynı yapıya sahiptir
- Servo motor kolu rastgele sayıda yukarı ve aşağı hareket eder.
- Kurt yapısal olarak P3'e benzer, ancak Dokunma sensörüne sahip değildir.
- Açıldıktan sonra, ilerlemeden önce rastgele bir süre bekler.
- Üzerine monte edilen IR fotoreflektör, kurdun Mowgli'ye yeterince yaklaştığında durmasına, Buzer ile sinyal vermesine ve ardından Mowgli'den uzaklaşmasına neden olur.

