

DIE JUNGEN VON DER PAULSTRASSE



S3
T1-6
L1



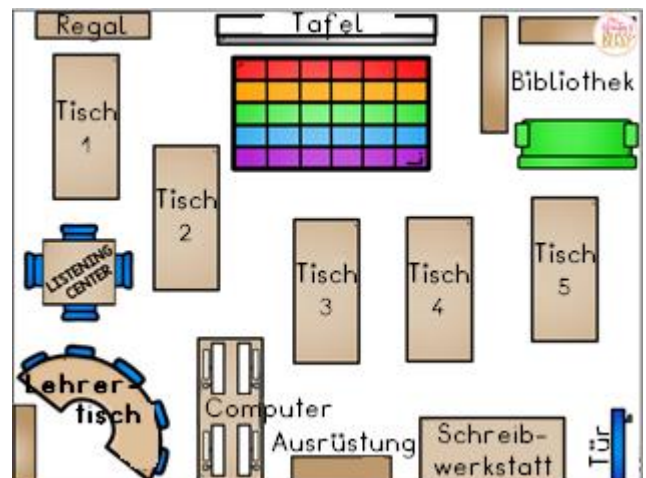
Zeichne eine Karte des Klassenzimmers oder des Schulhofs!

**Zeichne eine Karte von der Umgebung der Schule!
Sammele die GPS-Koordinaten dieser Punkte!**

Verwende Papier und Stifte, oder gestalte Objekte aus Tonpapier und klebe sie auf die Karte. Du kannst auch Computergrafiken verwenden. Achte auf den Maßstab!



Stellt euch gegenseitig vor Herausforderungen - wie man von einem Punkt zum anderen kommt! Bewegt euch zuerst im Klassenzimmer und zeigt dann den Weg, den ihr auf der Karte nehmen würdet!



Beispiel: Gehe von den Computern zur Bibliothek! (Lösung: Schritte vorwärts gehen, rechts abbiegen, Schritte vorwärts gehen, links abbiegen, Schritte vorwärts gehen)