

ÇİZGİ ROMAN FARE

Grup:

S10
T1-3
L1



Bu, gerçek dünyada bir gezintiye çıkmak için çekildiği çizgi romandan çıkmaya karar veren bir farenin hikayesidir, ancak orada dili kimse tarafından anlaşılmaz ve bir çizgi romandan çıkma fikrine sahip olan tek hayvanın kendisi olduğunu düşündüğünde, Bir çizgi roman kedisiyle tanışır. İki hayvan birbirini mükemmel bir şekilde anlıyor.



Üzerinde çalıştığım konular:

11

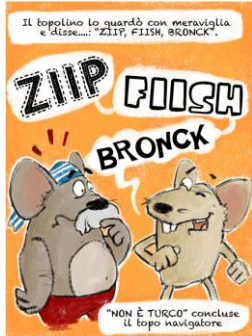
Hikayenin manzarası neye benziyor?



ArTeC blokları, renkli kağıtlar, geri dönüştürülmüş malzemeler kullanın. İnşa et, çiz, origami yap, vb.

12

Karakterler neye benziyor?



ArTeC bloklarını kullanın, kuklaları kesin, bir animasyon oluşturun...

13

Yanlış anlaşılma ve gülünme algısına nasıl tepki veriyorsunuz?



Başkalarıyla iletişim kuramayan bir kişinin durumunu dramatize edebilirsiniz (olası nedenleri hayal edin). Nasıl hissediyor?

ÇİZGİ ROMAN FARE

Grup:

S10
T1-3
L1



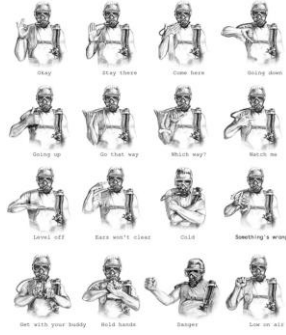
Bu, gerçek dünyada bir gezintiye çıkmak için çekildiği çizgi romandan çıkmaya karar veren bir farenin hikayesidir, ancak orada dili kimse tarafından anlaşılmaz ve bir çizgi romandan çıkma fikrine sahip olan tek hayvanın kendisi olduğunu düşündüğünde, Bir çizgi roman kedisiyle tanışır. İki hayvan birbirini mükemmel bir şekilde anlıyor.



Üzerinde çalıştığım konular:

14

Dilini bilmediğiniz bir ülkede nasıl iletişim kurarsınız?



Kendi işaret dilinizi tasarlayın

15

Bir labirent inşa edin, labirentte bir oryantiring oyunu oynayın!



Kutu, karton, kum vb. kullanın