

DIE COMIC-MAUS



S10
T3
L2



Das ist der dritte Teil der Geschichte. Lies es und dann... erstelle es neu!

EINE GLÜCKLICHE BEGEGNUNG

Eine Zeit lang aß die Comic-Maus. Es war schon zu dunkel, um nach dem Weg zu suchen, als er sah, dass er allein ist. Sie beschloss, die Nacht in der Mühle zu verbringen. Er schlief gerade ein, als zwei gelbe Lichter aufleuchteten. Eine Katze!

"Quetsch!" - sagte die kleine Maus.

"Gragrragnau!" - erwiderte die Katze.

Es war eine Katze aus einem Comic! Die echten Katzen hatten ihn rausgeschmissen, weil er nicht richtig miauen konnte. Die beiden Verwaorosten umarmten sich und wurden Freunde. Sie verstanden sich prächtig.



Notiere dir die wichtigsten Informationen aus dem Text!

Als Notizen eignen sich:

- Gedankenkarte
- Tabelle
- Zeichnungen, etc.