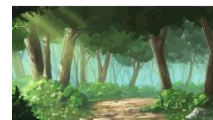


DZSUNGEL KÖNYVE KÁ TÁNCA (T2)

S4
T2
D10
L1 P3

Fókuszban:

- Kreativitás (D10)



1.feladat: Rajzolj kígyókat! Képzeld el, hogyan mozognak! Ábrázold őket!

Nincs rossz megoldás!

El kell képzelniük, hogyan mozog egy kígyó és ezt meg kell jeleníteni



<https://mindy.hu/hu/kreativ-otlet/4462/mozgathato-kukacozo-papir-kukac-kreativ-otlet-gyerekeknek-papirbol>

Ötletbazár – néhány ötlet:

- Rajzolás
- Gyurmázás
- Sóliszt
- Agyag
- Rubik-kocka
- Fa
- Papír
- Textil, fonal

Fejlesztett területek:

Fókuszban:

- Szociális kompetenciák
- Finommotorika
- Kreativitás

Ezenkívül:

- Tantárgy – biológia
- Tehetség gondozás

2. feladat: Hallgassák meg közösen a zenét! Tervezzék meg a gyerekek a saját kígyótáncukat! Ki tudja a legjobb kígyótáncot táncolni?

Nincs rossz megoldás!

A gyerekek nézzék meg az alábbi felvételt majd utána közösen tervezzék meg saját kígyótáncukat!

<https://www.youtube.com/watch?v=kMMm3I86KN4>

Ötletbazár – néhány ötlet:

- Figyeljék meg a kígyók mozgását, próbálják ezt utánozni
- Próbáljanak meg egy közös koreográfiát kidolgozni (I4)

Készítsenek videót a készülő és elkészült táncról. Elemezzék, mennyire sikerült a kígyók mozgását utánozni!

Fejlesztett területek:

Fókuszban:

- Szociális kompetenciák
- Finommotorika
- Térbeli orientáció
- Kreativitás

Ezenkívül:

- Tantárgy – biológia
- Tehetség gondozás



Az output kezelése:

Rendszerezék az elkészült kényképeket vagy online felületen vagy nyomtatva egy faliújságon. Ha készültek jegyzetek, maradtak további ötletek azokat is csatolják hozzá.

DZSUNGEL KÖNYVE KÁ TÁNCA (T2)

S4
T2
D10
L2 P3

Káá tánca

Régóta réme volt Kaa a majmoknak. Az öregek majomöltők óta vele rémítették és szoktatták rendre a fiatalokat. Rémes meséket mondtak Kaáról, az éjjeli tolvajról, aki felkúszik az ágakon oly nesztelenül, mint a moha növése, és elragadja a legerősebb majmot is. Az öreg Ká oly hasonlatossá tud válni egy száraz ághoz vagy korhadt fatörzshöz, hogy a legbölcsebb állat sem ismeri meg, amíg a faág meg nem ragadja.

Kaa képviselte mindazt, amitől a majmok féltek a dzsungelben. Ká volt, kinek senki sem ismerte a hatalma határát, senki sem tudott a szeme közé nézni, és senki sem került még ki élve a szorításából.

A hold hanyatlóban volt a dombok mögött, s a falakon, párkányokon összebújt remegő majmok körvonalai rozoga, roskatag rongyrakásokhoz hasonlítottak. Balú lement inni a vízmedencéhez, Bagira a bundáját kezdte rendbe szedni, Ká pedig a terasz közepére siklott, s olyan csattanással csukta össze a száját, hogy valamennyi majom rászégezte a tekintetét.

– Lenyugssz a hold – mondotta Ká.
 – Van-e még annyi világosság, hogy látni lehesszen?
 – Látunk, ó Ká.– nyögték a majmok egyszerre
 –Jól van! Mossszt kessszdődik a tánc, asssz éhessz Ká tánca. Üljetek nyugodtan, éssz figyeljete!

Kétszer-háromszor megfordult, nagy körben, jobbról-balról ingatva a fejét. Aztán kanyargott, nyolcasokat írt le a testével, meg lágy, lassú háromszögeket, amik négy- és ötszögekbe olvadtak át, aztán összegöngyölödött hatalmas halomba, sohasem pihelve, sohasem sietve, és sohasem hagyva abba halk, zümmögő énekét. Eközben egyre sötétedett; végre el is tűntek a vonagló, tekergő gyűrűk, csak a pikkelyek sűrűlő nesze hallatszott. Balú és Bagira kővé meredten álltak, magukban brummogva, s nyakukon felmeredt a szőr. Maugli figyelt és csudálkozott.

– Majmok – szólalt meg végre Ká hangja –, tudjátok-e kecsketeket-lábatokat mossszgatni, ha én nem parancsolom? Besszéljete!

– Ha te nem parancsolod, ó Ká, se kezünket, se lábunkat nem tudjuk mozdítani!

– Jól van! Hát gyertek mind egy lépésszel kösszelebb hozzám.

A majmok sorai tehetetlenül vánszorogtak előbbre.

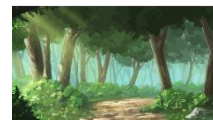
– Kösszelebb! – sziszegte Ká, s mind megmozdultak újra. Mialatt Ká a majmokat hipnotizálta, Maugli a barátaival el tudott szökni.

Fókuszban:

- Kreativitás (D10)

Az óra célja:

- szövegértés
- problémamegoldás
- döntéshozatal
- csoportmunka szervezése



Szereplő	Tulajdonság	Cselekvések
Káá	Nesztelen Nem lehet a szeme közé nézni, Lassan, lágyan mozog	Felkúszik a fára, siklik, Elragadja a majmokat, halálosan szorít, Kanyarog, nyolcast, kört ír le, énekel
Majmok	Félnek Káától	Hipnotizálódhatnak Nem tudnak mozogni, beszélni Vánszorognak

Javaslatok

- Azonosítsák a szöveg szereplőit, különös hangsúllyal a cselekmény főbb mozzanataira, a jellemvonásokra, az érzelmekre és a mozgásokra.
- Beszéljék meg közösen az ok-okozati összefüggéseket (hipnotizálás folyamata, Maugli szökése)!
- Gyűjtsenek információt a majmokról és a kígyókról.
- Beszéljék meg, milyen kapcsolat volt Káá és a majmok között, ezt mivel érte el.

Szereplőkártya használata:

Mindegyik tanuló kitölti a saját szereplőkártyáját:

- felírja a szereplő nevét
- felírja a tulajdonságait, mozdulatait, reakcióit, stb.
- átgondolja a robot építésének szakaszait, eszközeit, anyagait

A tanulók többet is használhatnak a Szereplőkártya egy-egy részéből, ha kell!

 Neve: _____ Ezt építem: _____	Ká
 Neve: _____ A robotnak ezt fogja tudni: _____	majmok
 Neve: _____ Jó lenne, ha a robotom ezt is tudná: _____	Balu Bagira Maugli
 Neve: _____ Át kell gondolnom: _____	A cselekmény fő mozzanatai Szükséges fájlok Osszad részekre a szövegrészletet Listázd a szükséges anyagokat, stb.

Programozott és nem
programozott
„táncoló” Káá .
A majomcsapat még
nem programozott.

DZSUNGEL KÖNYVE KÁ TÁNCA (T₂)

S₄
T₂
D₁₀
L₃₋₄
P₅

Robotötlek különböző programozási szintekhez

Programozott és nem programozott „táncoló” Káá .
A majomcsapat még nem programozott.

PROG1

Káá robotalpra szerelve mozog.
Káá fáról lelógva himbálózik.
A majomcsapat még nem programozott.

PROG2

Távírányítóval irányítható
Káá közelít a robotizált majomcsapathoz.
A hipnotizálást a majmok mozgása és a LED villogása jelzi.

PROG3

A majmok és Káá is érzékeli a másik robotot infravörös érzékelő segítségével és működésük így összehangolt.

PROG4



Táncoló kígyó, hipnotizált majmok

P1 Majomcsapat és táncoló Káá

a.) A majomcsapat épített, tengelyekre szerelt figurák csoportja, bábozásra alkalmas kialakítással.

- Káá 1 db DC motorra van felrakva és testszelvényei tengelyekkel fordulnak el.
- A rászert elemtartóba közvetlenül csatlakoztatható a DC motor, így programozás nélkül, bekapcsolástól kikapcsolásig halad Káá a majmokig.

b.) A majmok ugyanaz a szerkezet, mint a.)-ban.

- Káá robotalpra felhelyezett, 2 piros LED-del ellátott, mozgó figura.
- Káá programja automatikusan indul, előre haladása visszaadja a kígyókat jellemző kígyózó mozgást a gyors irányváltásokkal,
- A LED-ek végig világítanak.

P2 Káá a földön és a fán

A majomcsapat végig, mint a P1-ben.

a.) Káá programja 1 db Touch szenzor lenyomására indul el.

- Mozgása, mint a P1/b.)-ben, de a LED-ek villognak.
- b.) Káá nagyméretű fáról lóg le és egyik testszelvényébe egy szervo motor van beépítve, amivel kapcsolódik a fához.

- 1 db nyomógombra elindul Káá programja és himbálózik a fa ágán
- A LED-ek a szeménél villognak, amíg mozog a robot, jelezve a hipnotizálást.



P3 Táncoló kígyó, hipnotizált majmok

Majomcsapat:

- A majomcsapatba 2 db szervo motor van beépítve 1-1 szereplőre, 1 db IR photoreflexor és 1 db zöld LED.
- A két, szervo motorral mozgatható majom, ha az 1 db IR Photoreflexor érzékeli Káá t, elfordul, és a zöld LED villogása jelzi a hipnotizálást.

Káá :

- 2 db DC motorral felszerelt robotalpra van felépítve Káá ,
- Fején 2 db piros LED a 2 szeme
- 4 db Touch szenzorral felszerelt konzollal irányítható, 4 irányba mozog
- Így a majomcsapat elé irányítható a robot, ami beindítja a majmok mozgását.
- Minden irányhoz más-más LED világítás/villogás/kikapcsolás van beprogramozva.

P4 Táncoló kígyó, hipnotizált majmok

Majomcsapat:

- A majomcsapatba 2 db IR photoreflexor, 1 db zöld LED és a 3 majomra 1-1 szervo motor van beépítve.
- A három, szervo motorral mozgatható majom, abba az irányba fordul el egyszerre, amelyik infravörös érzékelő elé fordul Káá , és a majmok elfordulásakor a zöld LED villog.

Káá :

- Káá továbbra is 2 db DC motorral felszerelt robotalpra van felépítve, szeménél 2 db piros LED.
- A programja automatikusan elindul, a 2 db piros LED világít amíg megy előre. Elején, lefelé irányítva 1 db IR photoreflexor van, ami a fekete csíkot érzékelve a robot megáll, a LED-ek lekapcsolnak.
- Véletlenszerűen jobbra vagy balra fordul Káá, a majom csapatra felhelyezett valamelyik IR photoreflexorig.
- Amikor közel ér az adott érzékelőhöz Káá , megáll, a majmok az érzékelő irányába fordulnak, majd a zöld LED villogni kezd.